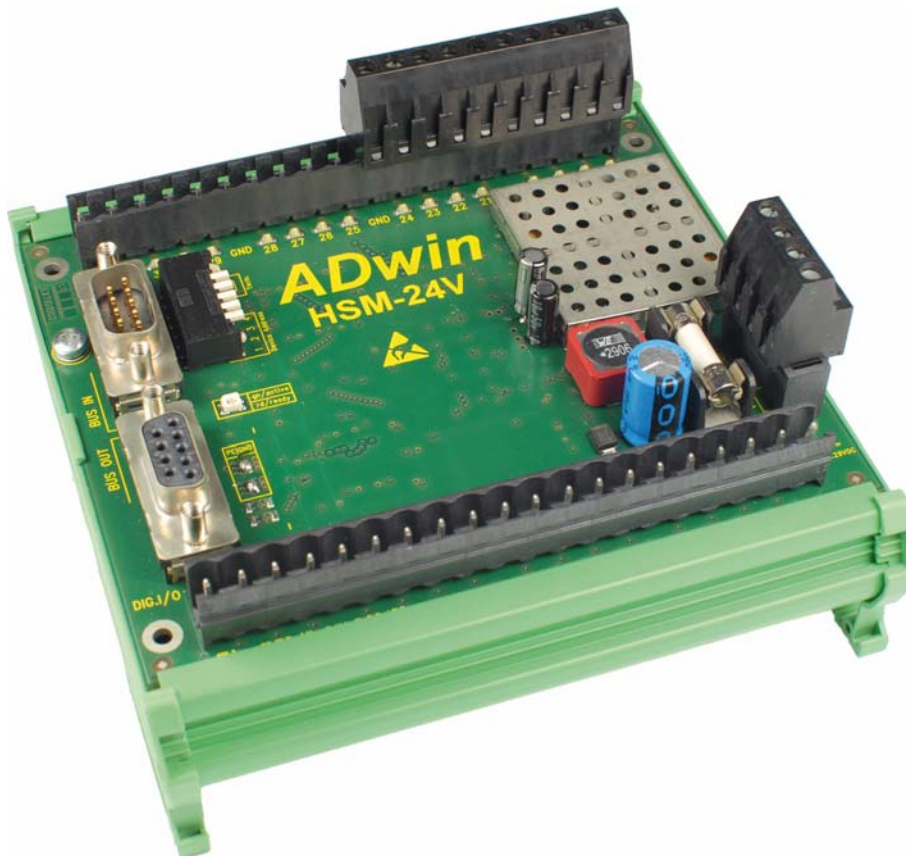


ADwin HSM-24V

Modul für LS-Bus

Handbuch



Hier finden Sie immer einen Ansprechpartner für Ihre Fragen:

Hotline: (0 62 51) 9 63 20
Fax: (0 62 51) 5 68 19
E-Mail: info@ADwin.de
Internet: www.ADwin.de



Jäger Computergesteuerte
Messtechnik GmbH
Rheinstraße 2-4
D-64653 Lorsch

Inhaltsverzeichnis

Typografische Konventionen	IV
1 Zu diesem Handbuch	1
2 Der LS-Bus	2
3 HSM-24V	4
3.1 Hardware	4
3.2 RoHS Konformitätserklärung	5
3.3 Software	6
3.3.1 LS-Bus + <i>ADwin-light-16</i>	7
3.3.2 LS-Bus + <i>ADwin-Gold II</i>	22
3.3.3 LS-Bus + <i>ADwin-Pro I</i>	38

Typografische Konventionen



Das „Achtung“-Zeichen steht bei Informationen, die auf Folgeschäden durch Fehlbedienung an der Hard- oder Software, am Messaufbau oder an Personen hinweisen.



Einen „Hinweis“ finden Sie bei

- Informationen, die für einen fehlerfreien Betrieb unbedingt beachtet werden müssen.
- Tipps und Ratschlägen für einen effizienten Betrieb.



Das Zeichen „Information“ verweist auf weiterführende Informationen in dieser Dokumentation oder andere Quellen wie Handbücher, Datenblätter, Literatur etc.

`<C:\ADwin\...>`

Dateinamen und -verzeichnisse sind in spitzen Klammern und im Schrifttyp Courier New angegeben.

`Programtext`

Programmanweisungen und Benutzer-Eingaben sind durch den Schrifttyp Courier New gekennzeichnet.

`Var_1`

Elemente eines Quelltextes wie Befehle, Variablen, Kommentar und sonstiger Text werden im Schrifttyp Courier New und farbig dargestellt (wie im Editor der Entwicklungsumgebung *ADbasic*).

In einem Datenwort (hier: 16 Bit) werden die Bits wie folgt nummeriert:

Bit-Nr.	15	14	13	...	1	0
Wert des Bits	2^{15}	2^{14}	2^{13}	...	$2^1=2$	$2^0=1$
Bezeichnung	MSB	-	-	-	-	LSB

1 Zu diesem Handbuch

Dieses Handbuch beschreibt das Modul HSM-24V, das am LS-Bus betrieben wird. Es wird ergänzt durch

- die Beschreibung der LS-Bus-Schnittstelle im Hardware-Handbuch für *ADwin-light-16*, *ADwin-Gold* oder *ADwin-Pro*.
- das Handbuch *ADbasic*, das grundlegende Befehle für den gleichnamigen Compiler enthält sowie das Funktionsprinzip von *ADwin*-Systemen näher erläutert.

Die Online-Hilfe hat den gleichen Inhalt wie das Handbuch *ADbasic* und enthält zusätzlich die Hardware-bezogenen Befehle.



Bitte beachten Sie folgende Hinweise

Damit Ihr *ADwin*-System sicher arbeitet, halten Sie sich an die Informationen dieser und weiterführender Dokumentationen, auf die hier verwiesen wird.

Der Hersteller des in dieser Dokumentation beschriebenen Systems geht davon aus, dass an dem Gerät nur qualifiziertes Personal arbeitet.

*Qualifiziertes Personal sind Personen, die aufgrund ihrer Ausbildung, Erfahrung und Unterweisung sowie ihrer Kenntnisse über einschlägige Normen, Bestimmungen, Unfallverhütungsvorschriften und Betriebsverhältnisse von dem für die Sicherheit der Anlage Verantwortlichen berechtigt worden sind, die jeweils erforderlichen Tätigkeiten auszuführen und die dabei mögliche Gefahren erkennen und vermeiden können.
(Definition für Fachkräfte nach VDE 105 und IEC 60364).*

Diese Produktdokumentation und Unterlagen, auf die verwiesen wird, müssen stets verfügbar sein und konsequent beachtet werden. Für Schäden, die durch Missachtung der Informationen in dieser bzw. der weiterführenden Dokumentation entstehen, übernimmt die Firma *Jäger Computergesteuerte Messtechnik GmbH*, Lorsch, keine Haftung.

Diese Dokumentation ist einschließlich aller Abbildungen urheberrechtlich geschützt. Reproduktion, Übersetzung sowie elektronische und fotografische Archivierung und Veränderung bedürfen der schriftlichen Genehmigung der Firma *Jäger Computergesteuerte Messtechnik GmbH*, Lorsch.

Fremdprodukte werden ohne Vermerk auf mögliche Patentrechte genannt, deren Existenz nicht auszuschließen ist.

Hotline-Adresse siehe vordere Umschlagseite, innen.

Einschränkung der Anwendergruppe

Verfügbarkeit der Unterlagen



Rechtliche Grundlagen

Änderungen vorbehalten.

2 Der LS-Bus

Der LS-Bus ist ein serieller, bidirektionaler Bus mit einer Taktrate von 5MHz. Der Bus verbindet ein ADwin-System über dessen LS-Bus-Schnittstelle mit bis zu 15 LS-Bus-Modulen.

Abbildung 1 zeigt die Standard-Anschlüsse eines LS-Bus-Moduls: Bus-Ein-/Ausgang mit LED, Schutzleiter PE, DIP-Schalter für Busabschluss und Busadresse.

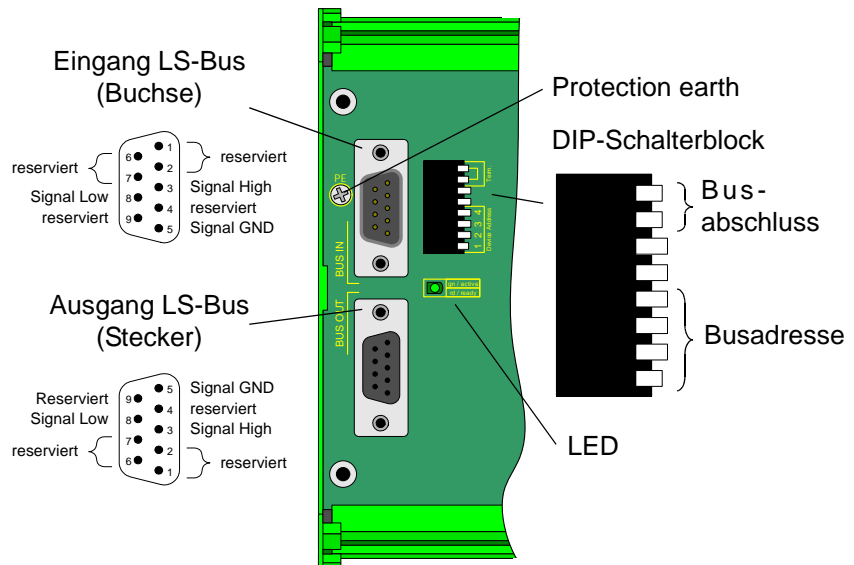


Abb. 1 – Standard-Anschlüsse

Der Bus ist als Linienverbindung aufgebaut, d.h. die Schnittstelle und die LS-Bus-Module sind jeweils über Zweipunktverbindungen miteinander verbunden. An jedem Modul sind eine Sub-D-Buchse (9-polig) als Bus-Eingang und ein Sub-D-Stecker (9-polig) als Bus-Ausgang vorhanden. Die maximale Buslänge beträgt 5m.

Die LED neben dem Bus-Eingang und -Ausgang zeigt den Datenverkehr auf dem LS-Bus an:

- LED leuchtet grün: Das Modul empfängt oder sendet Daten.
- LED leuchtet rot: Auf dem Bus werden Daten für andere Module gesendet.
- LED ist aus: Kein Datenverkehr.

Busabschluss

Am letzten Modul des LS-Bus muss der Busabschluss mit den DIP-Schaltern *Term.*, aktiviert sein, an allen anderen Modulen deaktiviert. Zum Aktivieren des Busabschlusses werden die beiden DIP-Schalter nach unten gestellt.

Busadresse

Jedes Modul am LS-Bus wird über seine Busadresse angesprochen; die Adresse muss daher für jedes Modul eindeutig sein.

Die Busadresse wird manuell an einem DIP-Schalterblock auf der Platine neben den Bussteckern eingestellt. Mit den 4 DIP-Schaltern *Device Address* sind die Adressen 1...15 einstellbar (siehe Abb. 2). Es gilt: 1 = DIP-Schalter unten, 0 = DIP-Schalter oben.

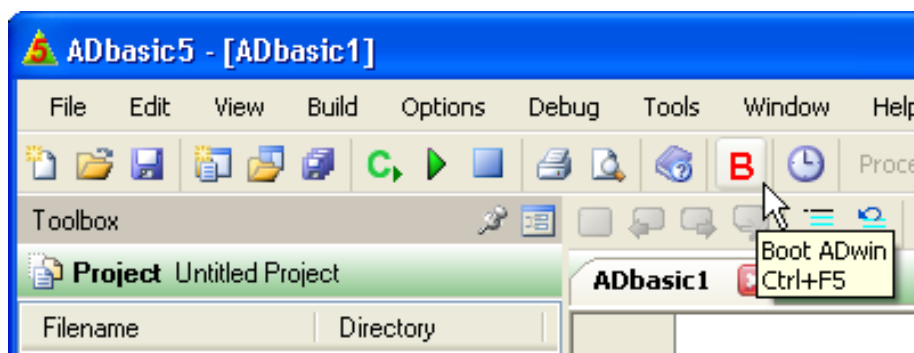
Die Adresse 0 deaktiviert das Modul. Auch wenn ein Modul deaktiviert ist, erhalten nachfolgende Module am LS-Bus alle Busnachrichten.

Modul- adresse	Einstellung der DIP-Schalter				
	1	2	3	4	
0	0	0	0	0	Modul deaktiviert
1	1	0	0	0	
2	0	1	0	0	
3	1	1	0	0	
4	0	0	1	0	
5	1	0	1	0	
...	...				
15	1	1	1	1	

Abb. 2 – Moduladressierung mit DIP-Schaltern

Der GND-Pegel des Moduls ist mit der Hutschiene verbunden, die als Schutzleiter (PE) dient. Der Schutzleiter ist mit der Schraube PE auf der Oberseite des Moduls verbunden.

Starten Sie *ADbasic* und booten das *ADwin*-System durch Anklicken des Boot-Schaltfläche **B**.



Schutzleiter

Booten

3 HSM-24V

Das Modul HSM-24V hat 32 digitale Kanäle, die 24V-Signale verarbeiten, und wird am LS-Bus betrieben.

3.1 Hardware

Die 32 Kanäle können in Gruppen von jeweils 8 als Eingänge oder Ausgänge geschaltet werden. Nach dem Einschalten sind alle Kanäle als Eingänge geschaltet.

Das Modul benötigt eine externe Betriebsspannung von 19V... 29V. Der steckbare Versorgungsanschluss liegt rechts unten (siehe Abb. 3) auf dem Modul und hat je 2 Pins für V_{CC} und GND. Die Versorgungsspannung wird über eine Sicherung (5A, träge) geführt. Beide Masseleitungen sind mit dem Schutzleiter PE verbunden.

Das Modul hat einen integrierten Verpolungsschutz.

Die Kanäle verarbeiten typischerweise 24V-Signale und sind kurzschlussfest. Ein Signal über 82% der Betriebsspannung wird als High-Level verarbeitet, ein Signal unter 66% als Low-Level. Für jeden Kanal zeigt eine LED den Ist-Zustand an: LED ein entspricht High-Level.

Die Kanäle haben einen zulässigen Betriebsstrom von 0mA...150mA. Wenn der Strom 500mA an einem Kanal übersteigt, wird der Kanal automatisch abgeschaltet. Ein Überstrom im Bereich von 150mA...500mA kann den Überhitzungsschutz des Treibers auslösen, d.h. der Treiber wird abgeschaltet, mit samt den zugehörigen 16 Kanälen.

Jeweils 4 Kanäle haben eine gemeinsame GND-Leitung. Die Anschlussleisten sind steckbar und hat Schraubanschlüsse, über welche die Ein- und Ausgänge beschaltet werden.

Die Eingänge haben einen Filter mit ca. 12µs Verzögerung.

Das Modul ist in eine Montagewanne integriert, über die eine Schnapp-Befestigung auf einer DIN-Hutschiene möglich ist. Das Modul darf nur im Schaltschrank betrieben werden (Industrieeinsatz).

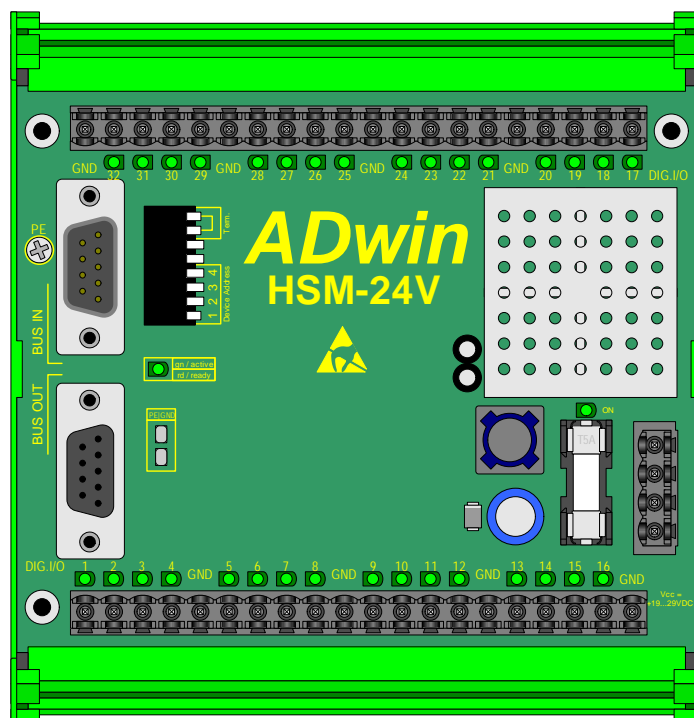


Abb. 3 – Platine HSM-24V



Abb. 4 – Pinbelegung LS-Bus HSM-24V

Das Modul ist für den Betrieb in trockenen Räumen konzipiert. Am Einbauort sollen eine Umgebungstemperatur von +5°C ... +50°C und eine relative Luftfeuchte von 0 ... 80% (nicht kondensierend) vorhanden sein.

3.2 RoHS Konformitätserklärung

Die Richtlinie 2002/95/EG der Europäischen Union zur Beschränkung und Verwendung gefährlicher Stoffe in elektrischen und elektronischen Geräten (RoHS-Richtlinie) ist am 1. Juli 2006 in Kraft getreten.

Dabei handelt es sich um folgende Substanzen:

- Blei (Pb)
- Cadmium (Cd)
- Hexavalentes Chrom (Cr VI)
- Polybromierte Biphenyle (PBB)
- Polybromierte Diphenylether (PBDE)
- Quecksilber (Hg)

Das Modul HSM-24V erfüllt die Voraussetzungen der RoHS-Richtlinie.



3.3 Software

Die Funktionen des Moduls HSM-24V werden mit *ADbasic*-Befehlen komfortabel programmiert. Beachten Sie bitte, dass die Befehle für die verschiedenen *ADwin*-Systeme unterschiedlich sind.

Ein *ADwin*-Prozess, der auf das Modul HSM-24V zugreift, soll unbedingt mit niedriger Priorität arbeiten.

Wenn der (relativ langsame) Zugriff auf das Modul dagegen mit hoher Priorität stattfindet, müssen alle anderen Prozesse warten und ihr Echtzeitverhalten geht eventuell verloren. Außerdem kann die Datenverbindung zwischen PC und *ADwin*-System unterbrochen werden.

Die Befehle für das Modul HSM-24V haben folgende Funktion:

Befehl	Funktion
LS_DIO_INIT	HSM-Modul initialisieren.
LS_DIGPROG	Kanäle als Ein- oder Ausgänge programmieren.
LS_DIG_IO	Digital-Ausgänge setzen und die aktuellen Zustände zurückgeben. Der Befehl gilt nur für ein einzelnes Modul am LS-Bus. Keine Fehlerbehandlung.
LS_DIGOUT_LONG	Digital-Ausgänge setzen.
LS_DIGIN_LONG	Pegel der Digital-Eingänge lesen.
LS_GET_OUTPUT_STATUS	Überstrom-Status der digitalen Ausgänge lesen.
LS_WATCHDOG_INIT	Watchdog-Zähler deaktivieren oder aktivieren und die Watchdog-Zeit setzen.
LS_WATCHDOG_RESET	Watchdog-Zähler auf allen Modulen am LS-Bus auf den Startwert zurücksetzen.

Abb. 5 – Befehle für HSM-24V, Kurzübersicht

Die Befehle sind jeweils in einer Include-Datei enthalten; binden Sie die zum *ADwin*-System passende Datei am Beginn des Programms ein. Die folgende Liste für die *ADwin*-Systeme die passende Programmzeile und die Seite in dieser Dokumentation, auf der die Befehlsbeschreibung beginnt.

<i>ADwin-light-16</i> :	#INCLUDE ADWL16.INC	Seite 7
<i>ADwin-Gold II</i> :	#INCLUDE ADwinGoldII.INC	Seite 22
<i>ADwin-Pro</i> :	#INCLUDE ADwinPRO_ALL.INC	Seite 38

Bei *ADwin-Gold II* können alle Befehle auch in *TiCoBasic* für den Zugriff auf das HSM-Modul genutzt werden. Binden Sie dafür aber die Include-Datei *GoldIITiCo.inc* in das Programm ein.

3.3.1 LS-Bus + ADwin-light-16

Dieser Abschnitt beschreibt Befehle für die LS-Bus-Schnittstelle an *ADwin-light-16*:

- LS_DIO_Init (Seite 8)
- LS_DigProg (Seite 10)
- LS_Dig_IO (Seite 12)
- LS_Digout_Long (Seite 14)
- LS_Digin_Long (Seite 16)
- LS_Get_Output_Status (Seite 17)
- LS_Watchdog_Init (Seite 19)
- LS_Watchdog_Reset (Seite 21)

LS_DIO_Init

LS_DIO_INIT initialisiert ein Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus und gibt den Fehlerstatus zurück.

Syntax

```
#INCLUDE ADWL16.Inc  
  
ret_val = LS_DIO_INIT(ls_module)
```

Parameter

ls-module Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus. LONG

ret_val Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt: LONG
-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.
>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.
Bit = 0: kein Fehler.
Bit = 1: Fehler aufgetreten.

Bit-Nr.	31...8	7	6	5...4	3	2	1	0
Status	–	Temp2	Temp1	–	WD	Time	Ovr	Par

- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)

Par: Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT** verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Die Initialisierung setzt folgende Einstellungen:

- Alle DIO-Kanäle werden als Eingang programmiert. Andere Einstellungen siehe **LS_DIGPROG**.
- Der Status für Überstrom (> ca. 500mA) wird zurückgesetzt.
- Der Fehlerstatus für Übertemperatur wird zurückgesetzt.
- Der Fehlerstatus für Timeout auf dem LS-Bus wird zurückgesetzt.
- Der Status des Watchdog-Zählers bleibt unverändert.

Das Modul speichert auftretende Fehler unabhängig vom ADwin-System. Fehlerbits im Rückgabewert können sich daher auf einen Fehler beziehen, der zu einem früheren Zeitpunkt aufgetreten ist.

Der Fehler „Übertemperatur“ eines Treibers kann nur auftreten, wenn auf mehreren Kanälen gleichzeitig ein Überstrom im Bereich von 150...500mA anliegt. Unabhängig davon wird bei einem Überstrom über 500mA der betroffene Kanal automatisch abgeschaltet.

Die Kanäle des Moduls HSM-24V dürfen nur im Bereich von 0...150mA betrieben werden. Damit ist sichergestellt, dass das Modul HSM-24V dauerhaft ohne Unterbrechung arbeitet, selbst wenn alle Kanäle gleichzeitig aktiv sind.

Gültig für

HSM-24V + L16



Siehe auch

LS_DigProg, LS_Dig_IO, LS_Digout_Long, LS_Digin_Long, LS_Get_Output_Status, LS_Watchdog_Init, LS_Watchdog_Reset

Beispiel

REM Example process for one module HSM-24V and ADwin-L16

#INCLUDE ADWL16.inc

INIT:

```
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP
PAR_1 = LS_DIO_INIT(1)
PAR_2 = LS_DIGPROG(1, 0Fh) 'channels 1...32 as output
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec
```

EVENT:

```
REM set one channel to high, rotating from 1 to 32
INC PAR_10
IF (PAR_10>=32) THEN PAR_10=0
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1,PAR_10)
REM set channels and read back real state
PAR_12 = LS_DIG_IO(PAR_11)
```

LS_DigProg

LS_DIGPROG programmiert die digitalen Kanäle 1...32 eines Moduls vom Typ HSM-24V am LS-Bus in Gruppen zu 8 als Ein- oder Ausgang.

Syntax

```
#INCLUDE ADWL16.Inc

ret_val = LS_DIGPROG(ls-module, pattern)
```

Parameter

ls-module Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus. LONG

pattern Bitmuster, nach dem die Kanäle als Ein- oder Ausgang gesetzt werden:
Bit = 0: Kanal als Eingang setzen.
Bit = 1: Kanal als Ausgang setzen. LONG

Bitnr.	31...4	3	2	1	0
Kanalnr.	–	32:25	24:17	16:9	8:1

ret_val Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt: LONG
-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.
>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.
Bit = 0: kein Fehler.
Bit = 1: Fehler aufgetreten.

Bit-Nr.	31...8	7	6	5...4	3	2	1	0
Status	–	Temp2	Temp1	–	WD	Time	Ovr	Par

- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)

Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Nach der Initialisierung mit **LS_DIO_INIT** sind alle Kanäle als Eingänge konfiguriert.

Die Kanäle können nur in Gruppen zu je 8 als Ein- oder Ausgang gesetzt werden (nur 4 relevante Bits, die anderen Bits werden ignoriert).

Gültig für

HSM-24V + L16

Siehe auch

LS_DIO_Init, LS_Dig_IO, LS_Digout_Long, LS_Digin_Long, LS_Get_Output_Status, LS_Watchdog_Init, LS_Watchdog_Reset

Beispiel

REM Example process for one module HSM-24V and ADwin-L16

#INCLUDE ADWL16.inc

INIT:

PROCESSDELAY = 4000000 '10Hz HP

PAR_1 = LS_DIO_INIT(1)

PAR_2 = LS_DIGPROG(1, 0Fh) 'channels 1...32 as output

PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

EVENT:

REM set one channel to high, rotating from 1 to 32

INC PAR_10

IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0

PAR_11 = SHIFT_LEFT(1, PAR_10)

REM set channels and read back real state

PAR_12 = LS_DIG_IO(PAR_11)

LS_Dig_IO

LS_DIG_IO setzt alle Digital-Ausgänge des Moduls HSM-24V am LS-Bus auf den Pegel High oder Low und gibt den Zustand aller Kanäle als Bitmuster zurück.

Syntax

```
#INCLUDE ADWL16.Inc  
  
ret_val = LS_DIG_IO(pattern)
```

Parameter

pattern Bitmuster, mit dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden (siehe Tabelle). LONG
Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen.
Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen.

ret_val Bitmuster mit dem Ist-Zustand aller digitalen Kanäle (siehe Tabelle). LONG
Bit = 0: Pegel Low liegt an.
Bit = 1: Pegel High liegt an.

Bitnr.	31	30	29	...	2	1	0
Eingang	32	31	30	...	3	2	1

Bemerkungen

LS_DIG_IO arbeitet nur korrekt, wenn folgende Voraussetzungen erfüllt sind:

- Am LS-Bus ist nur ein Modul angeschlossen.
- Das Modul ist vom Typ HSM-24V.
- Am Modul ist die Moduladresse 1 eingestellt.

Die Kanäle werden mit **LS_DIGPROG** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster **pattern** wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

Der Rückgabewert enthält den tatsächlichen Schaltzustand sowohl von Eingängen wie von Ausgängen. Beachten Sie: Die Eingänge haben einen Filter mit ca. 12µs Verzögerung.

LS_DIG_IO setzt den Watchdog-Zähler des Moduls auf den Startwert zurück. Der Zähler bleibt aktiv. Der Startwert wird mit **LS_WATCHDOG_INIT** eingestellt.

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten.

Gültig für

HSM-24V + L16

Siehe auch

LS_DIO_Init, LS_DigProg, LS_Digout_Long, LS_Digin_Long, LS_Get_Output_Status, LS_Watchdog_Init, LS_Watchdog_Reset

Beispiel

REM Example process for one module HSM-24V and ADwin-L16

#INCLUDE ADWL16.inc

INIT:

PROCESSDELAY = 4000000 '10Hz HP

PAR_1 = LS_DIO_INIT(1)

PAR_2 = LS_DIGPROG(1, 0Fh) 'channels 1...32 as output

PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

EVENT:

REM set one channel to high, rotating from 1 to 32

INC PAR_10

IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0

PAR_11 = SHIFT_LEFT(1, PAR_10)

REM set channels and read back real state

PAR_12 = LS_DIG_IO(PAR_11)

LS_Digout_Long

LS_DIGOUT_LONG setzt oder löscht durch den übergebenen 32 Bit-Wert alle Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus.

Syntax

```
#INCLUDE ADWL16.Inc

LS_DIGOUT_LONG(ls-module,pattern)
```

Parameter

ls-module Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus. LONG

pattern Bitmuster, nach dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden: LONG
 Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen.
 Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen.

Bitnr.	31	30	...	2	1	0
Ausgang	32	31	...	3	2	1

Bemerkungen

Die Kanäle werden mit **LS_DIGPROG** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster **pattern** wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

Gültig für

HSM-24V + L16

Siehe auch

LS_DIO_Init, LS_DigProg, LS_Dig_IO, LS_Digin_Long, LS_Get_Output_Status, LS_Watchdog_Init, LS_Watchdog_Reset

Beispiel

```
REM Example process for ADwin-L16 and 2 modules HSM-24V
REM Set process to low priority!
#include ADWL16.inc

INIT:
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP
PAR_1 = LS_DIO_INIT(1)    'LS module no. 1
PAR_2 = LS_DIGPROG(1, 01111b) 'channels 1...32 as output
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

PAR_11 = LS_DIO_INIT(3)   'LS module no. 3
PAR_12 = LS_DIGPROG(1, 0h) 'channels 1...32 as input
PAR_13 = LS_WATCHDOG_INIT(1, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

EVENT:
REM set one channel to high, rotating from 1 to 32
INC PAR_10
IF (PAR_10>=32) THEN PAR_10=0
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1,PAR_10)
REM set channels of module 1
LS_DIGOUT_LONG(1,PAR_11)
REM read channels of module 3
PAR_15 = LS_DIGIN_LONG(3)
REM reset watchdog
LS_WATCHDOG_RESET()
```

LS_Digin_Long

LS_DIGIN_LONG gibt den Zustand aller Kanäle auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück.

Syntax

```
#INCLUDE ADWL16.Inc

ret_val = LS_DIGIN_LONG(ls-module)
```

Parameter

ls-module Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus. LONG

ret_val Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Zustand eines digitalen Kanals (siehe Tabelle). LONG
 Bit = 0: Pegel Low liegt an.
 Bit = 1: Pegel High liegt an.

Bitnr.	31	30	...	2	1	0
Kanalnr.	32	31	...	3	2	1

Bemerkungen

Wir empfehlen, die angesprochenen Leitungen zunächst mit der Anweisung **LS_DIGPROG** als Eingänge zu programmieren.

Gültig für

HSM-24V + L16

Siehe auch

LS_DIO_Init, LS_DigProg, LS_Dig_IO, LS_Digout_Long, LS_Get_Output_Status, LS_Watchdog_Init, LS_Watchdog_Reset

Beispiel

REM Example process for ADwin-L16 and 2 modules HSM-24V

REM Set process to low priority!

```
#INCLUDE ADWL16.inc
```

INIT:

```
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP
PAR_1 = LS_DIO_INIT(1)    'LS module no. 1
PAR_2 = LS_DIGPROG(1, 01111b) 'channels 1...32 as output
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

PAR_11 = LS_DIO_INIT(3)    'LS module no. 3
PAR_12 = LS_DIGPROG(3, 0h) 'channels 1...32 as input
PAR_13 = LS_WATCHDOG_INIT(3, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec
```

EVENT:

```
REM set one channel to high, rotating from 1 to 32
INC PAR_10
IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1, PAR_10)
REM set channels of module 1
LS_DIGOUT_LONG(1, PAR_11)
REM read channels of module 3
PAR_15 = LS_DIGIN_LONG(3)
REM reset watchdog
LS_WATCHDOG_RESET()
```

LS_GET_OUTPUT_STATUS gibt den Überstrom-Status der Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück.

Syntax

```
#INCLUDE ADWL16.Inc

ret_val = LS_GET_OUTPUT_STATUS(ls-module)
```

Parameter

ls-module Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus. LONG

ret_val Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Überstrom-Status eines digitalen Ausgangs (siehe Tabelle). LONG

Bit = 0: Normalzustand.
Bit = 1: Ausgang wegen Überstrom deaktiviert.

Bitnr.	31	30	...	2	1	0
Ausgang	32	31	...	3	2	1

Bemerkungen

Der Fehler „Übertemperatur“ eines Treibers kann nur auftreten, wenn auf mehreren Kanälen gleichzeitig ein Überstrom im Bereich von 150...500mA anliegt. Unabhängig davon wird bei einem Überstrom über 500mA der betroffene Kanal automatisch abgeschaltet.

Nach dem Fehler „Übertemperatur“ wird das Modul mit **LS_DIO_INIT** wieder zurückgesetzt.

Die Kanäle des Moduls HSM-24V dürfen nur im Bereich von 0...150mA betrieben werden. Damit ist sichergestellt, dass das Modul HSM-24V dauerhaft ohne Unterbrechung arbeitet, selbst wenn alle Kanäle gleichzeitig aktiv sind.



Gültig für

HSM-24V + L16

Siehe auch

LS_DIO_Init, LS_DigProg, LS_Dig_IO, LS_Digout_Long, LS_Digin_Long, LS_Watchdog_Init, LS_Watchdog_Reset

LS_Get_Output_Status

Beispiel

```
REM Example process for ADwin-L16 and 2 modules HSM-24V
REM Set process to low priority!
#include ADWL16.inc

INIT:
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP
PAR_1 = LS_DIO_INIT(1)    'LS module no. 1
PAR_2 = LS_DIGPROG(1, 01111b) 'channels 1...32 as output
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

PAR_11 = LS_DIO_INIT(3)   'LS module no. 3
PAR_12 = LS_DIGPROG(3, 0h) 'channels 1...32 as input
PAR_13 = LS_WATCHDOG_INIT(3, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

EVENT:
REM check for over-current
PAR_5 = LS_GET_OUTPUT_STATUS(1) + LS_GET_OUTPUT_STATUS(3)
IF (PAR_5 > 0) THEN END 'over-current: exit program

REM set one channel to high, rotating from 1 to 32
INC PAR_10
IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1, PAR_10)
REM set channels of module 1
LS_DIGOUT_LONG(1, PAR_11)
REM read channels of module 3
PAR_15 = LS_DIGIN_LONG(3)
REM reset watchdog
LS_WATCHDOG_RESET()
```

LS_WATCHDOG_INIT aktiviert oder deaktiviert den Watchdog-Zähler eines Moduls am LS-Bus. Beim Aktivieren erhält der Zähler seinen Startwert und wird gestartet.

Syntax

```
#INCLUDE ADWL16.Inc
```

```
ret_val = LS_WATCHDOG_INIT(ls-module, enable, time)
```

Parameter

<code>ls-module</code>	Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.	LONG
<code>enable</code>	Status des Watchdog-Zählers einstellen: 0 : Watchdog-Zähler deaktivieren. 1 : Watchdog-Zähler aktivieren.	LONG
<code>time</code>	Auslösezeit (0...107374) des Zählers in Millisekunden.	LONG
<code>ret_val</code>	Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt: -1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich. >0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits. Bit = 0: kein Fehler. Bit = 1: Fehler aufgetreten.	LONG

Bit-Nr.	31...8	7	6	5...4	3	2	1	0
Status	–	Temp2	Temp1	–	WD	Time	Ovr	Par
- : don't care (mit 0CFh ausmaskieren) Par: Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus. Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus. Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus. WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert. Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert. Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.								

Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT** verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Solange der Watchdog-Zähler aktiv ist, dekrementiert er den Zählerstand kontinuierlich. Nach der eingestellten Auslösezeit erreicht der Zählerstand 0 (Null). Das Modul nimmt nun eine Fehlfunktion an und wird gestoppt; dadurch werden alle Ausgangssignale zurückgesetzt.

Nach dem Einschalten des Moduls ist der Zähler auf den Startwert 10 ms eingestellt und der Watchdog ist aktiv.

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten. Zum Zurücksetzen können modulspezifische Befehle oder **LS_WATCHDOG_RESET** verwendet werden.

Die Watchdog-Funktion dient zur Verbindungsüberwachung zwischen ADwin-System und LS-Bus-Modul.

Gültig für

HSM-24V + L16

LS_Watchdog_Init



Siehe auch

LS_DIO_Init, LS_DigProg, LS_Dig_IO, LS_Digout_Long, LS_Digin_Long, LS_Get_Output_Status, LS_Watchdog_Reset

Beispiel

REM Example process for one module HSM-24V and ADwin-L16

#INCLUDE ADWL16.inc

INIT:

PROCESSDELAY = 4000000 '10Hz HP

PAR_1 = **LS_DIO_INIT**(1)

PAR_2 = **LS_DIGPROG**(1, 0Fh) 'channels 1...32 as output

PAR_3 = **LS_WATCHDOG_INIT**(1, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

EVENT:

REM set one channel to high, rotating from 1 to 32

INC **PAR_10**

IF (**PAR_10**>=32) **THEN** **PAR_10**=0

PAR_11 = **SHIFT_LEFT**(1,**PAR_10**)

REM set channels and read back real state

PAR_12 = **LS_DIG_IO**(**PAR_11**)

LS_WATCHDOG_RESET setzt die Watchdog-Zähler auf allen Modulen am LS-Bus auf den jeweiligen Startwert zurück. Die Zähler bleiben aktiv.

Syntax

```
#INCLUDE ADWL16.Inc

LS_WATCHDOG_RESET()
```

Parameter

- / -

Bemerkungen

Solange der Watchdog-Zähler aktiv ist, dekrementiert er den Zählerstand kontinuierlich. Wenn der Zählerstand 0 (Null) erreicht, nimmt das Modul eine Fehlfunktion an und wird gestoppt. Dadurch werden alle Ausgangssignale zurückgesetzt (pull-down Stromsenke).

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück auf den Startwert, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten. Zum Zurücksetzen können auch modulspezifische Befehle verwendet werden.

Die Watchdog-Funktion dient zur Überwachung des LS-Bus-Moduls.

Gültig für

HSM-24V + L16

Siehe auch

LS_DIO_Init, LS_DigProg, LS_Dig_IO, LS_Digout_Long, LS_Digin_Long, LS_Get_Output_Status, LS_Watchdog_Init

Beispiel

```
REM Example process for ADwin-L16 and 2 modules HSM-24V
REM Set process to low priority!
#include ADWL16.inc

INIT:
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP
PAR_1 = LS_DIO_INIT(1)    'LS module no. 1
PAR_2 = LS_DIGPROG(1, 01111b) 'channels 1...32 as output
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

PAR_11 = LS_DIO_INIT(3)   'LS module no. 3
PAR_12 = LS_DIGPROG(3, 0h) 'channels 1...32 as input
PAR_13 = LS_WATCHDOG_INIT(3, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

EVENT:
REM set one channel to high, rotating from 1 to 32
INC PAR_10
IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1, PAR_10)
REM set channels of module 1
LS_DIGOUT_LONG(1, PAR_11)
REM read channels of module 3
PAR_15 = LS_DIGIN_LONG(3)
REM reset watchdog
LS_WATCHDOG_RESET()
```

LS_Watchdog_Reset



3.3.2 LS-Bus + ADwin-Gold II

Dieser Abschnitt beschreibt Befehle für die LS-Bus-Schnittstelle an *ADwin-Gold II*:

- LS_DIO_Init (Seite 23)
- LS_DigProg (Seite 25)
- LS_Dig_IO (Seite 27)
- LS_Digout_Long (Seite 29)
- LS_Digin_Long (Seite 31)
- LS_Get_Output_Status (Seite 33)
- LS_Watchdog_Init (Seite 35)
- LS_Watchdog_Reset (Seite 37)

LS_DIO_INIT initialisiert ein Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus und gibt den Fehlerstatus zurück.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc
ret_val = LS_DIO_INIT(channel,ls-module)
```

Parameter

channel	Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.	LONG
ls-module	Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.	LONG
ret_val	Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt: -1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich. >0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits. Bit = 0: kein Fehler. Bit = 1: Fehler aufgetreten.	LONG

Bit-Nr.	31...8	7	6	5...4	3	2	1	0
Status	–	Temp2	Temp1	–	WD	Time	Ovr	Par
- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren) Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus. Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus. Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus. WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert. Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert. Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.								

Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Die Initialisierung setzt folgende Einstellungen:

- Alle DIO-Kanäle werden als Eingang programmiert. Andere Einstellungen siehe **LS_DIGPROG**.
- Der Status für Überstrom (> ca. 500mA) wird zurückgesetzt.
- Der Fehlerstatus für Übertemperatur wird zurückgesetzt.
- Der Fehlerstatus für Timeout auf dem LS-Bus wird zurückgesetzt.
- Der Status des Watchdog-Zählers bleibt unverändert.

Das Modul speichert auftretende Fehler unabhängig vom ADwin-System. Fehlerbits im Rückgabewert können sich daher auf einen Fehler beziehen, der zu einem früheren Zeitpunkt aufgetreten ist.

Der Fehler „Übertemperatur“ eines Treibers kann nur auftreten, wenn auf mehreren Kanälen gleichzeitig ein Überstrom im Bereich von 150...500mA anliegt. Unabhängig davon wird bei einem Überstrom über 500mA der betroffene Kanal automatisch abgeschaltet.

Die Kanäle des Moduls HSM-24V dürfen nur im Bereich von 0...150mA betrieben werden. Damit ist sichergestellt, dass das Modul HSM-24V dauerhaft ohne Unterbrechung arbeitet, selbst wenn alle Kanäle gleichzeitig aktiv sind.

Gültig für

HSM-24V + Gold II

LS_DIO_Init

T11 TiCo



Siehe auch

[LS_DigProg](#), [LS_Dig_IO](#), [LS_Digout_Long](#), [LS_Digin_Long](#), [LS_Get_Output_Status](#), [LS_Watchdog_Init](#), [LS_Watchdog_Reset](#)

Beispiel

REM Example process for one module HSM-24V and ADwin-Gold II
Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic

#INCLUDE ADwinGoldII.inc'für ADbasic

Rem #Include GoldIITiCo.incfür TiCoBasic

INIT:

PROCESSDELAY = 4000000 '10Hz HP

PAR_1 = **LS_DIO_INIT**(1,1) **AND** 0CFh 'LS module no. 1

PAR_2 = **LS_DIGPROG**(1,1,0Fh) **AND** 0CFh 'channels 1...32 as output

PAR_3 = **LS_WATCHDOG_INIT**(1,1,1,1100) **AND** 0CFh 'watchdog 1.1 s

EVENT:

REM set one channel to high, rotating from 1 to 32

INC **PAR_10**

IF (**PAR_10** >= 32) **THEN** **PAR_10** = 0

PAR_11 = **SHIFT_LEFT**(1, **PAR_10**)

REM set channels and read back real state

PAR_12 = **LS_DIG_IO**(1, **PAR_11**)

LS_DIGPROG programmiert die digitalen Kanäle 1...32 eines Moduls vom Typ HSM-24V am LS-Bus in Gruppen zu 8 als Ein- oder Ausgang.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc
ret_val = LS_DIGPROG(channel,ls-module,pattern)
```

Parameter

channel Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle. LONG

ls-module Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus. LONG

pattern Bitmuster, nach dem die Kanäle als Ein- oder Ausgang gesetzt werden:
Bit = 0: Kanal als Eingang setzen.
Bit = 1: Kanal als Ausgang setzen. LONG

Bitnr.	31...4	3	2	1	0
Kanalnr.	–	32:25	24:17	16:9	8:1

ret_val Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt: LONG
-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.
>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.
Bit = 0: kein Fehler.
Bit = 1: Fehler aufgetreten.

Bit-Nr.	31...8	7	6	5...4	3	2	1	0
Status	–	Temp2	Temp1	–	WD	Time	Ovr	Par

- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)

Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Nach der Initialisierung mit **LS_DIO_INIT** sind alle Kanäle als Eingänge konfiguriert.

Die Kanäle können nur in Gruppen zu je 8 als Ein- oder Ausgang gesetzt werden (nur 4 relevante Bits, die anderen Bits werden ignoriert).

Gültig für

HSM-24V + Gold II

Siehe auch

[LS_DIO_Init](#), [LS_Dig_IO](#), [LS_Digout_Long](#), [LS_Digin_Long](#), [LS_Get_Output_Status](#), [LS_Watchdog_Init](#), [LS_Watchdog_Reset](#)

LS_DigProg

T11

TiCo

Beispiel

```
REM Example process for one module HSM-24V and ADwin-Gold II
Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic
#INCLUDE ADwinGoldII.inc'für ADbasic
Rem #Include GoldIITiCo.incfür TiCoBasic

INIT:
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP
PAR_1 = LS_DIO_INIT(1,1) AND 0CFh 'LS module no. 1
PAR_2 = LS_DIGPROG(1,1,0Fh) AND 0CFh 'channels 1...32 as output
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1,1,1,1100) AND 0CFh 'watchdog 1.1 s

EVENT:
REM set one channel to high, rotating from 1 to 32
INC PAR_10
IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1,PAR_10)
REM set channels and read back real state
PAR_12 = LS_DIG_IO(1,PAR_11)
```

LS_DIG_IO setzt alle Digital-Ausgänge des Moduls HSM-24V am LS-Bus auf den Pegel High oder Low und gibt den Zustand aller Kanäle als Bitmuster zurück.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc

ret_val = LS_DIG_IO(channel, pattern)
```

Parameter

<code>channel</code>	Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.	LONG
<code>pattern</code>	Bitmuster, mit dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden (siehe Tabelle). Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen. Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen.	LONG
<code>ret_val</code>	Bitmuster mit dem Ist-Zustand aller digitalen Kanäle (siehe Tabelle). Bit = 0: Pegel Low liegt an. Bit = 1: Pegel High liegt an.	LONG

Bitnr.	31	30	29	...	2	1	0
Eingang	32	31	30	...	3	2	1

Bemerkungen

LS_DIG_IO arbeitet nur korrekt, wenn folgende Voraussetzungen erfüllt sind:

- Am LS-Bus ist nur ein Modul angeschlossen.
- Das Modul ist vom Typ HSM-24V.
- Am Modul ist die Moduladresse 1 eingestellt.

Die Kanäle werden mit **LS_DIGPROG** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster `pattern` wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

Der Rückgabewert enthält den tatsächlichen Schaltzustand sowohl von Eingängen wie von Ausgängen. Beachten Sie: Die Eingänge haben einen Filter mit ca. 12µs Verzögerung.

LS_DIG_IO setzt den Watchdog-Zähler des Moduls auf den Startwert zurück. Der Zähler bleibt aktiv. Der Startwert wird mit **LS_WATCHDOG_INIT** eingestellt.

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten.

Gültig für

HSM-24V + Gold II

Siehe auch

[LS_DIO_Init](#), [LS_DigProg](#), [LS_Digout_Long](#), [LS_Digin_Long](#), [LS_Get_Output_Status](#), [LS_Watchdog_Init](#), [LS_Watchdog_Reset](#)

LS_Dig_IO

T11 TiCo



Beispiel

```
REM Example process for one module HSM-24V and ADwin-Gold II
Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic
#INCLUDE ADwinGoldII.inc'für ADbasic
Rem #Include GoldIITiCo.inc'für TiCoBasic

INIT:
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP
PAR_1 = LS_DIO_INIT(1,1) AND 0CFh 'LS module no. 1
PAR_2 = LS_DIGPROG(1,1,0Fh) AND 0CFh 'channels 1...32 as output
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1,1,1,1100) AND 0CFh 'watchdog 1.1 s

EVENT:
REM set one channel to high, rotating from 1 to 32
INC PAR_10
IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1, PAR_10)
REM set channels and read back real state
PAR_12 = LS_DIG_IO(1, PAR_11)
```


LS_DIGOUT_LONG setzt oder löscht durch den übergebenen 32 Bit-Wert alle Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc
LS_DIGOUT_LONG(channel, ls-module, pattern)
```

Parameter

channel	Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.	LONG
ls-module	Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.	LONG
pattern	Bitmuster, nach dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden: Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen. Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen.	LONG

Bitnr.	31	30	...	2	1	0
Ausgang	32	31	...	3	2	1

Bemerkungen

Die Kanäle werden mit **LS_DIGPROG** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster **pattern** wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

Gültig für

HSM-24V + Gold II

Siehe auch

[LS_DIO_Init](#), [LS_DigProg](#), [LS_Dig_IO](#), [LS_Digin_Long](#), [LS_Get_Output_Status](#), [LS_Watchdog_Init](#), [LS_Watchdog_Reset](#)

LS_Digout_Long

T11 TiCo

Beispiel

```
REM Example process for ADwin-Gold II and 2 modules HSM-24V
REM Set process to low priority!
Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic
#INCLUDE ADwinGoldII.inc'für ADbasic
Rem #Include GoldIITiCo.incfür TiCoBasic

INIT:
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP
PAR_1 = LS_DIO_INIT(1,1) AND 0CFh 'LS module no. 1
PAR_2 = LS_DIGPROG(1,1,0Fh) AND 0CFh 'channels 1...32 as output
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1,1,1,1100) AND 0CFh 'watchdog 1.1 s

PAR_11 = LS_DIO_INIT(1,3) AND 0CFh 'LS module no. 3
PAR_12 = LS_DIGPROG(1,3,0h) AND 0CFh 'channels 1...32 as input
PAR_13 = LS_WATCHDOG_INIT(1,3,1,1100) AND 0CFh 'watchdog 1.1 s

EVENT:
REM set one channel to high, rotating from 1 to 32
INC PAR_10
IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1,PAR_10)
REM set channels of module 1
LS_DIGOUT_LONG(1,1,PAR_11)
REM read channels of module 3
PAR_15 = LS_DIGIN_LONG(1,3)
REM reset watchdog
LS_WATCHDOG_RESET(1)
```

LS_DIGIN_LONG gibt den Zustand aller Kanäle auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc
ret_val = LS_DIGIN_LONG(module, channel, ls-module)
```

Parameter

<code>channel</code>	Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.	LONG
<code>ls-module</code>	Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.	LONG
<code>ret_val</code>	Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Zustand eines digitalen Kanals (siehe Tabelle). Bit = 0: Pegel Low liegt an. Bit = 1: Pegel High liegt an.	LONG

Bitnr.	31	30	...	2	1	0
Kanalnr.	32	31	...	3	2	1

Bemerkungen

Wir empfehlen, die angesprochenen Leitungen zunächst mit der Anweisung **LS_DIGPROG** als Eingänge zu programmieren.

Gültig für

HSM-24V + Gold II

Siehe auch

[LS_DIO_Init](#), [LS_DigProg](#), [LS_Dig_IO](#), [LS_Digout_Long](#), [LS_Get_Output_Status](#), [LS_Watchdog_Init](#), [LS_Watchdog_Reset](#)

LS_Digin_Long

T11 TiCo

Beispiel

```
REM Example process for ADwin-Gold II and 2 modules HSM-24V
REM Set process to low priority!
Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic
#INCLUDE ADwinGoldII.inc'für ADbasic
Rem #Include GoldIITiCo.inc'für TiCoBasic

INIT:
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP
PAR_1 = LS_DIO_INIT(1,1) AND 0CFh 'LS module no. 1
PAR_2 = LS_DIGPROG(1,1,0Fh) AND 0CFh 'channels 1...32 as output
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1,1,1,1100) AND 0CFh 'watchdog 1.1 s

PAR_11 = LS_DIO_INIT(1,3)'LS module no. 3
PAR_12 = LS_DIGPROG(1,3,0h) 'channels 1...32 as input
PAR_13 = LS_WATCHDOG_INIT(1,3,1,1100) 'watchdog time 1.1 sec

EVENT:
REM set one channel to high, rotating from 1 to 32
INC PAR_10
IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1, PAR_10)
REM set channels of module 1
LS_DIGOUT_LONG(1,1,PAR_11)
REM read channels of module 3
PAR_15 = LS_DIGIN_LONG(1,3)
REM reset watchdog
LS_WATCHDOG_RESET(1)
```

LS_GET_OUTPUT_STATUS gibt den Überstrom-Status der Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc

ret_val = LS_GET_OUTPUT_STATUS(channel, ls-module)
```

Parameter

<code>channel</code>	Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.	LONG
<code>ls-module</code>	Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.	LONG
<code>ret_val</code>	Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Überstrom-Status eines digitalen Ausgangs (siehe Tabelle). Bit = 0: Normalzustand. Bit = 1: Ausgang wegen Überstrom deaktiviert.	LONG

Bitnr.	31	30	...	2	1	0
Ausgang	32	31	...	3	2	1

Bemerkungen

Der Fehler „Übertemperatur“ eines Treibers kann nur auftreten, wenn auf mehreren Kanälen gleichzeitig ein Überstrom im Bereich von 150...500mA anliegt. Unabhängig davon wird bei einem Überstrom über 500mA der betroffene Kanal automatisch abgeschaltet.

Nach dem Fehler „Übertemperatur“ wird das Modul mit **LS_DIO_INIT** wieder zurückgesetzt.

Die Kanäle des Moduls HSM-24V dürfen nur im Bereich von 0...150mA betrieben werden. Damit ist sichergestellt, dass das Modul HSM-24V dauerhaft ohne Unterbrechung arbeitet, selbst wenn alle Kanäle gleichzeitig aktiv sind.

Gültig für

HSM-24V + Gold II

Siehe auch

[LS_DIO_Init](#), [LS_DigProg](#), [LS_Dig_IO](#), [LS_Digout_Long](#), [LS_Digin_Long](#), [LS_Watchdog_Init](#), [LS_Watchdog_Reset](#)

LS_Get_Output_Status

T11 TiCo



Beispiel

```
REM Example process for ADwin-Gold II and 2 modules HSM-24V
REM Set process to low priority!
Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic
#INCLUDE ADwinGoldII.inc'für ADbasic
Rem #Include GoldIITiCo.inc'für TiCoBasic

INIT:
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP
PAR_1 = LS_DIO_INIT(1,1) AND 0CFh 'LS module no. 1
PAR_2 = LS_DIGPROG(1,1,0Fh) AND 0CFh 'channels 1...32 as output
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1,1,1,1100) AND 0CFh 'watchdog 1.1 s

PAR_11 = LS_DIO_INIT(1,3)'LS module no. 3
PAR_12 = LS_DIGPROG(1,1,0h) 'channels 1...32 as input
PAR_13 = LS_WATCHDOG_INIT(1,1,1,1100) 'watchdog time 1.1 sec

EVENT:
REM check for over-current
PAR_5 = LS_GET_OUTPUT_STATUS(1,1) + LS_GET_OUTPUT_STATUS(1,3)
IF (PAR_5 > 0) THEN END 'over-current: exit program

REM set one channel to high, rotating from 1 to 32
INC PAR_10
IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1,PAR_10)
REM set channels of module 1
LS_DIGOUT_LONG(1,1,PAR_11)
REM read channels of module 3
PAR_15 = LS_DIGIN_LONG(1,3)
REM reset watchdog
LS_WATCHDOG_RESET(1)
```

LS_WATCHDOG_INIT aktiviert oder deaktiviert den Watchdog-Zähler eines Moduls am LS-Bus. Beim Aktivieren erhält der Zähler seinen Startwert und wird gestartet.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc

ret_val = LS_WATCHDOG_INIT(channel,ls-module,enable,
    time)
```

Parameter

<code>channel</code>	Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.	LONG
<code>ls-module</code>	Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.	LONG
<code>enable</code>	Status des Watchdog-Zählers einstellen: 0 : Watchdog-Zähler deaktivieren. 1 : Watchdog-Zähler aktivieren.	LONG
<code>time</code>	Auslösezeit (0...107374) des Zählers in Millisekunden.	LONG
<code>ret_val</code>	Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt: -1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich. >0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits. Bit = 0: kein Fehler. Bit = 1: Fehler aufgetreten.	LONG

Bit-Nr.	31...8	7	6	5...4	3	2	1	0
Status	–	Temp2	Temp1	–	WD	Time	Ovr	Par

- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)
 Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.
 Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.
 Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.
 WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.
 Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.
 Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Solange der Watchdog-Zähler aktiv ist, dekrementiert er den Zählerstand kontinuierlich. Nach der eingestellten Auslösezeit erreicht der Zählerstand 0 (Null). Das Modul nimmt nun eine Fehlfunktion an und wird gestoppt; dadurch werden alle Ausgangssignale zurückgesetzt.

Nach dem Einschalten des Moduls ist der Zähler auf den Startwert 10 ms eingestellt und der Watchdog ist aktiv.

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten. Zum Zurücksetzen können modulspezifische Befehle oder **LS_WATCHDOG_RESET** verwendet werden.

Die Watchdog-Funktion dient zur Verbindungsüberwachung zwischen ADwin-System und LS-Bus-Modul.

LS_Watchdog_Init

T11 TiCo



Gültig für

HSM-24V + Gold II

Siehe auch

[LS_DIO_Init](#), [LS_DigProg](#), [LS_Dig_IO](#), [LS_Digout_Long](#), [LS_Digin_Long](#), [LS_Get_Output_Status](#), [LS_Watchdog_Reset](#)

Beispiel

REM Example process for one module HSM-24V and ADwin-Gold II

Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic

#INCLUDE ADwinGoldII.inc'für ADbasic

Rem #Include GoldIITiCo.inc für TiCoBasic

INIT:

PROCESSDELAY = 4000000 '10Hz HP

PAR_1 = **LS_DIO_INIT**(1,1) **AND** 0CFh 'LS module no. 1

PAR_2 = **LS_DIGPROG**(1,1,0Fh) **AND** 0CFh 'channels 1...32 as output

PAR_3 = **LS_WATCHDOG_INIT**(1,1,1,1100) **AND** 0CFh 'watchdog 1.1 s

EVENT:

REM set one channel to high, rotating from 1 to 32

INC **PAR_10**

IF (**PAR_10** >= 32) **THEN** **PAR_10** = 0

PAR_11 = **SHIFT_LEFT**(1, **PAR_10**)

REM set channels and read back real state

PAR_12 = **LS_DIG_IO**(1, **PAR_11**)

LS_WATCHDOG_RESET setzt die Watchdog-Zähler auf allen Modulen am LS-Bus auf den jeweiligen Startwert zurück. Die Zähler bleiben aktiv.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc
LS_WATCHDOG_RESET(channel)
```

Parameter

channel Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.

LONG

Bemerkungen

Solange der Watchdog-Zähler aktiv ist, dekrementiert er den Zählerstand kontinuierlich. Wenn der Zählerstand 0 (Null) erreicht, nimmt das Modul eine Fehlfunktion an und wird gestoppt. Dadurch werden alle Ausgangssignale zurückgesetzt (pull-down Stromsenke).

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück auf den Startwert, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten. Zum Zurücksetzen können auch modulspezifische Befehle verwendet werden.

Die Watchdog-Funktion dient zur Überwachung des LS-Bus-Moduls.

Gültig für

HSM-24V + Gold II

Siehe auch

[LS_DIO_Init](#), [LS_DigProg](#), [LS_Dig_IO](#), [LS_Digout_Long](#), [LS_Digin_Long](#), [LS_Get_Output_Status](#), [LS_Watchdog_Init](#)

Beispiel

```
REM Example process for ADwin-Gold II and 2 modules HSM-24V
REM Set process to low priority!
Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic
#include ADwinGoldII.inc'für ADbasic
Rem #Include GoldIITiCo.inc'für TiCoBasic

INIT:
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP
PAR_1 = LS_DIO_INIT(1,1) 'LS module no. 1
PAR_2 = LS_DIGPROG(1,1,01111b) 'channels 1...32 as output
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1,1,1,1100) 'watchdog time 1.1 sec

PAR_11 = LS_DIO_INIT(1,3)'LS module no. 3
PAR_12 = LS_DIGPROG(1,3,0h) 'channels 1...32 as input
PAR_13 = LS_WATCHDOG_INIT(1,3,1,1100) 'watchdog time 1.1 sec

EVENT:
REM set one channel to high, rotating from 1 to 32
INC PAR_10
IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1, PAR_10)
REM set channels of module 1
LS_DIGOUT_LONG(1,1,PAR_11)
REM read channels of module 3
PAR_15 = LS_DIGIN_LONG(1,3)
REM reset watchdog
LS_WATCHDOG_RESET(1)
```

LS_Watchdog_Reset

T11

TiCo



3.3.3 LS-Bus + ADwin-Pro I

Dieser Abschnitt beschreibt folgende Befehle:

- LS_DIO_Init (Seite 39)
- LS_DigProg (Seite 41)
- LS_Dig_IO (Seite 43)
- LS_Digout_Long (Seite 45)
- LS_Digin_Long (Seite 47)
- LS_Get_Output_Status (Seite 49)
- LS_Watchdog_Init (Seite 51)
- LS_Watchdog_Reset (Seite 53)

LS_DIO_INIT initialisiert ein Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus und gibt den Fehlerstatus zurück.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinPro_All.Inc

ret_val = LS_DIO_INIT(module, channel, ls_module)
```

Parameter

<code>module</code>	Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).	LONG
<code>channel</code>	Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.	LONG
<code>ls-module</code>	Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.	LONG
<code>ret_val</code>	Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt: -1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich. >0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits. Bit = 0: kein Fehler. Bit = 1: Fehler aufgetreten.	LONG

Bit-Nr.	31...8	7	6	5...4	3	2	1	0
Status	–	Temp2	Temp1	–	WD	Time	Ovr	Par

- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)
 Par: Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.
 Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.
 Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.
 WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.
 Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.
 Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Die Initialisierung setzt folgende Einstellungen:

- Alle DIO-Kanäle werden als Eingang programmiert. Andere Einstellungen siehe **LS_DIGPROG**.
- Der Status für Überstrom (> ca. 500mA) wird zurückgesetzt.
- Der Fehlerstatus für Übertemperatur wird zurückgesetzt.
- Der Fehlerstatus für Timeout auf dem LS-Bus wird zurückgesetzt.
- Der Status des Watchdog-Zählers bleibt unverändert.

Das Modul speichert auftretende Fehler unabhängig vom *ADwin*-System. Fehlerbits im Rückgabewert können sich daher auf einen Fehler beziehen, der zu einem früheren Zeitpunkt aufgetreten ist.

Der Fehler „Übertemperatur“ eines Treibers kann nur auftreten, wenn auf mehreren Kanälen gleichzeitig ein Überstrom im Bereich von 150...500mA anliegt. Unabhängig davon wird bei einem Überstrom über 500mA der betroffene Kanal automatisch abgeschaltet.

Die Kanäle des Moduls HSM-24V dürfen nur im Bereich von 0...150mA betrieben werden. Damit ist sichergestellt, dass das Modul HSM-24V dauerhaft ohne Unterbrechung arbeitet, selbst wenn alle Kanäle gleichzeitig aktiv sind.

LS_DIO_Init



Gültig für

LS-2 Rev. A

Siehe auch

[LS_DigProg](#), [LS_Dig_IO](#), [LS_Digout_Long](#), [LS_Digin_Long](#), [LS_Get_Output_Status](#), [LS_Watchdog_Init](#), [LS_Watchdog_Reset](#)

Beispiel

Rem Example prozess for one module HSM-24V and ADwin-Pro-LS2

```
#INCLUDE ADwinPro_All.Inc
```

INIT:

```
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP
```

```
PAR_1 = LS_DIO_INIT(1,2,1)
```

```
PAR_2 = LS_DIGPROG(1,2,1,0Fh) 'channels 1...32 as output
```

```
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1,2,1,1,1100) 'watchdog time 1.1 sec
```

EVENT:

```
Rem set one channel to high, rotating from 1 to 32
```

```
INC PAR_10
```

```
IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0
```

```
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1,PAR_10)
```

```
Rem set channels and read back real state
```

```
PAR_12 = LS_DIG_IO(1,2,PAR_11)
```

LS_DIGPROG programmiert die digitalen Kanäle 1...32 eines Moduls vom Typ HSM-24V am LS-Bus in Gruppen zu 8 als Ein- oder Ausgang.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinPro_All.Inc

ret_val = LS_DIGPROG(module, channel, ls_module,
                    pattern)
```

Parameter

<code>module</code>	Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).	LONG
<code>channel</code>	Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.	LONG
<code>ls-module</code>	Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.	LONG
<code>pattern</code>	Bitmuster, nach dem die Kanäle als Ein- oder Ausgang gesetzt werden: Bit = 0: Kanal als Eingang setzen. Bit = 1: Kanal als Ausgang setzen.	LONG

Bitnr.	31...4	3	2	1	0
Kanalnr.	–	32:25	24:17	16:9	8:1

<code>ret_val</code>	Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt: -1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich. >0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits. Bit = 0: kein Fehler. Bit = 1: Fehler aufgetreten.	LONG
----------------------	---	------

Bit-Nr.	31...8	7	6	5...4	3	2	1	0
Status	–	Temp2	Temp1	–	WD	Time	Ovr	Par
- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)								
Par: Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.								
Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.								
Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.								
WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.								
Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.								
Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.								

Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Nach der Initialisierung mit **LS_DIO_INIT** sind alle Kanäle als Eingänge konfiguriert.

Die Kanäle können nur in Gruppen zu je 8 als Ein- oder Ausgang gesetzt werden (nur 4 relevante Bits, die anderen Bits werden ignoriert).

Gültig für

LS-2 Rev. A

Siehe auch

[LS_DIO_Init](#), [LS_Dig_IO](#), [LS_Digout_Long](#), [LS_Digin_Long](#), [LS_Get_Output_Status](#), [LS_Watchdog_Init](#), [LS_Watchdog_Reset](#)

LS_DigProg

Beispiel

Rem Example prozess for one module HSM-24V and ADwin-Pro-LS2
#INCLUDE ADwinPro_All.Inc

INIT:

```
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP  
PAR_1 = LS_DIO_INIT(1,2,1)  
PAR_2 = LS_DIGPROG(1,2,1,0Fh) 'channels 1...32 as output  
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1,2,1,1,1100) 'watchdog time 1.1 sec
```

EVENT:

```
Rem set one channel to high, rotating from 1 to 32  
INC PAR_10  
IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0  
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1,PAR_10)  
Rem set channels and read back real state  
PAR_12 = LS_DIG_IO(1,2,PAR_11)
```

LS_DIG_IO setzt alle Digital-Ausgänge des Moduls HSM-24V am LS-Bus auf den Pegel High oder Low und gibt den Zustand aller Kanäle als Bitmuster zurück.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinPro_All.Inc

ret_val = LS_DIG_IO(module, channel, pattern)
```

Parameter

<code>module</code>	Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).	LONG
<code>channel</code>	Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.	LONG
<code>pattern</code>	Bitmuster, mit dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden (siehe Tabelle). Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen. Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen.	LONG
<code>ret_val</code>	Bitmuster mit dem Ist-Zustand aller digitalen Kanäle (siehe Tabelle). Bit = 0: Pegel Low liegt an. Bit = 1: Pegel High liegt an.	LONG

Bitnr.	31	30	29	...	2	1	0
Eingang	32	31	30	...	3	2	1

Bemerkungen

LS_DIG_IO arbeitet nur korrekt, wenn folgende Voraussetzungen erfüllt sind:

- Am LS-Bus ist nur ein Modul angeschlossen.
- Das Modul ist vom Typ HSM-24V.
- Am Modul ist die Moduladresse 1 eingestellt.

Die Kanäle werden mit **LS_DIGPROG** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster `pattern` wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

Der Rückgabewert enthält den tatsächlichen Schaltzustand sowohl von Eingängen wie von Ausgängen. Beachten Sie: Die Eingänge haben einen Filter mit ca. 12µs Verzögerung.

LS_DIG_IO setzt den Watchdog-Zähler des Moduls auf den Startwert zurück. Der Zähler bleibt aktiv. Der Startwert wird mit **LS_WATCHDOG_INIT** eingestellt.

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten.

Gültig für

LS-2 Rev. A

[LS_DIO_Init](#), [LS_DigProg](#), [LS_Digout_Long](#), [LS_Digin_Long](#), [LS_Get_Output_Status](#), [LS_Watchdog_Init](#), [LS_Watchdog_Reset](#)

LS_Dig_IO



Beispiel

Rem Example prozess for one module HSM-24V and ADwin-Pro-LS2
#INCLUDE ADwinPro_All.Inc

INIT:

```
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP  
PAR_1 = LS_DIO_INIT(1,2,1)  
PAR_2 = LS_DIGPROG(1,2,1,0Fh) 'channels 1...32 as output  
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1,2,1,1,1100) 'watchdog time 1.1 sec
```

EVENT:

```
Rem set one channel to high, rotating from 1 to 32  
INC PAR_10  
IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0  
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1,PAR_10)  
Rem set channels and read back real state  
PAR_12 = LS_DIG_IO(1,2,PAR_11)
```


LS_DIGOUT_LONG setzt oder löscht durch den übergebenen 32 Bit-Wert alle Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinPro_All.Inc
```

```
LS_DIGOUT_LONG(module, channel, ls_module, pattern)
```

Parameter

<code>module</code>	Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).	LONG
<code>channel</code>	Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.	LONG
<code>ls-module</code>	Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.	LONG
<code>pattern</code>	Bitmuster, nach dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden: Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen. Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen.	LONG

Bitnr.	31	30	...	2	1	0
Ausgang	32	31	...	3	2	1

Bemerkungen

Die Kanäle werden mit **LS_DIGPROG** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster `pattern` wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

Gültig für

- / -

Siehe auch

[LS_DIO_Init](#), [LS_DigProg](#), [LS_Dig_IO](#), [LS_Digin_Long](#), [LS_Get_Output_Status](#), [LS_Watchdog_Init](#), [LS_Watchdog_Reset](#)

LS_Digout_Long

Beispiel

Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V

Rem Set process to low priority!

#INCLUDE ADwinPro_All.Inc

INIT:

PROCESSDELAY = 4000000 '10Hz HP

Rem Settings for LS module 2 via Pro module 3, channel 1

PAR_1 = **LS_DIO_INIT**(3,1,2)

PAR_2 = **LS_DIGPROG**(3,1,2,01111b) 'channels 1...32 as output

PAR_3 = **LS_WATCHDOG_INIT**(3,1,2, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

Rem Settings for LS module 4 via Pro module 3, channel 1

PAR_11 = **LS_DIO_INIT**(3,1,4)

PAR_12 = **LS_DIGPROG**(3,1,4, 0h) 'channels 1...32 as input

PAR_13 = **LS_WATCHDOG_INIT**(3,1,4, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

EVENT:

Rem set one channel to high, rotating from 1 to 32

INC **PAR_10**

IF (**PAR_10** >= 32) **THEN** **PAR_10** = 0

PAR_11 = **SHIFT_LEFT**(1,**PAR_10**)

Rem set channels of LS module 2

LS_DIGOUT_LONG(3,1,2,**PAR_11**)

Rem read channels of LS module 4

PAR_15 = **LS_DIGIN_LONG**(3,1,4)

Rem reset watchdog

LS_WATCHDOG_RESET(3,1)

LS_DIGIN_LONG gibt den Zustand aller Kanäle auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinPro_All.Inc

ret_val = LS_DIGIN_LONG(module, channel, ls_module)
```

Parameter

<code>module</code>	Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).	LONG
<code>channel</code>	Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.	LONG
<code>ls-module</code>	Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.	LONG
<code>ret_val</code>	Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Zustand eines digitalen Kanals (siehe Tabelle). Bit = 0: Pegel Low liegt an. Bit = 1: Pegel High liegt an.	LONG

Bitnr.	31	30	...	2	1	0
Kanalnr.	32	31	...	3	2	1

Bemerkungen

Wir empfehlen, die angesprochenen Leitungen zunächst mit der Anweisung **LS_DIGPROG** als Eingänge zu programmieren.

Gültig für

- / -

Siehe auch

[LS_DIO_Init](#), [LS_DigProg](#), [LS_Dig_IO](#), [LS_Digout_Long](#), [LS_Get_Output_Status](#), [LS_Watchdog_Init](#), [LS_Watchdog_Reset](#)

LS_Digin_Long

Beispiel

Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V

Rem Set process to low priority!

#INCLUDE ADwinPro_All.Inc

INIT:

PROCESSDELAY = 4000000 '10Hz HP

Rem Settings for LS module 2 via Pro module 3, channel 1

PAR_1 = **LS_DIO_INIT**(3,1,2)

PAR_2 = **LS_DIGPROG**(3,1,2,01111b) 'channels 1...32 as output

PAR_3 = **LS_WATCHDOG_INIT**(3,1,2, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

Rem Settings for LS module 4 via Pro module 3, channel 1

PAR_11 = **LS_DIO_INIT**(3,1,4)

PAR_12 = **LS_DIGPROG**(3,1,4, 0h) 'channels 1...32 as input

PAR_13 = **LS_WATCHDOG_INIT**(3,1,4, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

EVENT:

Rem set one channel to high, rotating from 1 to 32

INC **PAR_10**

IF (**PAR_10** >= 32) **THEN** **PAR_10** = 0

PAR_11 = **SHIFT_LEFT**(1,**PAR_10**)

Rem set channels of LS module 2

LS_DIGOUT_LONG(3,1,2,**PAR_11**)

Rem read channels of LS module 4

PAR_15 = **LS_DIGIN_LONG**(3,1,4)

Rem reset watchdog

LS_WATCHDOG_RESET(3,1)

LS_GET_OUTPUT_STATUS gibt den Überstrom-Status der Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinPro_All.Inc

ret_val = LS_GET_OUTPUT_STATUS(module, channel,
                                ls_module)
```

Parameter

<code>module</code>	Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).	LONG
<code>channel</code>	Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.	LONG
<code>ls-module</code>	Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.	LONG
<code>ret_val</code>	Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Überstrom-Status eines digitalen Ausgangs (siehe Tabelle). Bit = 0: Normalzustand. Bit = 1: Ausgang wegen Überstrom deaktiviert.	LONG

Bitnr.	31	30	...	2	1	0
Ausgang	32	31	...	3	2	1

Bemerkungen

Der Fehler „Übertemperatur“ eines Treibers kann nur auftreten, wenn auf mehreren Kanälen gleichzeitig ein Überstrom im Bereich von 150...500mA anliegt. Unabhängig davon wird bei einem Überstrom über 500mA der betroffene Kanal automatisch abgeschaltet.

Nach dem Fehler „Übertemperatur“ wird das Modul mit **LS_DIO_INIT** wieder zurückgesetzt.

Die Kanäle des Moduls HSM-24V dürfen nur im Bereich von 0...150mA betrieben werden. Damit ist sichergestellt, dass das Modul HSM-24V dauerhaft ohne Unterbrechung arbeitet, selbst wenn alle Kanäle gleichzeitig aktiv sind.

Gültig für

- / -

Siehe auch

[LS_DIO_Init](#), [LS_DigProg](#), [LS_Dig_IO](#), [LS_Digout_Long](#), [LS_Digin_Long](#), [LS_Watchdog_Init](#), [LS_Watchdog_Reset](#)

LS_Get_Output_Status



Beispiel

```
Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V
Rem Set process to low priority!
#INCLUDE ADwinPro_All.Inc

INIT:
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP
Rem Settings for LS module 2 via Pro module 3, channel 1
PAR_1 = LS_DIO_INIT(3,1,2)
PAR_2 = LS_DIGPROG(3,1,2,01111b) 'channels 1...32 as output
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(3,1,2, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

Rem Settings for LS module 4 via Pro module 3, channel 1
PAR_11 = LS_DIO_INIT(3,1,4)
PAR_12 = LS_DIGPROG(3,1,4, 0h) 'channels 1...32 as input
PAR_13 = LS_WATCHDOG_INIT(3,1,4, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

EVENT:
Rem check for over-current
PAR_5 = LS_GET_OUTPUT_STATUS(3,1,2)
PAR_5 = PAR_5 + LS_GET_OUTPUT_STATUS(3,1,4)
IF (PAR_5 > 0) THEN END 'over-current: Exit program

Rem set one channel to high, rotating from 1 to 32
INC PAR_10
IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1,PAR_10)
Rem set channels of LS module 2
LS_DIGOUT_LONG(3,1,2,PAR_11)
Rem read channels of LS module 4
PAR_15 = LS_DIGIN_LONG(3,1,4)
Rem reset watchdog
LS_WATCHDOG_RESET(3,1)
```

LS_WATCHDOG_INIT aktiviert oder deaktiviert den Watchdog-Zähler eines Moduls am LS-Bus. Beim Aktivieren erhält der Zähler seinen Startwert und wird gestartet.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinPro_All.Inc

ret_val = LS_WATCHDOG_INIT(module, channel,
                             ls_module, enable, time)
```

Parameter

<code>module</code>	Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).	LONG
<code>channel</code>	Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.	LONG
<code>ls-module</code>	Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.	LONG
<code>enable</code>	Status des Watchdog-Zählers einstellen: 0 : Watchdog-Zähler deaktivieren. 1 : Watchdog-Zähler aktivieren.	LONG
<code>time</code>	Auslösezeit (0...107374) des Zählers in Millisekunden.	LONG
<code>ret_val</code>	Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt: -1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich. >0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits. Bit = 0: kein Fehler. Bit = 1: Fehler aufgetreten.	LONG

Bit-Nr.	31...8	7	6	5...4	3	2	1	0
Status	–	Temp2	Temp1	–	WD	Time	Ovr	Par
- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren) Par: Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus. Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus. Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus. WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert. Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert. Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.								

Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Solange der Watchdog-Zähler aktiv ist, dekrementiert er den Zählerstand kontinuierlich. Nach der eingestellten Auslösezeit erreicht der Zählerstand 0 (Null). Das Modul nimmt nun eine Fehlfunktion an und wird gestoppt; dadurch werden alle Ausgangssignale zurückgesetzt.

Nach dem Einschalten des Moduls ist der Zähler auf den Startwert 10 ms eingestellt und der Watchdog ist aktiv.

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten. Zum Zurücksetzen können modulspezifische Befehle oder **LS_WATCHDOG_RESET** verwendet werden.

Die Watchdog-Funktion dient zur Verbindungsüberwachung zwischen ADwin-System und LS-Bus-Modul.

LS_Watchdog_Init



Gültig für

- / -

Siehe auch

LS_DIO_Init, LS_DigProg, LS_Dig_IO, LS_Digout_Long, LS_Digin_Long, LS_Get_Output_Status, LS_Watchdog_Reset

Beispiel

Rem Example prozess for one module HSM-24V and ADwin-Pro-LS2
#INCLUDE ADwinPro_All.Inc

INIT:

```
PROCESSDELAY = 4000000    '10Hz HP
PAR_1 = LS_DIO_INIT(1,2,1)
PAR_2 = LS_DIGPROG(1,2,1,0Fh) 'channels 1...32 as output
PAR_3 = LS_WATCHDOG_INIT(1,2,1,1,1100) 'watchdog time 1.1 sec
```

EVENT:

```
Rem set one channel to high, rotating from 1 to 32
INC PAR_10
IF (PAR_10 >= 32) THEN PAR_10 = 0
PAR_11 = SHIFT_LEFT(1, PAR_10)
Rem set channels and read back real state
PAR_12 = LS_DIG_IO(1,2,PAR_11)
```


LS_WATCHDOG_RESET setzt die Watchdog-Zähler auf allen Modulen am LS-Bus auf den jeweiligen Startwert zurück. Die Zähler bleiben aktiv.

Syntax

```
#INCLUDE ADwinPro_All.Inc  
  
LS_WATCHDOG_RESET(module, channel)
```

Parameter

<code>module</code>	Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).	LONG
<code>channel</code>	Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.	LONG

Bemerkungen

Solange der Watchdog-Zähler aktiv ist, dekrementiert er den Zählerstand kontinuierlich. Wenn der Zählerstand 0 (Null) erreicht, nimmt das Modul eine Fehlfunktion an und wird gestoppt. Dadurch werden alle Ausgangssignale zurückgesetzt (pull-down Stromsenke).

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück auf den Startwert, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten. Zum Zurücksetzen können auch modulspezifische Befehle verwendet werden.

Die Watchdog-Funktion dient zur Überwachung des LS-Bus-Moduls.

Gültig für

- / -

Siehe auch

[LS_DIO_Init](#), [LS_DigProg](#), [LS_Dig_IO](#), [LS_Digout_Long](#), [LS_Digin_Long](#), [LS_Get_Output_Status](#), [LS_Watchdog_Init](#)

LS_Watchdog_Reset



Beispiel

Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V

Rem Set process to low priority!

#INCLUDE ADwinPro_All.Inc

INIT:

PROCESSDELAY = 4000000 '10Hz HP

Rem Settings for LS module 2 via Pro module 3, channel 1

PAR_1 = **LS_DIO_INIT**(3,1,2)

PAR_2 = **LS_DIGPROG**(3,1,2,01111b) 'channels 1...32 as output

PAR_3 = **LS_WATCHDOG_INIT**(3,1,2, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

Rem Settings for LS module 4 via Pro module 3, channel 1

PAR_11 = **LS_DIO_INIT**(3,1,4)

PAR_12 = **LS_DIGPROG**(3,1,4, 0h) 'channels 1...32 as input

PAR_13 = **LS_WATCHDOG_INIT**(3,1,4, 1, 1100) 'watchdog time 1.1 sec

EVENT:

Rem set one channel to high, rotating from 1 to 32

INC **PAR_10**

IF (**PAR_10** >= 32) **THEN** **PAR_10** = 0

PAR_11 = **SHIFT_LEFT**(1,**PAR_10**)

Rem set channels of LS module 2

LS_DIGOUT_LONG(3,1,2,**PAR_11**)

Rem read channels of LS module 4

PAR_15 = **LS_DIGIN_LONG**(3,1,4)

Rem reset watchdog

LS_WATCHDOG_RESET(3,1)