

Hinweise für Benutzer von *ADwin*-Karten mit 2 o. 3 Analogeinheiten

1) TestPoint

Die analogen und digitalen Ein- und Ausgänge der zweiten *ADwin*-Analogeinheit können mit den *ADwin*-TestPoint-Objects angesprochen werden. Folgende Actions greifen auf die zweite Analogeinheit zu:

Object	Action	Parameter
A/D-Object	Sample A/D	channel $\in \{17,...,28\}$
D/A-Object	Output D/A	channel $\in \{7,...,12\}$
DIO-Object	Output to 2	
DIO-Object	Input from 2	
DIO-Object	Set bits of 2	

Die *ADwin*-Objects sind ausführlich in der beigelegten *ADwin*-TestPoint-Treiber Beschreibung dokumentiert.

2) *ADbasic*

Um den Zugriff auf die zweite und dritte Analogeinheit der *ADwin*-Karte zu ermöglichen, wurde *ADbasic* um eine Reihe von Funktionen erweitert. Die Funktionsnamen zum Ansprechen der zweiten und dritten Analogeinheit setzen sich aus den Funktionsnamen, welche die erste Analogeinheit ansprechen und einem angehängten 'X' für die zweite Analogeinheit, bzw. 'Y' für die dritte Analogeinheit zusammen.

Die Funktionsparameter sind identisch mit den im *ADbasic*-Handbuch dokumentierten Parametern. Im folgenden sind alle Funktionen, die auf die zweite oder dritte Analogeinheit zugreifen aufgelistet:

Analogeinheit 2	Analogeinheit 3	Funktion
ADCX	ADCY	mißt einen analogen Eingang
CLEAR_DIGOUTX	CLEAR_DIGOUTY	setzt ein digitales Ausgangsbit auf den Wert 0
DACX	DACY	gibt einen Wert auf dem angegebenen analogen Ausgang aus
DIGINX	DIGINY	ermittelt den Wert eines digitalen Eingangs
DIGIN_WORDX	DIGIN_WORDY	liest alle 16 digitalen Eingänge auf einmal aus
DIGOUT_WORDX	DIGOUT_WORDY	setzt gleichzeitig alle digitalen Ausgänge auf den angegebenen Wert
READADCX	READADCY	liest einen Wert vom angegebenen A/D-Wandler
SET_DIGOUTX	SET_DIGOUTY	setzt einen digitalen Ausgang auf den übergebenen Wert
SETMUXX	SETMUXY	setzt die Multiplexer
START_CONVX	START_CONVY	startet die A/D-Wandlung
WAITEOCX	WAITEOCY	wartet auf das Ende der A/D-Wandlung