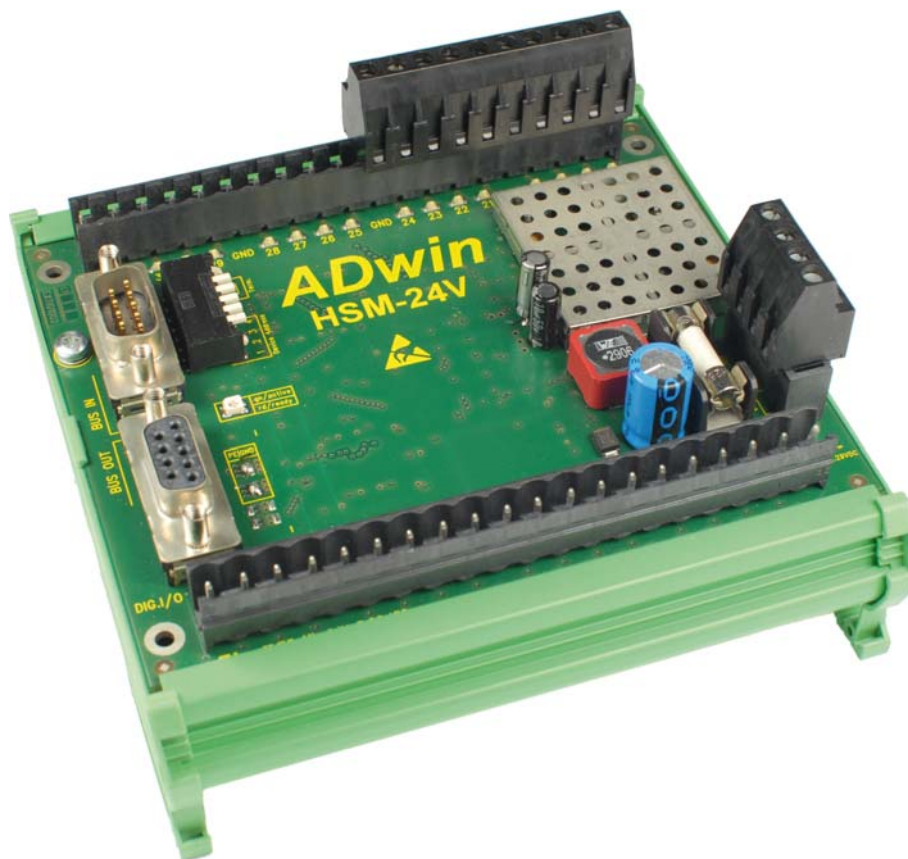


# ***ADwin HSM-24V***

**Modul für LS-Bus**

**Handbuch**



**Hier finden Sie immer einen Ansprechpartner für Ihre Fragen:**

Hotline: (0 62 51) 9 63 20  
Fax: (0 62 51) 5 68 19  
E-Mail: [info@ADwin.de](mailto:info@ADwin.de)  
Internet: [www.ADwin.de](http://www.ADwin.de)



Jäger Computergesteuerte  
Messtechnik GmbH  
Rheinstraße 2-4  
D-64653 Lorsch

## Inhaltsverzeichnis

|  |    |
|--|----|
| Typografische Konventionen .....           | IV |
| 1 Zu diesem Handbuch .....                 | 1  |
| 2 Der LS-Bus .....                         | 2  |
| 3 HSM-24V .....                            | 4  |
| 3.1 Hardware .....                         | 4  |
| 3.2 RoHS Konformitätserklärung .....       | 5  |
| 3.3 Software .....                         | 6  |
| 3.3.1 LS-Bus + <i>ADwin-light-16</i> ..... | 7  |
| 3.3.2 LS-Bus + <i>ADwin-Gold II</i> .....  | 28 |
| 3.3.3 LS-Bus + HSM-24V .....               | 49 |
| 3.3.4 LS-Bus + Pro II .....                | 70 |

## Typografische Konventionen



Das „Achtung“-Zeichen steht bei Informationen, die auf Folgeschäden durch Fehlbedienung an der Hard- oder Software, am Messaufbau oder an Personen hinweisen.



Einen „Hinweis“ finden Sie bei

- Informationen, die für einen fehlerfreien Betrieb unbedingt beachtet werden müssen.
- Tipps und Ratschlägen für einen effizienten Betrieb.



Das Zeichen „Information“ verweist auf weiterführende Informationen in dieser Dokumentation oder andere Quellen wie Handbücher, Datenblätter, Literatur etc.

`<C:\ADwin\...>`

Dateinamen und -verzeichnisse sind in spitzen Klammern und im Schrifttyp Courier New angegeben.

`Programtext`

Programmanweisungen und Benutzer-Eingaben sind durch den Schrifttyp Courier New gekennzeichnet.

`Var_1`

Elemente eines Quelltextes wie Befehle, Variablen, Kommentar und sonstiger Text werden im Schrifttyp Courier New und farbig dargestellt.

In einem Datenwort (hier: 16 Bit) werden die Bits wie folgt nummeriert:

|               |          |          |          |     |         |         |
|---------------|----------|----------|----------|-----|---------|---------|
| Bit-Nr.       | 15       | 14       | 13       | ... | 1       | 0       |
| Wert des Bits | $2^{15}$ | $2^{14}$ | $2^{13}$ | ... | $2^1=2$ | $2^0=1$ |
| Bezeichnung   | MSB      | -        | -        | -   | -       | LSB     |

## 1 Zu diesem Handbuch

Dieses Handbuch beschreibt das Modul HSM-24V, das am LS-Bus betrieben wird. Es wird ergänzt durch

- die Beschreibung der LS-Bus-Schnittstelle im Hardware-Handbuch für *ADwin-light-16*, *ADwin-Gold* oder *ADwin-Pro*.
- das Handbuch *ADbasic*, das grundlegende Befehle für den gleichnamigen Compiler enthält sowie das Funktionsprinzip von *ADwin*-Systemen näher erläutert.

Die Online-Hilfe hat den gleichen Inhalt wie das Handbuch *ADbasic* und enthält zusätzlich die Hardware-bezogenen Befehle.



### Bitte beachten Sie folgende Hinweise

Damit Ihr *ADwin*-System sicher arbeitet, halten Sie sich an die Informationen dieser und weiterführender Dokumentationen, auf die hier verwiesen wird.

Der Hersteller des in dieser Dokumentation beschriebenen Systems geht davon aus, dass an dem Gerät nur qualifiziertes Personal arbeitet.

*Qualifiziertes Personal sind Personen, die aufgrund ihrer Ausbildung, Erfahrung und Unterweisung sowie ihrer Kenntnisse über einschlägige Normen, Bestimmungen, Unfallverhütungsvorschriften und Betriebsverhältnisse von dem für die Sicherheit der Anlage Verantwortlichen berechtigt worden sind, die jeweils erforderlichen Tätigkeiten auszuführen und die dabei mögliche Gefahren erkennen und vermeiden können.  
(Definition für Fachkräfte nach VDE 105 und IEC 60364).*

Diese Produktdokumentation und Unterlagen, auf die verwiesen wird, müssen stets verfügbar sein und konsequent beachtet werden. Für Schäden, die durch Missachtung der Informationen in dieser bzw. der weiterführenden Dokumentation entstehen, übernimmt die Firma *Jäger Computergesteuerte Messtechnik GmbH*, Lorsch, keine Haftung.

Diese Dokumentation ist einschließlich aller Abbildungen urheberrechtlich geschützt. Reproduktion, Übersetzung sowie elektronische und fotografische Archivierung und Veränderung bedürfen der schriftlichen Genehmigung der Firma *Jäger Computergesteuerte Messtechnik GmbH*, Lorsch.

Fremdprodukte werden ohne Vermerk auf mögliche Patentrechte genannt, deren Existenz nicht auszuschließen ist.

Hotline-Adresse siehe vordere Umschlagseite, innen.

**Einschränkung der Anwendergruppe**

**Verfügbarkeit der Unterlagen**



**Rechtliche Grundlagen**

**Änderungen vorbehalten.**

## 2 Der LS-Bus

Der LS-Bus ist ein serieller, bidirektionaler Bus mit einer Taktrate von 5MHz. Der Bus verbindet ein ADwin-System über dessen LS-Bus-Schnittstelle mit bis zu 15 LS-Bus-Modulen.

Abbildung 1 zeigt die Standard-Anschlüsse eines LS-Bus-Moduls: Bus-Ein-/Ausgang mit LED, Schutzleiter PE, DIP-Schalter für Busabschluss und Busadresse.

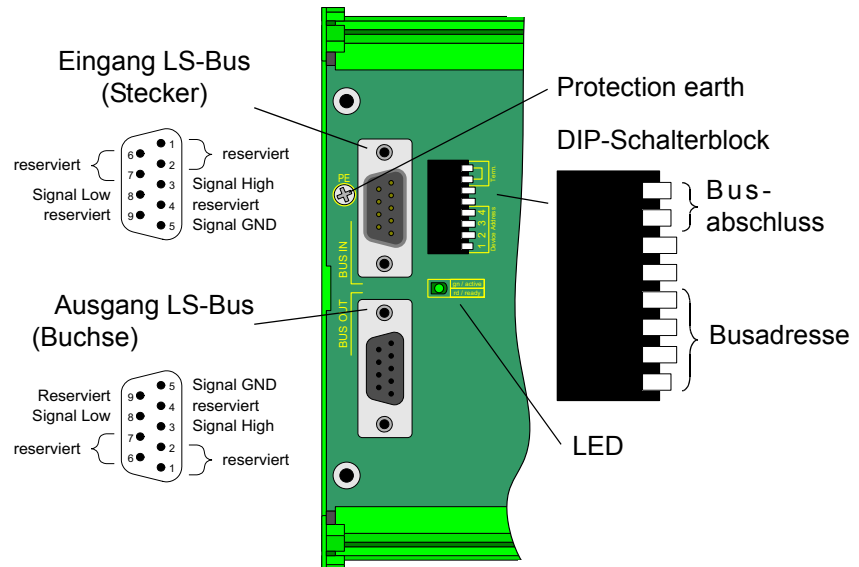


Abb. 1 – Standard-Anschlüsse

Der Bus ist als Linienverbindung aufgebaut, d.h. die Schnittstelle und die LS-Bus-Module sind jeweils über Zweipunktverbindungen miteinander verbunden. An jedem Modul sind eine Sub-D-Buchse (9-polig) als Bus-Eingang und ein Sub-D-Stecker (9-polig) als Bus-Ausgang vorhanden. Die maximale Buslänge beträgt 5m.

Die LED neben dem Bus-Eingang und -Ausgang zeigt den Datenverkehr auf dem LS-Bus an:

- LED leuchtet grün: Das Modul empfängt oder sendet Daten.
- LED leuchtet rot: Auf dem Bus werden Daten für andere Module gesendet.
- LED ist aus: Kein Datenverkehr.

### Busabschluss

Am letzten Modul des LS-Bus muss der Busabschluss mit den DIP-Schaltern *Term.*, aktiviert sein, an allen anderen Modulen deaktiviert. Zum Aktivieren des Busabschlusses werden die beiden DIP-Schalter nach unten gestellt.

### Busadresse

Jedes Modul am LS-Bus wird über seine Busadresse angesprochen; die Adresse muss daher für jedes Modul eindeutig sein.

Die Busadresse wird manuell an einem DIP-Schalterblock auf der Platine neben den Bussteckern eingestellt. Mit den 4 DIP-Schaltern *Device Address* sind die Adressen 1...15 einstellbar (siehe Abb. 2). Es gilt: 1 = DIP-Schalter unten, 0 = DIP-Schalter oben.

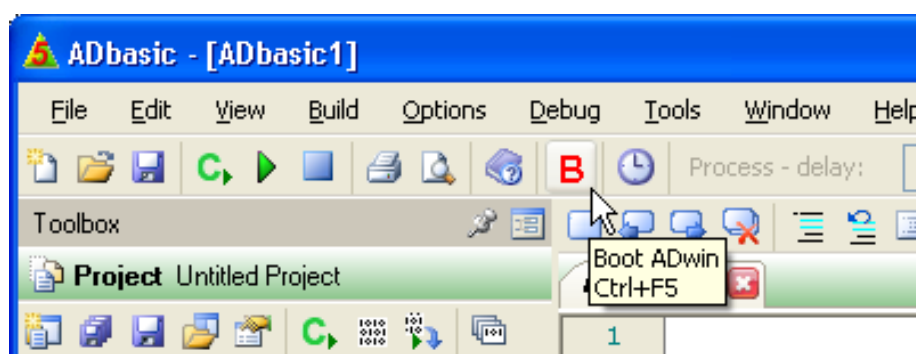
Die Adresse 0 deaktiviert das Modul. Auch wenn ein Modul deaktiviert ist, erhalten nachfolgende Module am LS-Bus alle Busnachrichten.

| Modul-<br>adresse | Einstellung der<br>DIP-Schalter |   |   |   |                   |
|-------------------|---------------------------------|---|---|---|-------------------|
|                   | 1                               | 2 | 3 | 4 |                   |
| 0                 | 0                               | 0 | 0 | 0 | Modul deaktiviert |
| 1                 | 1                               | 0 | 0 | 0 |                   |
| 2                 | 0                               | 1 | 0 | 0 |                   |
| 3                 | 1                               | 1 | 0 | 0 |                   |
| 4                 | 0                               | 0 | 1 | 0 |                   |
| 5                 | 1                               | 0 | 1 | 0 |                   |
| ...               | ...                             |   |   |   |                   |
| 15                | 1                               | 1 | 1 | 1 |                   |

Abb. 2 – Moduladressierung mit DIP-Schaltern

Der GND-Pegel des Moduls ist mit der Hutschiene verbunden, die als Schutzleiter (PE) dient. Der Schutzleiter ist mit der Schraube **PE** auf der Oberseite des Moduls verbunden.

Starten Sie **ADbasic** und booten das **ADwin**-System durch Anklicken der Boot-Schaltfläche **B**.



**Schutzleiter**

**Booten**

### 3 HSM-24V

Das Modul HSM-24V hat 32 digitale Kanäle, die 24V-Signale verarbeiten, und wird am LS-Bus betrieben.

#### 3.1 Hardware

Das Modul benötigt eine externe Betriebsspannung von 19V... 29V. Der steckbare Versorgungsanschluss liegt rechts unten (siehe Abb. 3) auf dem Modul und hat je 2 Pins für  $V_{CC}$  und GND. Die Versorgungsspannung wird über eine Sicherung (5A, träge) geführt. Beide Masseleitungen sind mit dem Schutzleiter PE verbunden.

Das Modul hat einen integrierten Verpolungsschutz.

Alle Anschlüsse sind auf der Oberseite der Platine beschriftet.

Die 32 Kanäle können in Gruppen von jeweils 8 als Eingänge oder Ausgänge geschaltet werden. Nach dem Einschalten sind alle Kanäle als Eingänge geschaltet.

Die Kanäle verarbeiten typischerweise 24V-Signale und sind kurzschlussfest. Ein Signal über 82% der Betriebsspannung wird als High-Level verarbeitet, ein Signal unter 66% als Low-Level. Für jeden Kanal zeigt eine LED den Ist-Zustand an: LED ein entspricht High-Level.

Die Kanäle haben einen zulässigen Betriebsstrom von 0mA...150mA. Wenn der Strom 500mA an einem Kanal übersteigt, wird der Kanal automatisch abgeschaltet. Ein Überstrom im Bereich von 150mA...500mA kann den Überhitzungsschutz des Treibers auslösen, d.h. der Treiber wird abgeschaltet, mit-samt den zugehörigen 16 Kanälen.

Jeweils 4 Kanäle haben eine gemeinsame GND-Leitung. Die Anschlussleisten sind steckbar und haben Schraubanschlüsse, über welche die Ein- und Ausgänge beschaltet werden.

Die Eingänge haben einen Filter mit ca. 12µs Verzögerung.

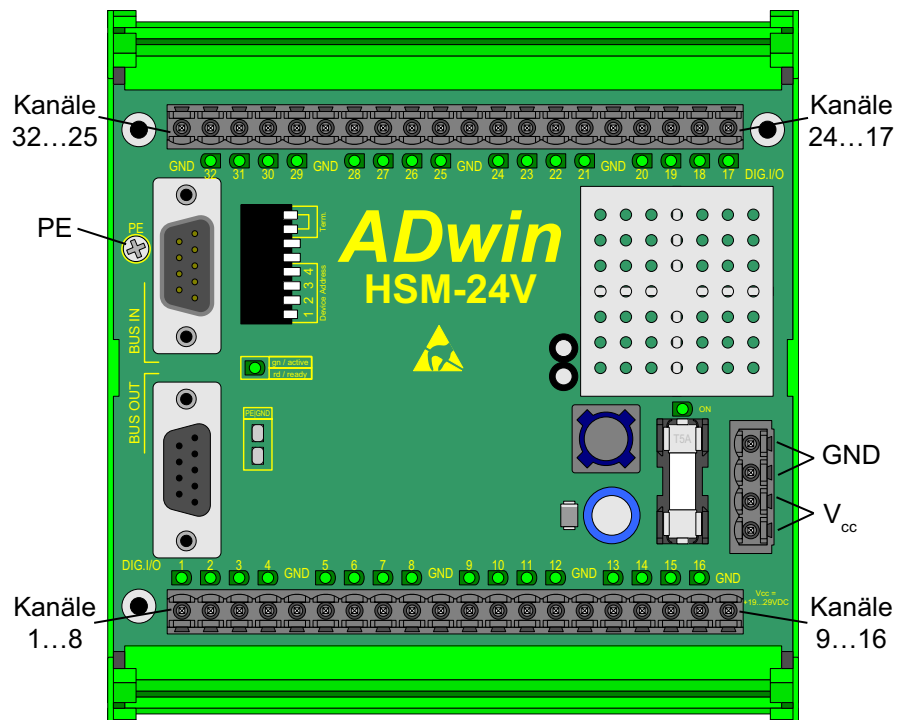
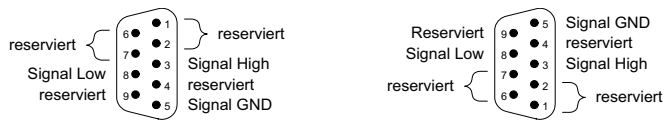


Abb. 3 – Platine HSM-24V



Das Modul ist in eine Montagewanne integriert, über die eine Schnapp-Befestigung auf einer DIN-Hutschiene möglich ist. Das Modul darf nur im Schaltschrank betrieben werden (Industrieeinsatz).



Eingang LS-Bus (Stecker)

Ausgang LS-Bus (Buchse)

Abb. 4 – Pinbelegung LS-Bus [HSM-24V](#)

Das Modul ist für den Betrieb in trockenen Räumen konzipiert. Am Einbauort sollen eine Umgebungstemperatur von +5°C ... +50°C und eine relative Luftfeuchte von 0 ... 80% (nicht kondensierend) vorhanden sein.

### 3.2 RoHS Konformitätserklärung

Die Richtlinie 2002/95/EG der Europäischen Union zur Beschränkung und Verwendung gefährlicher Stoffe in elektrischen und elektronischen Geräten (RoHS-Richtlinie) ist am 1. Juli 2006 in Kraft getreten.

Dabei handelt es sich um folgende Substanzen:

- Blei (Pb)
- Cadmium (Cd)
- Hexavalentes Chrom (Cr VI)
- Polybromierte Biphenyle (PBB)
- Polybromierte Diphenylether (PBDE)
- Quecksilber (Hg)

Das Modul HSM-24V erfüllt die Voraussetzungen der RoHS-Richtlinie.



### 3.3 Software

Die Funktionen des Moduls **HSM-24V** werden mit *ADbasic*-Befehlen komfortabel programmiert. Beachten Sie bitte, dass die Befehle für die verschiedenen *ADwin*-Systeme unterschiedlich sind.

Ein *ADwin*-Prozess, der auf das Modul **HSM-24V** zugreift, soll unbedingt mit niedriger Priorität arbeiten.

Wenn der (relativ langsame) Zugriff auf das Modul dagegen mit hoher Priorität stattfindet, müssen alle anderen Prozesse warten und ihr Echtzeitverhalten geht eventuell verloren. Außerdem kann die Datenverbindung zwischen PC und *ADwin*-System unterbrochen werden.

Die Befehle für das Modul **HSM-24V** haben folgende Funktion:

| Befehl                      | Funktion   |
|-----------------------------|--|
| <b>LS_DIO_INIT</b>          | HSM-Modul initialisieren.  |
| <b>LS_DIGPROG</b>           | Kanäle als Ein- oder Ausgänge programmieren.   |
| <b>LS_DIG_IO</b>            | Digital-Ausgänge setzen und die aktuellen Zustände zurückgeben. Der Befehl gilt nur für ein einzelnes Modul am LS-Bus. Keine Fehlerbehandlung. |
| <b>LS_DIGOUT_LONG</b>       | Digital-Ausgänge setzen.   |
| <b>LS_DIGIN_LONG</b>        | Pegel der Digital-Eingänge lesen.  |
| <b>LS_GET_OUTPUT_STATUS</b> | Überstrom-Status der digitalen Ausgänge lesen.   |
| <b>LS_WATCHDOG_INIT</b>     | Watchdog-Zähler deaktivieren oder aktivieren und die Watchdog-Zeit setzen.   |
| <b>LS_WATCHDOG_RESET</b>    | Watchdog-Zähler auf allen Modulen am LS-Bus auf den Startwert zurücksetzen.  |

Abb. 5 – Befehle für **HSM-24V**, Kurzübersicht

Die Befehle sind jeweils in einer Include-Datei enthalten; binden Sie die zum *ADwin*-System passende Datei am Beginn des Programms ein. Die folgende Liste für die *ADwin*-Systeme die passende Programmzeile und die Seite in dieser Dokumentation, auf der die Befehlsbeschreibung beginnt.

|                        |                                  |          |
|------------------------|----------------------------------|----------|
| <i>ADwin-light-16:</i> | <b>#INCLUDE</b> ADWL16.INC       | Seite 7  |
| <i>ADwin-Gold II:</i>  | <b>#INCLUDE</b> ADwinGoldII.INC  | Seite 28 |
| <i>ADwin-Pro:</i>      | <b>#INCLUDE</b> ADwinPro_All.INC | Seite 49 |

Bei *ADwin-Gold II* können alle Befehle auch in *TiCoBasic* für den Zugriff auf das HSM-Modul genutzt werden. Binden Sie dafür aber die Include-Datei `GoldIITiCo.inc` in das Programm ein.

### 3.3.1 LS-Bus + ADwin-light-16

Dieser Abschnitt beschreibt Befehle für die LS-Bus-Schnittstelle an *ADwin-light-16*:

- [LS\\_DIO\\_Init](#) (Seite 8)
- [LS\\_DigProg](#) (Seite 10)
- [LS\\_Dig\\_IO](#) (Seite 12)
- [LS\\_Digout\\_Long](#) (Seite 14)
- [LS\\_Digout\\_Long\\_BS](#) (Seite 16)
- [LS\\_Digin\\_Long](#) (Seite 18)
- [LS\\_Digin\\_Long\\_BS](#) (Seite 20)
- [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#) (Seite 22)
- [LS\\_Watchdog\\_Init](#) (Seite 24)
- [LS\\_Watchdog\\_Reset](#) (Seite 26)

## LS\_DIO\_Init

**LS\_DIO\_Init** initialisiert ein Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus und gibt den Fehlerstatus zurück.

### Syntax

```
#Include ADWL16.Inc

ret_val = LS_DIO_Init(ls_module)
```

### Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>ret_val</b>   | Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt:<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |

| Bit-Nr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|---------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status  | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)

Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

### Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Die Initialisierung setzt folgende Einstellungen:

- Alle DIO-Kanäle werden als Eingang programmiert.  
Andere Einstellungen siehe **LS\_DigProg**.
- Der Status für Überstrom (> ca. 500mA) wird zurückgesetzt.
- Der Fehlerstatus für Übertemperatur wird zurückgesetzt.
- Der Fehlerstatus für Timeout auf dem LS-Bus wird zurückgesetzt.
- Der Status des Watchdog-Zählers bleibt unverändert.

Das Modul speichert auftretende Fehler unabhängig vom ADwin-System. Fehlerbits im Rückgabewert können sich daher auf einen Fehler beziehen, der zu einem früheren Zeitpunkt aufgetreten ist.

Beachten Sie: Ignorieren Sie beim Programmstart das Fehlerbit WD so lange, bis der Watchdog-Zähler mit **LS\_Watchdog\_Init** konfiguriert ist. Der Watchdog-Zähler startet mit dem Einschalten des Moduls und hat bis zum Programmstart in der Regel schon einen Fehler ausgelöst.

Der Fehler „Übertemperatur“ eines Treibers kann nur auftreten, wenn auf mehreren Kanälen gleichzeitig ein Überstrom im Bereich von 150...500mA anliegt. Unabhängig davon wird bei einem Überstrom über 500mA der betroffene Kanal automatisch abgeschaltet.

Die Kanäle des Moduls HSM-24V dürfen nur im Bereich von 0...150mA betrieben werden. Damit ist sichergestellt, dass das Modul HSM-24V dauerhaft ohne Unterbrechung arbeitet, selbst wenn alle Kanäle gleichzeitig aktiv sind.

### Siehe auch

[LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

### Gültig für

HSM-24V + L16

### Pinbelegungen



, HSM-24V

### Beispiel

*REM Example process for one module HSM-24V And ADwin-L16*

```
#Include ADwL16.inc
```

#### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
Par_1 = LS_DIO_Init(1)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_2 = LS_Watchdog_Init(1, 1, 1100)
REM LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_Digprog(1, 0Fh)
```

#### Event:

```
REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_10
If (Par_10 >= 32) Then Par_10 = 0
Par_11 = Shift_Left(1, Par_10)
REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state
REM (note: LS_Dig_IO uses LS address 1)
Par_12 = LS_Dig_IO(1, Par_11)
```

## LS\_DigProg

**LS\_DigProg** programmiert die digitalen Kanäle 1...32 eines Moduls vom Typ HSM-24V am LS-Bus in Gruppen zu 8 als Ein- oder Ausgang.

### Syntax

```
#Include ADWL16.Inc

ret_val = LS_DigProg(ls_module, pattern)
```

### Parameter

**ls\_module**    Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus. LONG |

**pattern**       Bitmuster, nach dem die Kanäle als Ein- oder Ausgang gesetzt werden:  
                   Bit = 0: Kanal als Eingang setzen.  
                   Bit = 1: Kanal als Ausgang setzen. LONG |

| Bitnr.   | 31...4 | 3     | 2     | 1    | 0   |
|----------|--------|-------|-------|------|-----|
| Kanalnr. | –      | 32:25 | 24:17 | 16:9 | 8:1 |

**ret\_val**        Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt: LONG |  
                   -1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.  
                   >0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.  
                   Bit = 0: kein Fehler.  
                   Bit = 1: Fehler aufgetreten.

| Bit-Nr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|---------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status  | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit **0CFh** ausmaskieren)

Par: Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

### Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **Init**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Nach der Initialisierung mit **LS\_DIO\_Init** sind alle Kanäle als Eingänge konfiguriert.

Die Kanäle können nur in Gruppen zu je 8 als Ein- oder Ausgang gesetzt werden (nur 4 relevante Bits, die anderen Bits werden ignoriert).

### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

### Gültig für

HSM-24V + L16

### Pinbelegungen

, HSM-24V

### Beispiel

*REM Example process for one module HSM-24V And ADwin-L16*

```
#Include ADwL16.inc
```

#### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
Par_1 = LS_DIO_Init(1)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_2 = LS_Watchdog_Init(1, 1, 1100)
REM LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_Digprog(1, 0Fh)
```

#### Event:

```
REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_10
If (Par_10 >= 32) Then Par_10 = 0
Par_11 = Shift_Left(1, Par_10)
REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state
REM (note: LS_Dig_IO uses LS address 1)
Par_12 = LS_Dig_IO(1, Par_11)
```

## LS\_Dig\_IO

**LS\_Dig\_IO** setzt alle Digital-Ausgänge des Moduls HSM-24V am LS-Bus auf den Pegel High oder Low und gibt den Zustand aller Kanäle als Bitmuster zurück.

### Syntax

```
#Include ADWL16.Inc

ret_val = LS_Dig_IO(pattern)
```

### Parameter

**pattern** Bitmuster, mit dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden (siehe Tabelle). LONG |  
 Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen.  
 Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen.

**ret\_val** Bitmuster mit dem Ist-Zustand aller digitalen Kanäle (siehe Tabelle). LONG |  
 Bit = 0: Pegel Low liegt an.  
 Bit = 1: Pegel High liegt an.

| Bitnr.  | 31 | 30 | 29 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|----|-----|---|---|---|
| Eingang | 32 | 31 | 30 | ... | 3 | 2 | 1 |

### Bemerkungen

**LS\_Dig\_IO** arbeitet nur korrekt, wenn folgende Voraussetzungen erfüllt sind:

- Am LS-Bus ist nur ein Modul angeschlossen.
- Das Modul ist vom Typ HSM-24V.
- Am Modul ist die Moduladresse 1 eingestellt.
- Nach Aufruf des Befehls **LS\_Dig\_IO** wird kein anderer LS-Bus-Befehl mehr verwendet.

Die Kanäle werden mit **LS\_DigProg** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster **pattern** wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

Der Rückgabewert enthält den tatsächlichen Schaltzustand sowohl von Eingängen wie von Ausgängen. Beachten Sie: Die Eingänge haben einen Filter mit ca. 12µs Verzögerung.

**LS\_Dig\_IO** setzt den Watchdog-Zähler des Moduls auf den Startwert zurück. Der Zähler bleibt aktiv. Der Startwert wird mit **LS\_Watchdog\_Init** eingestellt.

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten.

### Gültig für

HSM-24V + L16

### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

### Pinbelegungen

, HSM-24V



### Beispiel

*REM Example process for one module HSM-24V And ADwin-L16*

```
#Include ADwL16.inc
```

#### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
Par_1 = LS_DIO_Init(1)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_2 = LS_Watchdog_Init(1, 1, 1100)
REM LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_Digprog(1, 0Fh)
```

#### Event:

```
REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_10
If (Par_10 >= 32) Then Par_10 = 0
Par_11 = Shift_Left(1, Par_10)
REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state
REM (note: LS_Dig_IO uses LS address 1)
Par_12 = LS_Dig_IO(1, Par_11)
```

## LS\_Digout\_Long

**LS\_Digout\_Long** setzt oder löscht durch den übergebenen 32 Bit-Wert alle Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus.

### Syntax

```
#Include ADWL16.Inc
```

```
LS_Digout_Long(ls_module, pattern)
```

### Parameter

**ls\_module**      Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus. LONG |

**pattern**          Bitmuster, nach dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden:  
 Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen. LONG |  
 Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen.

| Bitnr.  | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|-----|---|---|---|
| Ausgang | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

### Bemerkungen

Die Kanäle werden mit **LS\_DigProg** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster **pattern** wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Digout\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

### Gültig für

HSM-24V + L16

### Pinbelegungen

, HSM-24V

### Beispiel

*REM Example process for ADwin-L16 and 2 modules HSM-24V*

*REM Set process to low priority!*

**#Include** ADwL16.inc

#### Init:

**Processdelay** = 4000000    '10Hz HP

*REM settings for LS module 1*

**Par\_1** = **LS\_DIO\_Init**(1)

*REM enable watchdog with 1.1 s*

**Par\_2** = **LS\_Watchdog\_Init**(1, 1, 1100)

*REM set LS channels 1...32 as outputs*

**Par\_3** = **LS\_Digprog**(1, 01111b)

*REM settings for LS module 3*

**Par\_11** = **LS\_DIO\_Init**(3)

*REM enable watchdog with 1.1 s*

**Par\_12** = **LS\_Watchdog\_Init**(3, 1, 1100)

*REM set LS channels 1...32 as inputs*

**Par\_13** = **LS\_Digprog**(3, 0h)

#### Event:

*REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

**Inc** **Par\_15**

**If** (**Par\_15** >= 32) **Then** **Par\_15** = 0

**Par\_16** = **Shift\_Left**(1, **Par\_15**)

*REM set LS channels of module 1*

**LS\_Digout\_Long**(1, **Par\_16**)

*REM read LS channels of module 3*

**Par\_17** = **LS\_Digin\_Long**(3)

*REM reset watchdog*

**LS\_Watchdog\_Reset**()

### LS\_Digout\_Long\_BS

**LS\_Digout\_Long\_BS** setzt oder löscht durch den übergebenen 32 Bit-Wert alle Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus und gibt den Fehlerstatus zurück.

#### Syntax

```
#Include ADWL16.Inc
```

```
LS_Digout_Long_BS(ls_module, pattern, status)
```

#### Parameter

**ls\_module** Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf **LONG** dem LS-Bus.

**pattern** Bitmuster, nach dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden:  
 Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen.  
 Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen.

| Bitnr.  | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|-----|---|---|---|
| Ausgang | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

**status** Fehlerstatus: **LONG**  
 0: O.k.  
 -1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.  
 >0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.  
 Bit = 0: kein Fehler.  
 Bit = 1: Fehler aufgetreten.

| Bitnr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|--------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit **0CFh** ausmaskieren)

Par: Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

#### Bemerkungen

Die Kanäle werden mit **LS\_DigProg** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster **pattern** wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

#### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digin\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

#### Gültig für

HSM-24V + L16

#### Pinbelegungen

, HSM-24V

### Beispiel

REM Example process for ADwin-L16 and 2 modules HSM-24V

REM Set process to low priority!

#Include ADwL16.inc

#### Init:

Processdelay = 4000000 '10Hz HP

REM settings for LS module 1

Par\_1 = LS\_DIO\_Init(1)

REM enable watchdog with 1.1 s

Par\_2 = LS\_Watchdog\_Init(1, 1, 1100)

REM set LS channels 1...32 as outputs

Par\_3 = LS\_Digprog(1, 01111b)

REM settings for LS module 3

Par\_11 = LS\_DIO\_Init(3)

REM enable watchdog with 1.1 s

Par\_12 = LS\_Watchdog\_Init(3, 1, 1100)

REM set LS channels 1...32 as inputs

Par\_13 = LS\_Digprog(3, 0h)

#### Event:

REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32

Inc Par\_15

If (Par\_15 >= 32) Then Par\_15 = 0

Par\_16 = Shift\_Left(1, Par\_15)

REM set LS channels of module 1

LS\_Digout\_Long\_BS(1, Par\_16, Par\_5)

If (Par\_5 <> 0) Then End 'exit on error)

REM read LS channels of module 3

Par\_17 = LS\_Digin\_Long\_BS(3, Par\_6)

If (Par\_6 <> 0) Then End 'exit on error)

REM reset watchdog

LS\_Watchdog\_Reset()

### LS\_Digin\_Long

**LS\_Digin\_Long** gibt den Zustand aller Kanäle auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück.

#### Syntax

```
#Include ADWL16.Inc

ret_val = LS_Digin_Long(ls_module)
```

#### Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>ret_val</b>   | Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Zustand eines digitalen Kanals (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Pegel Low liegt an.<br>Bit = 1: Pegel High liegt an. | LONG |

| Bitnr.   | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|----------|----|----|-----|---|---|---|
| Kanalnr. | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

#### Bemerkungen

Wir empfehlen, die angesprochenen Leitungen zunächst mit der Anweisung **LS\_DigProg** als Eingänge zu programmieren.

#### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digin\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

#### Gültig für

HSM-24V + L16

#### Pinbelegungen

, HSM-24V

### Beispiel

*REM Example process for ADwin-L16 and 2 modules HSM-24V*

*REM Set process to low priority!*

**#Include** ADwL16.inc

#### Init:

**Processdelay** = 4000000    '10Hz HP

*REM settings for LS module 1*

**Par\_1** = **LS\_DIO\_Init**(1)

*REM enable watchdog with 1.1 s*

**Par\_2** = **LS\_Watchdog\_Init**(1, 1, 1100)

*REM set LS channels 1...32 as outputs*

**Par\_3** = **LS\_Digprog**(1, 01111b)

*REM settings for LS module 3*

**Par\_11** = **LS\_DIO\_Init**(3)

*REM enable watchdog with 1.1 s*

**Par\_12** = **LS\_Watchdog\_Init**(3, 1, 1100)

*REM set LS channels 1...32 as inputs*

**Par\_13** = **LS\_Digprog**(3, 0h)

#### Event:

*REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

**Inc** **Par\_15**

**If** (**Par\_15** >= 32) **Then** **Par\_15** = 0

**Par\_16** = **Shift\_Left**(1, **Par\_15**)

*REM set LS channels of module 1*

**LS\_Digout\_Long**(1, **Par\_16**)

*REM read LS channels of module 3*

**Par\_17** = **LS\_Digin\_Long**(3)

*REM reset watchdog*

**LS\_Watchdog\_Reset**()

## LS\_Digin\_Long\_BS

**LS\_Digin\_Long\_BS** gibt den Zustand aller Kanäle auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück sowie den Fehlerstatus.

### Syntax

```
#Include ADWL16.Inc
```

```
ret_val = LS_Digin_Long_BS(ls_module)
```

### Parameter

**ls\_module**      Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf **LONG** | dem LS-Bus.

**status**           Fehlerstatus: **LONG** |  
 0: O.k.  
 -1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.  
 >0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.  
 Bit = 0: kein Fehler.  
 Bit = 1: Fehler aufgetreten.

| Bitnr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|--------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit **0CFh** ausmaskieren)

Par: Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

**ret\_val**           Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Zustand **LONG** | eines digitalen Kanals (siehe Tabelle).  
 Bit = 0: Pegel Low liegt an.  
 Bit = 1: Pegel High liegt an.

| Bitnr.   | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|----------|----|----|-----|---|---|---|
| Kanalnr. | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

### Bemerkungen

Wir empfehlen, die angesprochenen Leitungen zunächst mit der Anweisung **LS\_DigProg** als Eingänge zu programmieren.

### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Digout\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

### Gültig für

HSM-24V + L16

### Pinbelegungen

, HSM-24V



### Beispiel

*REM Example process for ADwin-L16 and 2 modules HSM-24V*

*REM Set process to low priority!*

**#Include** ADwL16.inc

#### Init:

**Processdelay** = 4000000    '10Hz HP

*REM settings for LS module 1*

**Par\_1** = **LS\_DIO\_Init**(1)

*REM enable watchdog with 1.1 s*

**Par\_2** = **LS\_Watchdog\_Init**(1, 1, 1100)

*REM set LS channels 1...32 as outputs*

**Par\_3** = **LS\_Digprog**(1, 01111b)

*REM settings for LS module 3*

**Par\_11** = **LS\_DIO\_Init**(3)

*REM enable watchdog with 1.1 s*

**Par\_12** = **LS\_Watchdog\_Init**(3, 1, 1100)

*REM set LS channels 1...32 as inputs*

**Par\_13** = **LS\_Digprog**(3, 0h)

#### Event:

*REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

**Inc** **Par\_15**

**If** (**Par\_15** >= 32) **Then** **Par\_15** = 0

**Par\_16** = **Shift\_Left**(1, **Par\_15**)

*REM set LS channels of module 1*

**LS\_Digout\_Long\_BS**(1, **Par\_16**, **Par\_5**)

**If** (**Par\_5** <> 0) **Then** **End** 'exit on error)

*REM read LS channels of module 3*

**Par\_17** = **LS\_Digin\_Long\_BS**(3, **Par\_6**)

**If** (**Par\_6** <> 0) **Then** **End** 'exit on error)

*REM reset watchdog*

**LS\_Watchdog\_Reset**()

### LS\_Get\_Output\_Status

**LS\_Get\_Output\_Status** gibt den Überstrom-Status der Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück.

#### Syntax

```
#Include ADWL16.Inc
```

```
ret_val = LS_Get_Output_Status(ls_module)
```

#### Parameter

|                  |  |      |
|------------------|--|------|
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.  | LONG |
| <b>ret_val</b>   | Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Überstrom-Status eines digitalen Ausganges (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Normalzustand.<br>Bit = 1: Ausgang wegen Überstrom deaktiviert. | LONG |

| Bitnr.  | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|-----|---|---|---|
| Ausgang | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

#### Bemerkungen

Der Fehler „Übertemperatur“ eines Treibers kann nur auftreten, wenn auf mehreren Kanälen gleichzeitig ein Überstrom im Bereich von 150...500mA anliegt. Unabhängig davon wird bei einem Überstrom über 500mA der betroffene Kanal automatisch abgeschaltet.

Nach dem Fehler „Übertemperatur“ wird das Modul mit **LS\_DIO\_Init** wieder zurückgesetzt.

Die Kanäle des Moduls HSM-24V dürfen nur im Bereich von 0...150mA betrieben werden. Damit ist sichergestellt, dass das Modul HSM-24V dauerhaft ohne Unterbrechung arbeitet, selbst wenn alle Kanäle gleichzeitig aktiv sind.

#### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

#### Gültig für

HSM-24V + L16

#### Pinbelegungen

, HSM-24V



### Beispiel

```

REM Example process for ADwin-L16 and 2 modules HSM-24V
REM Set process to low priority!
#include ADwL16.inc

Init:
    Processdelay = 4000000    '10Hz HP
    REM settings for LS module 1
    Par_1 = LS_DIO_Init(1)
    REM enable watchdog with 1.1 s
    Par_2 = LS_Watchdog_Init(1, 1, 1100)
    REM set LS channels 1...32 as outputs
    Par_3 = LS_Digprog(1, 01111b)

    REM settings for LS module 3
    Par_11 = LS_DIO_Init(3)
    REM enable watchdog with 1.1 s
    Par_12 = LS_Watchdog_Init(3, 1, 1100)
    REM set LS channels 1...32 as inputs
    Par_13 = LS_Digprog(3, 0h)

Event:
    REM check for over-current
    Par_5 = LS_Get_Output_Status(1) + LS_Get_Output_Status(3)
    If (Par_5 > 0) Then End    'over-current: Exit program

    REM set one channel to high, rotating from 1 To 32
    Inc Par_15
    If (Par_15 >= 32) Then Par_15 = 0
    Par_16 = Shift_Left(1, Par_15)
    REM set LS channels of module 1
    LS_Digout_Long(1, Par_16)
    REM read LS channels of module 3
    Par_17 = LS_Digin_Long(3)
    REM reset watchdog
    LS_Watchdog_Reset()

```

### LS\_Watchdog\_Init

**LS\_Watchdog\_Init** aktiviert oder deaktiviert den Watchdog-Zähler eines Moduls am LS-Bus. Beim Aktivieren erhält der Zähler seinen Startwert und wird gestartet.

#### Syntax

```
#Include ADWL16.Inc
```

```
ret_val = LS_Watchdog_Init(ls_module, enable, time)
```

#### Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>enable</b>    | Status des Watchdog-Zählers einstellen:<br>0 : Watchdog-Zähler deaktivieren.<br>1 : Watchdog-Zähler aktivieren.   | LONG |
| <b>time</b>      | Auslösezeit (0...107374) des Zählers in Millisekunden.  | LONG |
| <b>ret_val</b>   | Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt:<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |

| Bit-Nr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|---------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status  | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- : don't care (mit **0CFh** ausmaskieren)

Par: Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

#### Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Solange der Watchdog-Zähler aktiv ist, dekrementiert er den Zählerstand kontinuierlich. Nach der eingestellten Auslösezeit erreicht der Zählerstand 0 (Null). Das Modul nimmt nun eine Fehlfunktion an und wird gestoppt; dadurch werden alle Ausgangssignale zurückgesetzt.

Nach dem Einschalten des Moduls ist der Zähler auf den Startwert 10 ms eingestellt und der Watchdog ist aktiv.

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten. Zum Zurücksetzen können modulspezifische Befehle oder **LS\_Watchdog\_Reset** verwendet werden.

Die Watchdog-Funktion dient zur Verbindungsüberwachung zwischen ADwin-System und LS-Bus-Modul.

#### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

#### Gültig für

HSM-24V + L16

#### Pinbelegungen

, HSM-24V



### Beispiel

*REM Example process for one module HSM-24V And ADwin-L16*

```
#Include ADwL16.inc
```

#### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
Par_1 = LS_DIO_Init(1)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_2 = LS_Watchdog_Init(1, 1, 1100)
REM LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_Digprog(1, 0Fh)
```

#### Event:

```
REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_10
If (Par_10 >= 32) Then Par_10 = 0
Par_11 = Shift_Left(1, Par_10)
REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state
REM (note: LS_Dig_IO uses LS address 1)
Par_12 = LS_Dig_IO(1, Par_11)
```

## LS\_Watchdog\_Reset



**LS\_Watchdog\_Reset** setzt die Watchdog-Zähler auf allen Modulen am LS-Bus auf den jeweiligen Startwert zurück. Die Zähler bleiben aktiv.

### Syntax

```
#Include ADWL16.Inc

LS_Watchdog_Reset()
```

### Parameter

- / -

### Bemerkungen

Solange der Watchdog-Zähler aktiv ist, dekrementiert er den Zählerstand kontinuierlich. Wenn der Zählerstand 0 (Null) erreicht, nimmt das Modul eine Fehlfunktion an und wird gestoppt. Dadurch werden alle Ausgangssignale zurückgesetzt (pull-down Stromsenke).

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück auf den Startwert, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten. Zum Zurücksetzen können auch modulspezifische Befehle verwendet werden.

Die Watchdog-Funktion dient zur Überwachung des LS-Bus-Moduls.

### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#)

### Gültig für

HSM-24V + L16

### Pinbelegungen

, HSM-24V

### Beispiel

*REM Example process for ADwin-L16 and 2 modules HSM-24V*

*REM Set process to low priority!*

```
#Include ADWL16.inc
```

### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
REM settings for LS module 1
Par_1 = LS_DIO_Init(1)
REM enable watchdog with 1.1 s
Par_2 = LS_Watchdog_Init(1, 1, 1100)
REM set LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_Digprog(1, 01111b)

REM settings for LS module 3
Par_11 = LS_DIO_Init(3)
REM enable watchdog with 1.1 s
Par_12 = LS_Watchdog_Init(3, 1, 1100)
REM set LS channels 1...32 as inputs
Par_13 = LS_Digprog(3, 0h)
```

### Event:

```
REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_15
If (Par_15 >= 32) Then Par_15 = 0
Par_16 = Shift_Left(1, PAR_15)
REM set LS channels of module 1
LS_Digout_Long(1, PAR_16)
REM read LS channels of module 3
Par_17 = LS_Digin_Long(3)
REM reset watchdog
LS_Watchdog_Reset()
```



### 3.3.2 LS-Bus + ADwin-Gold II

Dieser Abschnitt beschreibt Befehle für die LS-Bus-Schnittstelle an *ADwin-Gold II*:

- [LS\\_DIO\\_Init](#) (Seite 29)
- [LS\\_DigProg](#) (Seite 31)
- [LS\\_Dig\\_IO](#) (Seite 33)
- [LS\\_Digout\\_Long](#) (Seite 35)
- [LS\\_Digout\\_Long\\_BS](#) (Seite 37)
- [LS\\_Digin\\_Long](#) (Seite 39)
- [LS\\_Digin\\_Long\\_BS](#) (Seite 41)
- [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#) (Seite 43)
- [LS\\_Watchdog\\_Init](#) (Seite 45)
- [LS\\_Watchdog\\_Reset](#) (Seite 47)



**LS\_DIO\_Init** initialisiert ein Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus und gibt den Fehlerstatus zurück.

## Syntax

```
#Include ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc
ret_val = LS_DIO_Init(channel, ls_module)
```

## Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.   | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>ret_val</b>   | Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt:<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |

| Bit-Nr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|---------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status  | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit **OCFh** ausmaskieren)  
 Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.  
 Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.  
 Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.  
 WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.  
 Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.  
 Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

## Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Die Initialisierung setzt folgende Einstellungen:

- Alle DIO-Kanäle werden als Eingang programmiert. Andere Einstellungen siehe **LS\_DigProg**.
- Der Status für Überstrom (> ca. 500mA) wird zurückgesetzt.
- Der Fehlerstatus für Übertemperatur wird zurückgesetzt.
- Der Fehlerstatus für Timeout auf dem LS-Bus wird zurückgesetzt.
- Der Status des Watchdog-Zählers bleibt unverändert.

Das Modul speichert auftretende Fehler unabhängig vom ADwin-System. Fehlerbits im Rückgabewert können sich daher auf einen Fehler beziehen, der zu einem früheren Zeitpunkt aufgetreten ist.

Beachten Sie: Ignorieren Sie beim Programmstart das Fehlerbit WD so lange, bis der Watchdog-Zähler mit **LS\_Watchdog\_Init** konfiguriert ist. Der Watchdog-Zähler startet mit dem Einschalten des Moduls und hat bis zum Programmstart in der Regel schon einen Fehler ausgelöst.

Der Fehler „Übertemperatur“ eines Treibers kann nur auftreten, wenn auf mehreren Kanälen gleichzeitig ein Überstrom im Bereich von 150...500mA anliegt. Unabhängig davon wird bei einem Überstrom über 500mA der betroffene Kanal automatisch abgeschaltet.

Die Kanäle des Moduls HSM-24V dürfen nur im Bereich von 0...150mA betrieben werden. Damit ist sichergestellt, dass das Modul HSM-24V dauerhaft ohne Unterbrechung arbeitet, selbst wenn alle Kanäle gleichzeitig aktiv sind.

## Gültig für

HSM-24V + Gold II

## Siehe auch

## LS\_DIO\_Init

T11 TiCo



LS\_DigProg, LS\_Dig\_IO, LS\_Digout\_Long\_BS, LS\_Digin\_Long\_BS,  
LS\_Get\_Output\_Status, LS\_Watchdog\_Init, LS\_Watchdog\_Reset

#### Pinbelegungen

Gold II-LS-Bus, HSM-24V

#### Beispiel

*REM Example process for one module HSM-24V and ADwin-Gold II*

*Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic*

**#Include** ADwinGoldII.inc 'für ADbasic

*Rem #Include GoldIITiCo.inc für TiCoBasic*

#### Init:

**Processdelay** = 4000000 '10Hz HP

**Par\_1** = **LS\_DIO\_Init**(,1)

*REM enable watchdog time with 1.1 sec*

**Par\_2** = **LS\_Watchdog\_Init**(,1,1,1100)

*REM set LS channels 1...32 as outputs*

**Par\_3** = **LS\_DigProg**(,1,0Fh)

#### Event:

*REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

**Inc** Par\_10

**If** (Par\_10 >= 32) **Then** Par\_10 = 0

**Par\_11** = **Shift\_Left**(1, Par\_10)

*REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state*

*REM (note: LS\_Dig\_IO uses LS address 1)*

**Par\_12** = **LS\_Dig\_IO**(, Par\_11)

**LS\_DigProg** programmiert die digitalen Kanäle 1...32 eines Moduls vom Typ HSM-24V am LS-Bus in Gruppen zu 8 als Ein- oder Ausgang.

## Syntax

```
#Include ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc

ret_val = LS_DigProg(channel, ls_module, pattern)
```

## Parameter

|                  |  |      |
|------------------|--|------|
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.  | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.  | LONG |
| <b>pattern</b>   | Bitmuster, nach dem die Kanäle als Ein- oder Ausgang gesetzt werden:<br>Bit = 0: Kanal als Eingang setzen.<br>Bit = 1: Kanal als Ausgang setzen. | LONG |

| Bitnr.   | 31...4 | 3     | 2     | 1    | 0   |
|----------|--------|-------|-------|------|-----|
| Kanalnr. | –      | 32:25 | 24:17 | 16:9 | 8:1 |

|                |   |      |
|----------------|---|------|
| <b>ret_val</b> | Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt:<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |
|----------------|---|------|

| Bit-Nr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|---------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status  | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)

Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

## Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **Init**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Nach der Initialisierung mit **LS\_DIO\_Init** sind alle Kanäle als Eingänge konfiguriert.

Die Kanäle können nur in Gruppen zu je 8 als Ein- oder Ausgang gesetzt werden (nur 4 relevante Bits, die anderen Bits werden ignoriert).

## Gültig für

HSM-24V + Gold II

## Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Digin\\_Long\\_BS](#),  
[LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

## Pinbelegungen

Gold II-LS-Bus, HSM-24V

## LS\_DigProg

T11 TiCo

### Beispiel

REM Example process for one module HSM-24V and ADwin-Gold II

Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic

**#Include** ADwinGoldII.inc'für ADbasic

Rem **#Include** GoldIITiCo.inc'für TiCoBasic

#### Init:

**Processdelay** = 4000000 '10Hz HP

**Par\_1** = **LS\_DIO\_Init**(,1)

REM enable watchdog time with 1.1 sec

**Par\_2** = **LS\_Watchdog\_Init**(,1,1,1100)

REM set LS channels 1...32 as outputs

**Par\_3** = **LS\_DigProg**(,1,0Fh)

#### Event:

REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32

**inc** **Par\_10**

**if** (**Par\_10** >= 32) **then** **Par\_10** = 0

**Par\_11** = **shift\_left**(1,**Par\_10**)

REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state

REM (note: LS\_Dig\_IO uses LS address 1)

**Par\_12** = **LS\_Dig\_IO**(,**Par\_11**)

**LS\_Dig\_IO** setzt alle Digital-Ausgänge des Moduls HSM-24V am LS-Bus auf den Pegel High oder Low und gibt den Zustand aller Kanäle als Bitmuster zurück.

## Syntax

```
#Include ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc

ret_val = LS_Dig_IO(channel, pattern)
```

## Parameter

|                |  |      |
|----------------|--|------|
| <b>channel</b> | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.  | LONG |
| <b>pattern</b> | Bitmuster, mit dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen.<br>Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen. | LONG |
| <b>ret_val</b> | Bitmuster mit dem Ist-Zustand aller digitalen Kanäle (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Pegel Low liegt an.<br>Bit = 1: Pegel High liegt an.                         | LONG |

| Bitnr.  | 31 | 30 | 29 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|----|-----|---|---|---|
| Eingang | 32 | 31 | 30 | ... | 3 | 2 | 1 |

## Bemerkungen

**LS\_Dig\_IO** arbeitet nur korrekt, wenn folgende Voraussetzungen erfüllt sind:

- Am LS-Bus ist nur ein Modul angeschlossen.
- Das Modul ist vom Typ HSM-24V.
- Am Modul ist die Moduladresse 1 eingestellt.
- Nach Aufruf des Befehls **LS\_Dig\_IO** wird kein anderer LS-Bus-Befehl mehr verwendet.

Die Kanäle werden mit **LS\_DigProg** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster **pattern** wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

Der Rückgabewert enthält den tatsächlichen Schaltzustand sowohl von Eingängen wie von Ausgängen. Beachten Sie: Die Eingänge haben einen Filter mit ca. 12µs Verzögerung.

**LS\_Dig\_IO** setzt den Watchdog-Zähler des Moduls auf den Startwert zurück. Der Zähler bleibt aktiv. Der Startwert wird mit **LS\_Watchdog\_Init** eingestellt.

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten.

## Gültig für

HSM-24V + Gold II

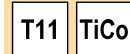
## Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Digout\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Digin\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

## Pinbelegungen

Gold II-LS-Bus, HSM-24V

## LS\_Dig\_IO



## Beispiel

REM Example process for one module HSM-24V and ADwin-Gold II

Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic

**#Include** ADwinGoldII.inc 'für ADbasic

Rem **#Include** GoldIITiCo.inc für TiCoBasic

### Init:

**Processdelay** = 4000000 '10Hz HP

**Par\_1** = **LS\_DIO\_Init**(,1)

REM enable watchdog time with 1.1 sec

**Par\_2** = **LS\_Watchdog\_Init**(,1,1,1100)

REM set LS channels 1...32 as outputs

**Par\_3** = **LS\_DigProg**(,1,0Fh)

### Event:

REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32

**Inc** **Par\_10**

**If** (**Par\_10** >= 32) **Then** **Par\_10** = 0

**Par\_11** = **Shift\_Left**(1, **Par\_10**)

REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state

REM (note: LS\_Dig\_IO uses LS address 1)

**Par\_12** = **LS\_Dig\_IO**(channel, **Par\_11**)

**LS\_Digout\_Long** setzt oder löscht durch den übergebenen 32 Bit-Wert alle Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus.

Syntax

```
#Include ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc

LS_Digout_Long(channel, ls_module, pattern)
```

## Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.   | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>pattern</b>   | Bitmuster, nach dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden:<br>Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen.<br>Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen. | LONG |

| Bitnr.  | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|-----|---|---|---|
| Ausgang | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

## Bemerkungen

Die Kanäle werden mit **LS\_DigProg** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster **pattern** wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

## Gültig für

HSM-24V + Gold II

## Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Digin\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

## Pinbelegungen

Gold II-LS-Bus, HSM-24V

## LS\_Digout\_Long

T11

TiCo

### Beispiel

```
REM Example process for ADwin-Gold II and 2 modules HSM-24V
REM Set process to low priority!
Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic
#include ADwinGoldII.inc 'für ADbasic
Rem #Include GoldIITico.inc für TiCoBasic
```

### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
REM settings for LS module 1
Par_1 = LS_DIO_Init(,1)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_2 = LS_Watchdog_Init(,1,1,1100)
REM set LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_Digprog(,1,0Fh)

REM settings for LS module 3
Par_11 = LS_DIO_Init(,3)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_12 = LS_Watchdog_Init(,3,1,1100)
REM set LS channels 1...32 as inputs
Par_13 = LS_DigProg(,3,0h)
```

### Event:

```
REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_15
If (Par_15 >= 32) Then Par_15 = 0
Par_16 = Shift_Left(1,Par_15)
REM set LS channels of module 1
LS_Digout_Long(,1,Par_16)
REM read LS channels of module 3
Par_17 = LS_Digin_Long(,3)
REM reset watchdog
LS_Watchdog_Reset()
```



**LS\_Digout\_Long\_BS** setzt oder löscht durch den übergebenen 32 Bit-Wert alle Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus und gibt den Fehlerstatus zurück.

## Syntax

```
#Include ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc

LS_Digout_Long_BS(channel, ls_module, pattern,
                  status)
```

## Parameter

**channel** Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle. LONG

**ls\_module** Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus. LONG

**pattern** Bitmuster, nach dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden:  
 Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen.  
 Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen. LONG

| Bitnr.  | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|-----|---|---|---|
| Ausgang | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

**status** Fehlerstatus: LONG  
 0: O.k.  
 -1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.  
 >0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.  
 Bit = 0: kein Fehler.  
 Bit = 1: Fehler aufgetreten.

| Bitnr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|--------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit **OCFh** ausmaskieren)

Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

## Bemerkungen

Die Kanäle werden mit **LS\_DigProg** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster **pattern** wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

## Gültig für

HSM-24V + Gold II

## Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digin\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

## Pinbelegungen

Gold II-LS-Bus, HSM-24V

## LS\_Digout\_Long\_BS

T11 TiCo

### Beispiel

```
REM Example process for ADwin-Gold II and 2 modules HSM-24V
REM Set process to low priority!
Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic
#include ADwinGoldII.inc 'für ADbasic
Rem #Include GoldIITico.inc für TiCoBasic
```

### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
REM settings for LS module 1
Par_1 = LS_DIO_Init(,1)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_2 = LS_Watchdog_Init(,1,1,1100)
REM set LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_Digprog(,1,0Fh)

REM settings for LS module 3
Par_11 = LS_DIO_Init(,3)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_12 = LS_Watchdog_Init(,3,1,1100)
REM set LS channels 1...32 as inputs
Par_13 = LS_DigProg(,3,0h)
```

### Event:

```
REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_15
If (Par_15 >= 32) Then Par_15 = 0
Par_16 = Shift_Left(1,Par_15)
REM set LS channels of module 1
LS_Digout_Long_BS(,1,Par_16,Par_5)
If (Par_5 <> 0) Then End 'exit on error
REM read LS channels of module 3
Par_17 = LS_Digin_Long_BS(,3,Par_6)
If (Par_6 <> 0) Then End 'exit on error
REM reset watchdog
LS_Watchdog_Reset()
```

**LS\_Digin\_Long** gibt den Zustand aller Kanäle auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück.

## Syntax

```
#Include ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc

ret_val = LS_Digin_Long(module, channel, ls_module)
```

## Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.   | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>ret_val</b>   | Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Zustand eines digitalen Kanals (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Pegel Low liegt an.<br>Bit = 1: Pegel High liegt an. | LONG |

|          |    |    |     |   |   |   |
|----------|----|----|-----|---|---|---|
| Bitnr.   | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
| Kanalnr. | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

## Bemerkungen

Wir empfehlen, die angesprochenen Leitungen zunächst mit der Anweisung **LS\_DigProg** als Eingänge zu programmieren.

## Gültig für

HSM-24V + Gold II

## Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digin\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Digout\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

## Pinbelegungen

Gold II-LS-Bus, HSM-24V

## LS\_Digin\_Long

T11 TiCo

### Beispiel

```
REM Example process for ADwin-Gold II and 2 modules HSM-24V
REM Set process to low priority!
Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic
#include ADwinGoldII.inc'für ADbasic
Rem #Include GoldIITiCo.incfür TiCoBasic
```

### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
REM settings for LS module 1
Par_1 = LS_DIO_Init(,1)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_2 = LS_Watchdog_Init(,1,1,1100)
REM set LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_Digprog(,1,0Fh)

REM settings for LS module 3
Par_11 = LS_DIO_Init(,3)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_12 = LS_Watchdog_Init(,3,1,1100)
REM set LS channels 1...32 as inputs
Par_13 = LS_DigProg(,3,0h)
```

### Event:

```
REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_15
If (Par_15 >= 32) Then Par_15 = 0
Par_16 = Shift_Left(1, Par_15)
REM set LS channels of module 1
LS_Digout_Long(,1,Par_16)
REM read LS channels of module 3
Par_17 = LS_Digin_Long(,3)
REM reset watchdog
LS_Watchdog_Reset()
```

**LS\_Digin\_Long\_BS** gibt den Zustand aller Kanäle auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück sowie den Fehlerstatus.

## Syntax

```
#Include ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc

ret_val = LS_Digin_Long_BS(channel, ls_module,
    status)
```

## Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.   | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>status</b>    | Fehlerstatus:<br>0: O.k.<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |

| Bitnr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|--------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit **0CFh** ausmaskieren)

Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

|                |   |      |
|----------------|---|------|
| <b>ret_val</b> | Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Zustand eines digitalen Kanals (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Pegel Low liegt an.<br>Bit = 1: Pegel High liegt an. | LONG |
|----------------|---|------|

| Bitnr.   | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|----------|----|----|-----|---|---|---|
| Kanalnr. | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

## Bemerkungen

Wir empfehlen, die angesprochenen Leitungen zunächst mit der Anweisung **LS\_DigProg** als Eingänge zu programmieren.

## Gültig für

HSM-24V + Gold II

## Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Digout\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

## Pinbelegungen

Gold II-LS-Bus, HSM-24V

## LS\_Digin\_Long\_BS

T11 TiCo

### Beispiel

```
REM Example process for ADwin-Gold II and 2 modules HSM-24V
REM Set process to low priority!
Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic
#include ADwinGoldII.inc 'für ADbasic
Rem #Include GoldIITico.inc für TiCoBasic
```

### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
REM set LS module a
Par_1 = LS_DIO_Init(,)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_2 = LS_Watchdog_Init(,1,1100)
REM set LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_Digprog(,,0Fh)

REM set LS module b
Par_11 = LS_DIO_Init(,)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_12 = LS_Watchdog_Init(,1,1100)
REM set LS channels 1...32 as inputs
Par_13 = LS_DigProg(,,0h)
```

### Event:

```
REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_15
If (Par_15 >= 32) Then Par_15 = 0
Par_16 = Shift_Left(1,Par_15)
REM set LS channels of module a
LS_Digout_Long_BS(,Par_16,Par_5)
If (Par_5 <> 0) Then End 'exit on error
REM read LS channels of module b
Par_17 = LS_Digin_Long_BS(,Par_6)
If (Par_6 <> 0) Then End 'exit on error
REM reset watchdog
LS_Watchdog_Reset()
```

**LS\_Get\_Output\_Status** gibt den Überstrom-Status der Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück.

## Syntax

```
#Include ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc

ret_val = LS_Get_Output_Status(channel, ls_module)
```

## Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.   | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>ret_val</b>   | Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Überstrom-Status eines digitalen Ausgangs (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Normalzustand.<br>Bit = 1: Ausgang wegen Überstrom deaktiviert. | LONG |

| Bitnr.  | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|-----|---|---|---|
| Ausgang | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

## Bemerkungen

Der Fehler „Übertemperatur“ eines Treibers kann nur auftreten, wenn auf mehreren Kanälen gleichzeitig ein Überstrom im Bereich von 150...500mA anliegt. Unabhängig davon wird bei einem Überstrom über 500mA der betroffene Kanal automatisch abgeschaltet.

Nach dem Fehler „Übertemperatur“ wird das Modul mit **LS\_DIO\_Init** wieder zurückgesetzt.

Die Kanäle des Moduls HSM-24V dürfen nur im Bereich von 0...150mA betrieben werden. Damit ist sichergestellt, dass das Modul HSM-24V dauerhaft ohne Unterbrechung arbeitet, selbst wenn alle Kanäle gleichzeitig aktiv sind.

## Gültig für

HSM-24V + Gold II

## Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Digin\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

## Pinbelegungen

Gold II-LS-Bus, HSM-24V

## LS\_Get\_Output\_Status

T11 TiCo



### Beispiel

```
REM Example process for ADwin-Gold II and 2 modules HSM-24V
REM Set process to low priority!
Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic
#include ADwinGoldII.inc 'für ADbasic
Rem #Include GoldIITiCo.inc für TiCoBasic
```

### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
REM set LS module 1
Par_1 = LS_DIO_Init(,1)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_2 = LS_Watchdog_Init(,1,1,1100)
REM set LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_Digprog(,1,0Fh)

REM set LS module 3
Par_11 = LS_DIO_Init(,3)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_12 = LS_Watchdog_Init(,3,1,1100)
REM set LS channels 1...32 as inputs
Par_13 = LS_Digprog(,3,0h)
```

### Event:

```
REM check for over-current
Par_5 = LS_Get_Output_Status(,1)
Par_5 = Par_5 + LS_Get_Output_Status(,3)
If (Par_5 > 0) Then End    'over-current: Exit program

REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_15
If (Par_15 >= 32) Then Par_15 = 0
Par_16 = Shift_Left(1,Par_15)
REM set LS channels of module 1
LS_Digout_Long(,1,Par_16)
REM read LS channels of module 3
Par_17 = LS_Digin_Long(,3)
REM reset watchdog
LS_Watchdog_Reset()
```



**LS\_Watchdog\_Init** aktiviert oder deaktiviert den Watchdog-Zähler eines Moduls am LS-Bus. Beim Aktivieren erhält der Zähler seinen Startwert und wird gestartet.

## Syntax

```
#Include ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc

ret_val = LS_Watchdog_Init(channel, ls_module, enable,
    time)
```

## Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.   | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>enable</b>    | Status des Watchdog-Zählers einstellen:<br>0 : Watchdog-Zähler deaktivieren.<br>1 : Watchdog-Zähler aktivieren.   | LONG |
| <b>time</b>      | Auslösezeit (0...107374) des Zählers in Millisekunden.  | LONG |
| <b>ret_val</b>   | Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt:<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |

| Bit-Nr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|---------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status  | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit **OCFh** ausmaskieren)

Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

## Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Solange der Watchdog-Zähler aktiv ist, dekrementiert er den Zählerstand kontinuierlich. Nach der eingestellten Auslösezeit erreicht der Zählerstand 0 (Null). Das Modul nimmt nun eine Fehlfunktion an und wird gestoppt; dadurch werden alle Ausgangssignale zurückgesetzt.

Nach dem Einschalten des Moduls ist der Zähler auf den Startwert 10 ms eingestellt und der Watchdog ist aktiv.

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten. Zum Zurücksetzen können modulspezifische Befehle oder **LS\_Watchdog\_Reset** verwendet werden.

Die Watchdog-Funktion dient zur Verbindungsüberwachung zwischen ADwin-System und LS-Bus-Modul.

## Gültig für

HSM-24V + Gold II

## Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Digin\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

## Pinbelegungen

## LS\_Watchdog\_Init

T11

TiCo



## Gold II-LS-Bus, HSM-24V

### Beispiel

REM Example process for one module HSM-24V and ADwin-Gold II  
Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic  
**#Include** ADwinGoldII.inc 'für ADbasic  
Rem **#Include** GoldIITiCo.inc für TiCoBasic

### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
Par_1 = LS_DIO_Init(,1)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_2 = LS_Watchdog_Init(,1,1,1100)
REM set LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_Digprog(,1,0Fh)
```

### Event:

```
REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_10
If (Par_10 >= 32) Then Par_10 = 0
Par_11 = Shift_Left(1, Par_10)
REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state
REM (note: LS_Dig_IO uses LS address 1)
Par_12 = LS_Dig_IO(, Par_11)
```

**LS\_Watchdog\_Reset** setzt die Watchdog-Zähler auf allen Modulen am LS-Bus auf den jeweiligen Startwert zurück. Die Zähler bleiben aktiv.

## Syntax

```
#Include ADwinGoldII.inc / GoldIITiCo.inc

LS_Watchdog_Reset(channel)
```

## Parameter

**channel**      Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle.      LONG |

## Bemerkungen

Solange der Watchdog-Zähler aktiv ist, dekrementiert er den Zählerstand kontinuierlich. Wenn der Zählerstand 0 (Null) erreicht, nimmt das Modul eine Fehlfunktion an und wird gestoppt. Dadurch werden alle Ausgangssignale zurückgesetzt (pull-down Stromsenke).

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück auf den Startwert, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten. Zum Zurücksetzen können auch modulspezifische Befehle verwendet werden.

Die Watchdog-Funktion dient zur Überwachung des LS-Bus-Moduls.

## Gültig für

HSM-24V + Gold II

## Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Digin\\_Long\\_BS](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#)

## Pinbelegungen

Gold II-LS-Bus, HSM-24V

## LS\_Watchdog\_Reset

T11    TiCo



### Beispiel

```
REM Example process for ADwin-Gold II and 2 modules HSM-24V
REM Set process to low priority!
Rem Wählen Sie das passende Include für ADbasic / TiCoBasic
#include ADwinGoldII.inc'für ADbasic
Rem #Include GoldIITiCo.incfür TiCoBasic
```

### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
REM set LS module 1
Par_1 = LS_DIO_Init(,1)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_2 = LS_Watchdog_Init(,1,1,1100)
REM set LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_Digprog(,1,01111b)

REM set LS module 3
Par_11 = LS_DIO_Init(,3)
REM enable watchdog time with 1.1 sec
Par_12 = LS_Watchdog_Init(,3,1,1100)
REM set LS channels 1...32 as inputs
Par_13 = LS_Digprog(,3,0h)
```

### Event:

```
REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_15
If (Par_15 >= 32) Then Par_15 = 0
Par_16 = Shift_Left(1, Par_15)
REM set LS channels of module 1
LS_Digout_Long(,1,Par_16)
REM read LS channels of module 3
Par_17 = LS_Digin_Long(,3)
REM reset watchdog
LS_Watchdog_Reset()
```

### 3.3.3 LS-Bus + HSM-24V

Dieser Abschnitt beschreibt folgende Befehle:

- [LS\\_DIO\\_Init](#) (Seite 50)
- [LS\\_DigProg](#) (Seite 52)
- [LS\\_Dig\\_IO](#) (Seite 54)
- [LS\\_Digout\\_Long](#) (Seite 56)
- [LS\\_Digout\\_Long\\_BS](#) (Seite 58)
- [LS\\_Digin\\_Long](#) (Seite 60)
- [LS\\_Digin\\_Long\\_BS](#) (Seite 62)
- [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#) (Seite 64)
- [LS\\_Watchdog\\_Init](#) (Seite 66)
- [LS\\_Watchdog\\_Reset](#) (Seite 68)

## LS\_DIO\_Init

**LS\_DIO\_Init** initialisiert ein Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus und gibt den Fehlerstatus zurück.

### Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc

ret_val = LS_DIO_Init(module, channel, ls_module)
```

### Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>module</b>    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).  | LONG |
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.   | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>ret_val</b>   | Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt:<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |

| Bit-Nr.   | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|---|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status  | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |
| - :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)<br>Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.<br>Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.<br>Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.<br>WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.<br>Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.<br>Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert. |        |       |       |       |    |      |     |     |

### Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Die Initialisierung setzt folgende Einstellungen:

- Alle DIO-Kanäle werden als Eingang programmiert.  
Andere Einstellungen siehe **LS\_DigProg**.
- Der Status für Überstrom (> ca. 500mA) wird zurückgesetzt.
- Der Fehlerstatus für Übertemperatur wird zurückgesetzt.
- Der Fehlerstatus für Timeout auf dem LS-Bus wird zurückgesetzt.
- Der Status des Watchdog-Zählers bleibt unverändert.

Das Modul speichert auftretende Fehler unabhängig vom ADwin-System. Fehlerbits im Rückgabewert können sich daher auf einen Fehler beziehen, der zu einem früheren Zeitpunkt aufgetreten ist.

Beachten Sie: Ignorieren Sie beim Programmstart das Fehlerbit WD so lange, bis der Watchdog-Zähler mit **LS\_Watchdog\_Init** konfiguriert ist. Der Watchdog-Zähler startet mit dem Einschalten des Moduls und hat bis zum Programmstart in der Regel schon einen Fehler ausgelöst.

Der Fehler „Übertemperatur“ eines Treibers kann nur auftreten, wenn auf mehreren Kanälen gleichzeitig ein Überstrom im Bereich von 150...500mA anliegt. Unabhängig davon wird bei einem Überstrom über 500mA der betroffene Kanal automatisch abgeschaltet.

Die Kanäle des Moduls HSM-24V dürfen nur im Bereich von 0...150mA betrieben werden. Damit ist sichergestellt, dass das Modul HSM-24V dauerhaft ohne Unterbrechung arbeitet, selbst wenn alle Kanäle gleichzeitig aktiv sind.

### Gültig für

LS-2 Rev. A



### Siehe auch

[LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

### Beispiel

*Rem Example prozess for one module HSM-24V and ADwin-Pro-LS2*

```
#Include ADwinPro_All.Inc
```

#### Init:

```
Processdelay = 4000000      '10Hz HP
Par_1 = LS_DIO_Init(,1)
REM enable watchdog time with 1.1 sec on LS module 1
Par_2 = LS_Watchdog_Init(,1,1,1100)
REM set LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_DigProg(,1,0Fh)
```

#### Event:

```
Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_10
If (Par_10 >= 32) then Par_10 = 0
Par_11 = Shift_Left(1,Par_10)
REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state
REM (note: LS_Dig_IO uses LS address 1)
Par_12 = LS_Dig_IO(,Par_11)
```

## LS\_DigProg

**LS\_DigProg** programmiert die digitalen Kanäle 1...32 eines Moduls vom Typ HSM-24V am LS-Bus in Gruppen zu 8 als Ein- oder Ausgang.

## Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc  
  
ret_val = LS_DigProg(module, channel, ls_module,  
                    pattern)
```

## Parameter

|           |  |      |
|-----------|--|------|
| module    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).   | LONG |
| channel   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.  | LONG |
| ls_module | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.  | LONG |
| pattern   | Bitmuster, nach dem die Kanäle als Ein- oder Ausgang gesetzt werden:<br>Bit = 0: Kanal als Eingang setzen.<br>Bit = 1: Kanal als Ausgang setzen. | LONG |

| Bitnr.   | 31...4 | 3     | 2     | 1    | 0   |
|----------|--------|-------|-------|------|-----|
| Kanalnr. | —      | 32:25 | 24:17 | 16:9 | 8:1 |

|         |   |      |
|---------|---|------|
| ret_val | Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt:<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |
|---------|---|------|

| Bit-Nr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|---------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status  | —      | Temp2 | Temp1 | —     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)

Par: Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

## Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **Init**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Nach der Initialisierung mit **LS\_DIO\_Init** sind alle Kanäle als Eingänge konfiguriert.

Die Kanäle können nur in Gruppen zu je 8 als Ein- oder Ausgang gesetzt werden (nur 4 relevante Bits, die anderen Bits werden ignoriert).

## Gültig für

LS-2 Rev. A

## Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)



### Beispiel

*Rem Example prozess for one module HSM-24V and ADwin-Pro-LS2*

```
#Include ADwinPro_All.Inc
```

#### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
Par_1 = LS_DIO_Init(,,1)
REM enable watchdog time with 1.1 sec on LS module 1
Par_2 = LS_Watchdog_Init(,,1,1,1100)
Rem LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_DigProg(,,1,0Fh)
```

#### Event:

```
Rem set LS one channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_10
If (Par_10 >= 32) then Par_10 = 0
Par_11 = Shift_Left(1,Par_10)
REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state
REM (note: LS_Dig_IO uses LS address 1)
Par_12 = LS_Dig_IO(1,2,Par_11)
```

## LS\_Dig\_IO

**LS\_Dig\_IO** setzt alle Digital-Ausgänge des Moduls HSM-24V am LS-Bus auf den Pegel High oder Low und gibt den Zustand aller Kanäle als Bitmuster zurück.

### Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc

ret_val = LS_Dig_IO(module, channel, pattern)
```

### Parameter

|                |  |      |
|----------------|--|------|
| <b>module</b>  | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).   | LONG |
| <b>channel</b> | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.  | LONG |
| <b>pattern</b> | Bitmuster, mit dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen.<br>Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen. | LONG |
| <b>ret_val</b> | Bitmuster mit dem Ist-Zustand aller digitalen Kanäle (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Pegel Low liegt an.<br>Bit = 1: Pegel High liegt an.                         | LONG |

| Bitnr.  | 31 | 30 | 29 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|----|-----|---|---|---|
| Eingang | 32 | 31 | 30 | ... | 3 | 2 | 1 |

### Bemerkungen

**LS\_Dig\_IO** arbeitet nur korrekt, wenn folgende Voraussetzungen erfüllt sind:

- Am LS-Bus ist nur ein Modul angeschlossen.
- Das Modul ist vom Typ HSM-24V.
- Am Modul ist die Moduladresse 1 eingestellt.
- Nach Aufruf des Befehls **LS\_Dig\_IO** wird kein anderer LS-Bus-Befehl mehr verwendet.

Die Kanäle werden mit **LS\_DigProg** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster **pattern** wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

Der Rückgabewert enthält den tatsächlichen Schaltzustand sowohl von Eingängen wie von Ausgängen. Beachten Sie: Die Eingänge haben einen Filter mit ca. 12µs Verzögerung.

**LS\_Dig\_IO** setzt den Watchdog-Zähler des Moduls auf den Startwert zurück. Der Zähler bleibt aktiv. Der Startwert wird mit **LS\_Watchdog\_Init** eingestellt.

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten.

### Gültig für

LS-2 Rev. A

### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)



### Beispiel

*Rem Example prozess for one module HSM-24V and ADwin-Pro-LS2*

```
#Include ADwinPro_All.Inc
```

#### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
Par_1 = LS_DIO_Init(,,1)
REM enable watchdog time with 1.1 sec on LS module 1
Par_2 = LS_Watchdog_Init(,,1,1,1100)
Rem LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_DigProg(,,1,0Fh)
```

#### Event:

```
Rem check for over-current
Par_5 = LS_Get_Output_Status(,,1)
If (Par_5>0) Then End      'over-current: Exit program

Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_10
If (Par_10 >= 32) Then Par_10 = 0
Par_11 = Shift_Left(1,Par_10)
REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state
REM (note: LS_Dig_IO uses LS address 1)
Par_12 = LS_Dig_IO(,,Par_11)
```

## LS\_Digout\_Long

**LS\_Digout\_Long** setzt oder löscht durch den übergebenen 32 Bit-Wert alle Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus.

### Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc
```

```
LS_Digout_Long(module, channel, ls_module, pattern)
```

### Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>module</b>    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).  | LONG |
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.   | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>pattern</b>   | Bitmuster, nach dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden:<br>Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen.<br>Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen. | LONG |

| Bitnr.  | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|-----|---|---|---|
| Ausgang | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

### Bemerkungen

Die Kanäle werden mit **LS\_DigProg** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster **pattern** wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

### Gültig für

- / -

### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

### Beispiel

*Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V*

*Rem Set process to low priority!*

**#Include** ADwinPro\_All.Inc

#### Init:

**Processdelay** = 4000000    *'10Hz HP*

*Rem Settings for LS module 2*

**Par\_1** = **LS\_DIO\_Init**(,,2)

*Rem watchdog time 1.1 sec*

**Par\_2** = **LS\_Watchdog\_Init**(,,2,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as outputs*

**Par\_3** = **LS\_DigProg**(,,2,0Fh)

*Rem Settings for LS module 4*

**Par\_11** = **LS\_DIO\_Init**(,,4)

*Rem watchdog time 1.1 sec*

**Par\_12** = **LS\_Watchdog\_Init**(,,4,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as inputs*

**Par\_13** = **LS\_DigProg**(,,4,0h)

#### Event:

*Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

**Inc** **Par\_15**

**If** (**Par\_15** >= 32) **then** **Par\_15** = 0

**Par\_16** = **Shift\_Left**(1,**Par\_15**)

*Rem set channels of LS module 2*

**LS\_Digout\_Long**(,,2,**Par\_16**)

*Rem read channels of LS module 4*

**Par\_17** = **LS\_Digin\_Long**(,,4)

*Rem reset watchdog*

**LS\_Watchdog\_Reset**(,)

## LS\_Digout\_Long\_BS

**LS\_Digout\_Long\_BS** setzt oder löscht durch den übergebenen 32 Bit-Wert alle Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus und gibt den Fehlerstatus zurück.

### Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc

LS_Digout_Long_BS(module, channel, ls_module,
    pattern, status)
```

### Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>module</b>    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).  | LONG |
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.   | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>pattern</b>   | Bitmuster, nach dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden:<br>Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen.<br>Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen.                               | LONG |
| <b>status</b>    | Fehlerstatus:<br>0: O.k.<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |

| Bitnr.  | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|-----|---|---|---|
| Ausgang | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

| Bitnr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|--------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)  
Par: Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.  
Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.  
Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.  
WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.  
Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.  
Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

### Bemerkungen

Die Kanäle werden mit **LS\_DigProg** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster **pattern** wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

### Gültig für

- / -

### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

### Beispiel

*Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V*

*Rem Set process to low priority!*

```
#Include ADwinPro_All.Inc
```

### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
```

*Rem Settings for LS module 2*

```
Par_1 = LS_DIO_Init(,2)
```

*Rem watchdog time 1.1 sec*

```
Par_2 = LS_Watchdog_Init(,2,1,1100)
```

*Rem LS channels 1...32 as outputs*

```
Par_3 = LS_DigProg(,2,0Fh)
```

*Rem Settings for LS module 4*

```
Par_11 = LS_DIO_Init(,4)
```

*Rem watchdog time 1.1 sec*

```
Par_12 = LS_Watchdog_Init(,4,1,1100)
```

*Rem LS channels 1...32 as inputs*

```
Par_13 = LS_DigProg(,4,0h)
```

### Event:

*Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

```
Inc Par_15
```

```
If (Par_15 >= 32) then Par_15 = 0
```

```
Par_16 = Shift_Left(1,Par_15)
```

*Rem set channels of LS module 2*

```
LS_Digout_Long_BS(,2,Par_16,Par_5)
```

```
If (Par_5 <> 0) Then End 'exit on error
```

*Rem read channels of LS module 4*

```
Par_17 = LS_Digin_Long_BS(,4,Par_6)
```

```
If (Par_6 <> 0) Then End 'exit on error
```

*Rem reset watchdog*

```
LS_Watchdog_Reset(,)
```

## LS\_Digin\_Long

**LS\_Digin\_Long** gibt den Zustand aller Kanäle auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück.

### Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc
```

```
ret_val = LS_Digin_Long(module, channel, ls_module)
```

### Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>module</b>    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).  | LONG |
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.   | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>ret_val</b>   | Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Zustand eines digitalen Kanals (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Pegel Low liegt an.<br>Bit = 1: Pegel High liegt an. | LONG |

|          |    |    |     |   |   |   |
|----------|----|----|-----|---|---|---|
| Bitnr.   | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
| Kanalnr. | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

### Bemerkungen

Wir empfehlen, die angesprochenen Leitungen zunächst mit der Anweisung **LS\_DigProg** als Eingänge zu programmieren.

### Gültig für

- / -

### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)



### Beispiel

*Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V*

*Rem Set process to low priority!*

**#Include** ADwinPro\_All.Inc

#### Init:

**Processdelay** = 4000000    *'10Hz HP*

*Rem Settings for LS module 2*

**Par\_1** = **LS\_DIO\_Init**(,,2)

*Rem watchdog time 1.1 sec*

**Par\_2** = **LS\_Watchdog\_Init**(,,2,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as outputs*

**Par\_3** = **LS\_DigProg**(,,2,0Fh)

*Rem Settings for LS module 4*

**Par\_11** = **LS\_DIO\_Init**(,,4)

*Rem watchdog time 1.1 sec*

**Par\_12** = **LS\_Watchdog\_Init**(,,4,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as inputs*

**Par\_13** = **LS\_DigProg**(,,4,0h)

#### Event:

*Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

**Inc** **Par\_15**

**If** (**Par\_15** >= 32) **then** **Par\_15** = 0

**Par\_16** = **Shift\_Left**(1,Par\_15)

*Rem set channels of LS module 2*

**LS\_Digout\_Long**(,,2,Par\_16)

*Rem read channels of LS module 4*

**Par\_17** = **LS\_Digin\_Long**(,,4)

*Rem reset watchdog*

**LS\_Watchdog\_Reset**(,)

## LS\_Digin\_Long\_BS

**LS\_Digin\_Long\_BS** gibt den Zustand aller Kanäle auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück sowie den Fehlerstatus.

### Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc  
  
ret_val = LS_Digin_Long_BS(module, channel,  
                           ls_module, status)
```

### Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>module</b>    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).  | LONG |
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.   | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>status</b>    | Fehlerstatus:<br>0: O.k.<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |

| Bitnr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|--------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)

Par: Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

|                |   |      |
|----------------|---|------|
| <b>ret_val</b> | Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Zustand eines digitalen Kanals (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Pegel Low liegt an.<br>Bit = 1: Pegel High liegt an. | LONG |
|----------------|---|------|

| Bitnr.   | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|----------|----|----|-----|---|---|---|
| Kanalnr. | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

### Bemerkungen

Wir empfehlen, die angesprochenen Leitungen zunächst mit der Anweisung **LS\_DigProg** als Eingänge zu programmieren.

### Gültig für

- / -

### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

### Beispiel

*Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V*

*Rem Set process to low priority!*

**#Include** ADwinPro\_All.Inc

### Init:

**Processdelay** = 4000000    *'10Hz HP*

*Rem Settings for LS module 2*

**Par\_1** = **LS\_DIO\_Init**(,,2)

*Rem watchdog time 1.1 sec*

**Par\_2** = **LS\_Watchdog\_Init**(,,2,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as outputs*

**Par\_3** = **LS\_DigProg**(,,2,0Fh)

*Rem Settings for LS module 4*

**Par\_11** = **LS\_DIO\_Init**(,,4)

*Rem watchdog time 1.1 sec*

**Par\_12** = **LS\_Watchdog\_Init**(,,4,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as inputs*

**Par\_13** = **LS\_DigProg**(,,4,0h)

### Event:

*Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

**Inc** **Par\_15**

**If** (**Par\_15** >= 32) **then** **Par\_15** = 0

**Par\_16** = **Shift\_Left**(1,Par\_15)

*Rem set channels of LS module 2*

**LS\_Digout\_Long\_BS**(,,2,Par\_16,Par\_5)

**If** (**Par\_5** <> 0) **Then End** 'exit on error

*Rem read channels of LS module 4*

**Par\_17** = **LS\_Digin\_Long\_BS**(,,4,Par\_6)

**If** (**Par\_6** <> 0) **Then End** 'exit on error

*Rem reset watchdog*

**LS\_Watchdog\_Reset**(,)

## LS\_Get\_Output\_Status

**LS\_Get\_Output\_Status** gibt den Überstrom-Status der Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück.

### Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc

ret_val = LS_Get_Output_Status(module, channel,
                                ls_module)
```

### Parameter

|                  |  |      |
|------------------|--|------|
| <b>module</b>    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).   | LONG |
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.  | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.  | LONG |
| <b>ret_val</b>   | Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Überstrom-Status eines digitalen Ausganges (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Normalzustand.<br>Bit = 1: Ausgang wegen Überstrom deaktiviert. | LONG |

| Bitnr.  | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|-----|---|---|---|
| Ausgang | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

### Bemerkungen

Der Fehler „Übertemperatur“ eines Treibers kann nur auftreten, wenn auf mehreren Kanälen gleichzeitig ein Überstrom im Bereich von 150...500mA anliegt. Unabhängig davon wird bei einem Überstrom über 500mA der betroffene Kanal automatisch abgeschaltet.

Nach dem Fehler „Übertemperatur“ wird das Modul mit **LS\_DIO\_Init** wieder zurückgesetzt.

Die Kanäle des Moduls HSM-24V dürfen nur im Bereich von 0...150mA betrieben werden. Damit ist sichergestellt, dass das Modul HSM-24V dauerhaft ohne Unterbrechung arbeitet, selbst wenn alle Kanäle gleichzeitig aktiv sind.

### Gültig für

- / -

### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#), [LS\\_Watchdog\\_Reset](#)



## Beispiel

*Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V*

*Rem Set process to low priority!*

**#Include** ADwinPro\_All.Inc

### Init:

**Processdelay** = 4000000    *'10Hz HP*

*Rem Settings for LS module 2*

**Par\_1** = **LS\_DIO\_Init**(,,2)

*Rem watchdog time 1.1 sec*

**Par\_2** = **LS\_Watchdog\_Init**(,,2,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as outputs*

**Par\_3** = **LS\_DigProg**(,,2,0Fh)

*Rem Settings for LS module 4*

**Par\_11** = **LS\_DIO\_Init**(,,4)

*Rem watchdog time 1.1 sec*

**Par\_12** = **LS\_Watchdog\_Init**(,,4,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as inputs*

**Par\_13** = **LS\_DigProg**(,,4,0h)

### Event:

*Rem check for over-current*

**Par\_5** = **LS\_Get\_Output\_Status**(,,2)

**Par\_5** = **Par\_5** + **LS\_Get\_Output\_Status**(,,4)

**If** (**Par\_5** > 0) **Then End**    *'over-current: Exit program*

*Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

**Inc** **Par\_15**

**If** (**Par\_15** >= 32) **then** **Par\_15** = 0

**Par\_16** = **Shift\_Left**(1,Par\_15)

*Rem set channels of LS module 2*

**LS\_Digout\_Long**(,,2,Par\_16)

*Rem read channels of LS module 4*

**Par\_17** = **LS\_Digin\_Long**(,,4)

*Rem reset watchdog*

**LS\_Watchdog\_Reset**(,)

## LS\_Watchdog\_Init

**LS\_Watchdog\_Init** aktiviert oder deaktiviert den Watchdog-Zähler eines Moduls am LS-Bus. Beim Aktivieren erhält der Zähler seinen Startwert und wird gestartet.

## Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc  
  
ret_val = LS_Watchdog_Init(module, channel,  
                           ls_module, enable, time)
```

## Parameter

|           |   |      |
|-----------|---|------|
| module    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).  | LONG |
| channel   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.   | LONG |
| ls_module | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| enable    | Status des Watchdog-Zählers einstellen:<br>0 : Watchdog-Zähler deaktivieren.<br>1 : Watchdog-Zähler aktivieren.   | LONG |
| time      | Auslösezeit (0...107374) des Zählers in Millisekunden.  | LONG |
| ret_val   | Rückgabewert, das den Fehlerstatus angibt:<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |

| Bit-Nr.   | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|---|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status  | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |
| - :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)   |        |       |       |       |    |      |     |     |
| Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.                    |        |       |       |       |    |      |     |     |
| Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.                  |        |       |       |       |    |      |     |     |
| Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.                 |        |       |       |       |    |      |     |     |
| WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.                |        |       |       |       |    |      |     |     |
| Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.  |        |       |       |       |    |      |     |     |
| Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert. |        |       |       |       |    |      |     |     |

## Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT**: verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Solange der Watchdog-Zähler aktiv ist, dekrementiert er den Zählerstand kontinuierlich. Nach der eingestellten Auslösezeit erreicht der Zählerstand 0 (Null). Das Modul nimmt nun eine Fehlfunktion an und wird gestoppt; dadurch werden alle Ausgangssignale zurückgesetzt.

Nach dem Einschalten des Moduls ist der Zähler auf den Startwert 10 ms eingestellt und der Watchdog ist aktiv.

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten. Zum Zurücksetzen können modulspezifische Befehle oder **LS\_Watchdog\_Reset** verwendet werden.

Die Watchdog-Funktion dient zur Verbindungsüberwachung zwischen ADwin-System und LS-Bus-Modul.

## Gültig für

- / -

## Siehe auch



LS\_DIO\_Init, LS\_DigProg, LS\_Dig\_IO, LS\_Digout\_Long, LS\_Digin\_Long, LS\_Get\_Output\_Status, LS\_Watchdog\_Reset

### Beispiel

*Rem Example prozess for one module HSM-24V and ADwin-Pro-LS2*

```
#Include ADwinPro_All.Inc
```

### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
Par_1 = LS_DIO_Init(,,1)
REM enable watchdog time with 1.1 sec on LS module 1
Par_2 = LS_Watchdog_Init(,,1,1,1100)
Rem LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_DigProg(,,1,0Fh)
```

### Event:

```
Rem check for over-current
Par_5 = LS_Get_Output_Status(,,1)
If (Par_5>0) Then End      'over-current: Exit program

Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_10
If (Par_10 >= 32) Then Par_10 = 0
Par_11 = Shift_Left(1,Par_10)
REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state
REM (note: LS_Dig_IO uses LS address 1)
Par_12 = LS_Dig_IO(,,Par_11)
```

## LS\_Watchdog\_Reset



**LS\_Watchdog\_Reset** setzt die Watchdog-Zähler auf allen Modulen am LS-Bus auf den jeweiligen Startwert zurück. Die Zähler bleiben aktiv.

### Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc

LS_Watchdog_Reset(module, channel)
```

### Parameter

|                |   |      |
|----------------|---|------|
| <b>module</b>  | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...255).            | LONG |
| <b>channel</b> | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul. | LONG |

### Bemerkungen

Solange der Watchdog-Zähler aktiv ist, dekrementiert er den Zählerstand kontinuierlich. Wenn der Zählerstand 0 (Null) erreicht, nimmt das Modul eine Fehlfunktion an und wird gestoppt. Dadurch werden alle Ausgangssignale zurückgesetzt (pull-down Stromsenke).

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück auf den Startwert, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten. Zum Zurücksetzen können auch modulspezifische Befehle verwendet werden.

Die Watchdog-Funktion dient zur Überwachung des LS-Bus-Moduls.

### Gültig für

- / -

### Siehe auch

[LS\\_DIO\\_Init](#), [LS\\_DigProg](#), [LS\\_Dig\\_IO](#), [LS\\_Digout\\_Long](#), [LS\\_Digin\\_Long](#), [LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [LS\\_Watchdog\\_Init](#)

### Beispiel

```
Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V
Rem Set process to low priority!
#include ADwinPro_All.Inc
```

#### Init:

```
Processdelay = 4000000 '10Hz HP
Rem Settings for LS module 2
Par_1 = LS_DIO_Init(,2)
Rem watchdog time 1.1 sec
Par_2 = LS_Watchdog_Init(,2,1,1100)
Rem LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = LS_DigProg(,2,0Fh)

Rem Settings for LS module 4
Par_11 = LS_DIO_Init(,4)
Rem watchdog time 1.1 sec
Par_12 = LS_Watchdog_Init(,4,1,1100)
Rem LS channels 1...32 as inputs
Par_13 = LS_DigProg(,4,0h)
```

#### Event:

```
Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_15
If (Par_15 >= 32) then Par_15 = 0
Par_16 = Shift_Left(1,Par_15)
Rem set channels of LS module 2
LS_Digout_Long(,2,Par_16)
Rem read channels of LS module 4
Par_17 = LS_Digin_Long(,4)
Rem reset watchdog
LS_Watchdog_Reset(,)
```





### 3.3.4 LS-Bus + Pro II

Dieser Abschnitt beschreibt folgende Befehle:

- [P2\\_LS\\_DIO\\_Init \(Seite 71\)](#)
- [P2\\_LS\\_DigProg \(Seite 73\)](#)
- [P2\\_LS\\_Dig\\_IO \(Seite 75\)](#)
- [P2\\_LS\\_Digout\\_Long \(Seite 77\)](#)
- [P2\\_LS\\_Digout\\_Long\\_BS \(Seite 79\)](#)
- [P2\\_LS\\_Digin\\_Long \(Seite 81\)](#)
- [P2\\_LS\\_Digin\\_Long\\_BS \(Seite 83\)](#)
- [P2\\_LS\\_Get\\_Output\\_Status \(Seite 85\)](#)
- [P2\\_LS\\_Reset \(Seite 87\)](#)
- [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Init \(Seite 88\)](#)
- [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Reset \(Seite 90\)](#)

**LS\_DIO\_Init** initialisiert ein Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus und gibt den Fehlerstatus zurück.

## Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc

ret_val = P2_LS_DIO_Init(module, channel, ls_module)
```

## Parameter

|                  |  |      |
|------------------|--|------|
| <b>module</b>    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...15).  | LONG |
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.  | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.  | LONG |
| <b>ret_val</b>   | Fehlerstatus als Rückgabewert:<br>0: O.k.<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |

| Bitnr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|--------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)

Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

## Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **INIT:** verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Initialisieren Sie erst den Watchdog-Zähler, bevor Sie auf den LS-Bus zugreifen.

Die Initialisierung setzt folgende Einstellungen:

- Alle DIO-Kanäle werden als Eingang programmiert.  
Andere Einstellungen siehe **P2\_LS\_DigProg**.
- Der Status für Überstrom (> ca. 500mA) wird zurückgesetzt.
- Der Fehlerstatus für Übertemperatur wird zurückgesetzt.
- Der Fehlerstatus für Timeout auf dem LS-Bus wird zurückgesetzt.
- Der Status des Watchdog-Zählers bleibt unverändert.

Das Modul speichert auftretende Fehler unabhängig vom ADwin-System. Fehlerbits im Rückgabewert können sich daher auf einen Fehler beziehen, der zu einem früheren Zeitpunkt aufgetreten ist.

Beachten Sie: Ignorieren Sie beim Programmstart das Fehlerbit WD so lange, bis der Watchdog-Zähler mit **P2\_LS\_Watchdog\_Init** konfiguriert ist. Der Watchdog-Zähler startet mit dem Einschalten des Moduls und hat bis zum Programmstart in der Regel schon einen Fehler ausgelöst.

Der Fehler „Übertemperatur“ eines Treibers kann nur auftreten, wenn auf mehreren Kanälen gleichzeitig ein Überstrom im Bereich von 150...500mA anliegt. Unabhängig davon wird bei einem Überstrom über 500mA der betroffene Kanal automatisch abgeschaltet.

Die Kanäle des Moduls HSM-24V dürfen nur im Bereich von 0...150mA betrieben werden. Damit ist sichergestellt, dass das Modul HSM-24V

## P2\_LS\_DIO\_Init



dauerhaft ohne Unterbrechung arbeitet, selbst wenn alle Kanäle gleichzeitig aktiv sind.

**Siehe auch**

[P2\\_LS\\_DigProg](#), [P2\\_LS\\_Dig\\_IO](#), [P2\\_LS\\_Digout\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Digin\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [P2\\_LS\\_Reset](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Init](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

**Gültig für**

LS-2 Rev. E

**Beispiel**

*Rem Example process for one module HSM-24V and ADwin-Pro II-LS2*

```
#Include ADwinPro_All.Inc
```

```
#Define module 2
```

```
#Define channel 1
```

**Init:**

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
```

```
Rem reset LS interface
```

```
P2_LS_Reset(module,channel)
```

```
Rem Settings for LS module 1
```

```
Par_1 = P2_LS_DIO_Init(module,channel,1)
```

```
REM enable watchdog time with 1.1 sec
```

```
Par_2 = P2_LS_Watchdog_Init(module,channel,1,1,1100)
```

```
REM set LS channels 1...32 as outputs
```

```
Par_3 = P2_LS_DigProg(module,channel,1,0Fh)
```

**Event:**

```
REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
```

```
Inc Par_10
```

```
If (Par_10 >= 32) then Par_10 = 0
```

```
Par_11 = Shift_Left(1, Par_10)
```

```
REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state
```

```
REM (note: P2_LS_Dig_IO uses LS address 1)
```

```
Par_12 = P2_LS_Dig_IO(module,channel,Par_11)
```

**LS\_DigProg** programmiert die digitalen Kanäle 1...32 eines Moduls vom Typ HSM-24V am LS-Bus in Gruppen zu 8 als Ein- oder Ausgang.

## Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc
```

```
ret_val = P2_LS_DigProg(module, channel, ls_module,  
                        pattern)
```

## Parameter

|                  |  |      |
|------------------|--|------|
| <b>module</b>    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...15).  | LONG |
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.  | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.  | LONG |
| <b>pattern</b>   | Bitmuster, nach dem die Kanäle als Ein- oder Ausgang gesetzt werden:<br>Bit = 0: Kanal als Eingang setzen.<br>Bit = 1: Kanal als Ausgang setzen. | LONG |

| Bitnr.   | 31...4 | 3     | 2     | 1    | 0   |
|----------|--------|-------|-------|------|-----|
| Kanalnr. | –      | 32:25 | 24:17 | 16:9 | 8:1 |

|                |  |      |
|----------------|--|------|
| <b>ret_val</b> | Fehlerstatus als Rückgabewert:<br>0: O.k.<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |
|----------------|--|------|

| Bitnr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|--------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)

Par: Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

## Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **Init:** verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Nach der Initialisierung mit **P2\_LS\_DIO\_Init** sind alle Kanäle als Eingänge konfiguriert.

Die Kanäle können nur in Gruppen zu je 8 als Ein- oder Ausgang gesetzt werden (nur 4 relevante Bits, die anderen Bits werden ignoriert).

## Siehe auch

[P2\\_LS\\_DIO\\_Init](#), [P2\\_LS\\_Dig\\_IO](#), [P2\\_LS\\_Digout\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Digin\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [P2\\_LS\\_Reset](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Init](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

## Gültig für

LS-2 Rev. E

## P2\_LS\_DigProg

### Beispiel

*Rem Example process for one module HSM-24V and ADwin-Pro II-LS2*

```
#Include ADwinPro_All.Inc
```

```
#Define module 2
```

```
#Define channel 1
```

#### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
```

*Rem reset LS interface*

```
P2_LS_Reset(module,channel)
```

*Rem Settings for LS module 1*

```
Par_1 = P2_LS_DIO_Init(module,channel,1)
```

*REM enable watchdog time with 1.1 sec*

```
Par_2 = P2_LS_Watchdog_Init(module,channel,1,1,1100)
```

*REM set LS channels 1...32 as outputs*

```
Par_3 = P2_LS_DigProg(module,channel,1,0Fh)
```

#### Event:

*REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

```
Inc Par_10
```

```
If (Par_10 >= 32) then Par_10 = 0
```

```
Par_11 = Shift_Left(1, Par_10)
```

*REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state*

*REM (note: P2\_LS\_Dig\_IO uses LS address 1)*

```
Par_12 = P2_LS_Dig_IO(module,channel,Par_11)
```

**LS\_Dig\_IO** setzt alle Digital-Ausgänge des Moduls HSM-24V am LS-Bus auf den Pegel High oder Low und gibt den Zustand aller Kanäle als Bitmuster zurück.

## Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc
```

```
ret_val = P2_LS_Dig_IO(module, channel, pattern)
```

## Parameter

|                |  |      |
|----------------|--|------|
| <b>module</b>  | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...15).  | LONG |
| <b>channel</b> | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.  | LONG |
| <b>pattern</b> | Bitmuster, mit dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen.<br>Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen. | LONG |
| <b>ret_val</b> | Bitmuster mit dem Ist-Zustand aller digitalen Kanäle (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Pegel Low liegt an.<br>Bit = 1: Pegel High liegt an.                         | LONG |

| Bitnr.  | 31 | 30 | 29 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|----|-----|---|---|---|
| Eingang | 32 | 31 | 30 | ... | 3 | 2 | 1 |

## Bemerkungen

**P2\_LS\_Dig\_IO** arbeitet nur korrekt, wenn folgende Voraussetzungen erfüllt sind:

- Am LS-Bus ist nur ein Modul angeschlossen.
- Das Modul ist vom Typ HSM-24V.
- Am Modul ist die Moduladresse 1 eingestellt.
- Nach Aufruf des Befehls **P2\_LS\_Dig\_IO** wird kein anderer LS-Bus-Befehl mehr verwendet.

Die Kanäle werden mit **P2\_LS\_DigProg** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster **pattern** wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

Der Rückgabewert enthält den tatsächlichen Schaltzustand sowohl von Eingängen wie von Ausgängen. Beachten Sie: Die Eingänge haben einen Filter mit ca. 12µs Verzögerung.

**P2\_LS\_Dig\_IO** setzt den Watchdog-Zähler des Moduls auf den Startwert zurück. Der Zähler bleibt aktiv. Der Startwert wird mit **P2\_LS\_Watchdog\_Init** eingestellt.

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten.

**P2\_LS\_DIO\_Init**, **P2\_LS\_DigProg**, **P2\_LS\_Digout\_Long**, **P2\_LS\_Digin\_Long**, **P2\_LS\_Get\_Output\_Status**, **P2\_LS\_Reset**, **P2\_LS\_Watchdog\_Init**, **P2\_LS\_Watchdog\_Reset**

## Gültig für

LS-2 Rev. E

## P2\_LS\_Dig\_IO



### Beispiel

*Rem Example process for one module HSM-24V and ADwin-Pro II-LS2*

```
#Include ADwinPro_All.inc
```

```
#Define module 1
```

```
#Define channel 2
```

#### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
```

*Rem reset LS interface*

```
P2_LS_Reset(module,channel)
```

```
Par_1 = P2_LS_DIO_Init(module,channel,1)
```

*Rem watchdog time 1.1 sec*

```
Par_2 = P2_LS_Watchdog_Init(module,channel,1,1,1100)
```

*Rem LS channels 1...32 as outputs*

```
Par_3 = P2_LS_DigProg(module,channel,1,0Fh)
```

#### Event:

*Rem check for over-current*

```
Par_5 = P2_LS_Get_Output_Status(module,channel,1)
```

```
If (Par_5 > 0) Then End    'over-current: Exit program
```

*Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

```
Inc Par_10
```

```
If (Par_10 >= 32) Then Par_10 = 0
```

```
Par_11 = Shift_Left(1,Par_10)
```

*REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state*

*REM (note: P2\_LS\_Dig\_IO uses LS address 1)*

```
Par_12 = P2_LS_Dig_IO(module,channel,Par_11)
```



**LS\_Digout\_Long** setzt oder löscht durch den übergebenen 32 Bit-Wert alle Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus.

## Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc

P2_LS_Digout_Long(module, channel, ls_module,
                  pattern)
```

## Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>module</b>    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...15).   | LONG |
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.   | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>pattern</b>   | Bitmuster, nach dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden:<br>Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen.<br>Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen. | LONG |

| Bitnr.  | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|-----|---|---|---|
| Ausgang | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

## Bemerkungen

Die Kanäle werden mit **P2\_LS\_DigProg** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster **pattern** wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

## Siehe auch

[P2\\_LS\\_DIO\\_Init](#), [P2\\_LS\\_DigProg](#), [P2\\_LS\\_Dig\\_IO](#), [P2\\_LS\\_Digin\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [P2\\_LS\\_Reset](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Init](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

## Gültig für

LS-2 Rev. E

## P2\_LS\_Digout\_Long

### Beispiel

*Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V*  
*Rem Set process to low priority!*

**#Include** ADwinPro\_All.Inc

**#Define** module 3

**#Define** channel 2

#### Init:

**Processdelay** = 4000000    *'10Hz HP*

*Rem reset LS interface*

**P2\_LS\_Reset**(module,channel)

*Rem Settings for LS module 2*

**Par\_1** = **P2\_LS\_DIO\_Init**(module,channel,2)

*Rem set watchdog time 1.1 sec*

**Par\_2** = **P2\_LS\_Watchdog\_Init**(module,channel,2,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as outputs*

**Par\_3** = **P2\_LS\_DigProg**(module,channel,2,01111b)

*Rem Settings for LS module 4*

**Par\_11** = **P2\_LS\_DIO\_Init**(module,channel,4)

*Rem set watchdog time 1.1 sec*

**Par\_12** = **P2\_LS\_Watchdog\_Init**(module,channel,4,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as inputs*

**Par\_13** = **P2\_LS\_DigProg**(module,channel,4, 0h)

#### Event:

*Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

**Inc** Par\_10

**If** (Par\_10 >= 32) **then** Par\_10 = 0

**Par\_11** = **Shift\_Left**(1,Par\_10)

*Rem set LS channels of LS module 2*

**P2\_LS\_Digout\_Long**(module,channel,2,Par\_11)

*Rem read LS channels of LS module 4*

**Par\_15** = **P2\_LS\_Digin\_Long**(module,channel,4)

*Rem reset watchdog*

**P2\_LS\_Watchdog\_Reset**(module,channel)

**LS\_Digout\_Long\_BS** setzt oder löscht durch den übergebenen 32 Bit-Wert alle Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus und gibt den Fehlerstatus zurück.

## Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc
```

```
P2_LS_Digout_Long_BS(module, channel, ls_module,  
pattern, status)
```

## Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>module</b>    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...15).   | LONG |
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.   | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>pattern</b>   | Bitmuster, nach dem die digitalen Ausgänge gesetzt werden:<br>Bit = 0: Ausgang auf Pegel Low setzen.<br>Bit = 1: Ausgang auf Pegel High setzen. | LONG |

| Bitnr.  | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|-----|---|---|---|
| Ausgang | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

|               |   |      |
|---------------|---|------|
| <b>status</b> | Fehlerstatus:<br>0: O.k.<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |
|---------------|---|------|

| Bitnr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|--------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)

Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

## Bemerkungen

Die Kanäle werden mit **P2\_LS\_DigProg** als Ein- oder Ausgänge programmiert.

Das Bitmuster **pattern** wird nur für die Kanäle angewendet, die als Ausgang programmiert sind. Bits für Eingänge werden ignoriert.

## Siehe auch

[P2\\_LS\\_DIO\\_Init](#), [P2\\_LS\\_DigProg](#), [P2\\_LS\\_Dig\\_IO](#), [P2\\_LS\\_Digin\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [P2\\_LS\\_Reset](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Init](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

## Gültig für

LS-2 Rev. E

## P2\_LS\_Digout\_Long\_BS

## Beispiel

*Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V*  
*Rem Set process to low priority!*

**#Include** ADwinPro\_All.Inc

**#Define** module 3

**#Define** channel 2

### Init:

**Processdelay** = 4000000    '10Hz HP

*Rem reset LS interface*

**P2\_LS\_Reset**(module,channel)

*Rem Settings for LS module 2*

**Par\_1** = **P2\_LS\_DIO\_Init**(module,channel,2)

*Rem set watchdog time 1.1 sec*

**Par\_2** = **P2\_LS\_Watchdog\_Init**(module,channel,2,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as outputs*

**Par\_3** = **P2\_LS\_DigProg**(module,channel,2,01111b)

*Rem Settings for LS module 4*

**Par\_11** = **P2\_LS\_DIO\_Init**(module,channel,4)

*Rem set watchdog time 1.1 sec*

**Par\_12** = **P2\_LS\_Watchdog\_Init**(module,channel,4,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as inputs*

**Par\_13** = **P2\_LS\_DigProg**(module,channel,4, 0h)

### Event:

*Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

**Inc** Par\_10

**If** (Par\_10 >= 32) **then** Par\_10 = 0

**Par\_11** = **Shift\_Left**(1,Par\_10)

*Rem set LS channels of LS module 2*

**P2\_LS\_Digout\_Long\_BS**(module,channel,2,Par\_14,Par\_5)

**If** (Par\_5 <> 0) **Then End** 'exit on error

*Rem read LS channels of LS module 4*

**Par\_15** = **P2\_LS\_Digin\_Long\_BS**(,,4,Par\_6)

**If** (Par\_6 <> 0) **Then End** 'exit on error

*Rem reset watchdog*

**P2\_LS\_Watchdog\_Reset**(module,channel)

**LS\_Digin\_Long** gibt den Zustand aller Kanäle auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück.

## Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc

ret_val = P2_LS_Digin_Long(module, channel,
                             ls_module)
```

## Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>module</b>    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...15).   | LONG |
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.   | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>ret_val</b>   | Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Zustand eines digitalen Kanals (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Pegel Low liegt an.<br>Bit = 1: Pegel High liegt an. | LONG |

|          |    |    |     |   |   |   |
|----------|----|----|-----|---|---|---|
| Bitnr.   | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
| Kanalnr. | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

## Bemerkungen

Wir empfehlen, die angesprochenen Leitungen zunächst mit der Anweisung **P2\_LS\_DigProg** als Eingänge zu programmieren.

## Siehe auch

[P2\\_LS\\_DIO\\_Init](#), [P2\\_LS\\_DigProg](#), [P2\\_LS\\_Dig\\_IO](#), [P2\\_LS\\_Digout\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [P2\\_LS\\_Reset](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Init](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

## Gültig für

LS-2 Rev. E

## P2\_LS\_Digin\_Long

### Beispiel

*Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V*  
*Rem Set process to low priority!*

**#Include** ADwinPro\_All.Inc

**#Define** module 3

**#Define** channel 2

#### Init:

**Processdelay** = 4000000    *'10Hz HP*

*Rem reset LS interface*

**P2\_LS\_Reset**(module,channel)

*Rem Settings for LS module 2*

**Par\_1** = **P2\_LS\_DIO\_Init**(module,channel,2)

*Rem set watchdog time 1.1 sec*

**Par\_2** = **P2\_LS\_Watchdog\_Init**(module,channel,2,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as outputs*

**Par\_3** = **P2\_LS\_DigProg**(module,channel,2,01111b)

*Rem Settings for LS module 4*

**Par\_11** = **P2\_LS\_DIO\_Init**(module,channel,4)

*Rem set watchdog time 1.1 sec*

**Par\_12** = **P2\_LS\_Watchdog\_Init**(module,channel,4,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as inputs*

**Par\_13** = **P2\_LS\_DigProg**(module,channel,4, 0h)

#### Event:

*Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

**Inc** Par\_10

**If** (Par\_10 >= 32) **then** Par\_10 = 0

**Par\_11** = **Shift\_Left**(1,Par\_10)

*Rem set LS channels of LS module 2*

**P2\_LS\_Digout\_Long**(module,channel,2,Par\_11)

*Rem read LS channels of LS module 4*

**Par\_15** = **P2\_LS\_Digin\_Long**(module,channel,4)

*Rem reset watchdog*

**P2\_LS\_Watchdog\_Reset**(module,channel)

**LS\_Digin\_Long\_BS** gibt den Zustand aller Kanäle auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück sowie den Fehlerstatus.

## Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc

ret_val = P2_LS_Digin_Long_BS(module, channel,
                               ls_module, status)
```

## Parameter

|                  |   |      |
|------------------|---|------|
| <b>module</b>    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...15).   | LONG |
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.   | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.   | LONG |
| <b>status</b>    | Fehlerstatus:<br>0: O.k.<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |

| Bitnr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|--------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit **0CFh** ausmaskieren)

Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

|                |   |      |
|----------------|---|------|
| <b>ret_val</b> | Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Zustand eines digitalen Kanals (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Pegel Low liegt an.<br>Bit = 1: Pegel High liegt an. | LONG |
|----------------|---|------|

| Bitnr.   | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|----------|----|----|-----|---|---|---|
| Kanalnr. | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

## Bemerkungen

Wir empfehlen, die angesprochenen Leitungen zunächst mit der Anweisung **P2\_LS\_DigProg** als Eingänge zu programmieren.

## Siehe auch

[P2\\_LS\\_DIO\\_Init](#), [P2\\_LS\\_DigProg](#), [P2\\_LS\\_Dig\\_IO](#), [P2\\_LS\\_Digout\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [P2\\_LS\\_Reset](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Init](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

## Gültig für

LS-2 Rev. E

## P2\_LS\_Digin\_Long\_BS

### Beispiel

*Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V*  
*Rem Set process to low priority!*

**#Include** ADwinPro\_All.Inc

**#Define** module 3

**#Define** channel 2

#### Init:

**Processdelay** = 4000000    '10Hz HP

*Rem reset LS interface*

**P2\_LS\_Reset**(module,channel)

*Rem Settings for LS module 2*

**Par\_1** = **P2\_LS\_DIO\_Init**(module,channel,2)

*Rem set watchdog time 1.1 sec*

**Par\_2** = **P2\_LS\_Watchdog\_Init**(module,channel,2,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as outputs*

**Par\_3** = **P2\_LS\_DigProg**(module,channel,2,01111b)

*Rem Settings for LS module 4*

**Par\_11** = **P2\_LS\_DIO\_Init**(module,channel,4)

*Rem set watchdog time 1.1 sec*

**Par\_12** = **P2\_LS\_Watchdog\_Init**(module,channel,4,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as inputs*

**Par\_13** = **P2\_LS\_DigProg**(module,channel,4, 0h)

#### Event:

*Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

**Inc** Par\_10

**If** (Par\_10 >= 32) **then** Par\_10 = 0

**Par\_11** = **Shift\_Left**(1,Par\_10)

*Rem set LS channels of LS module 2*

**P2\_LS\_Digout\_Long\_BS**(module,channel,2,Par\_14,Par\_5)

**If** (Par\_5 <> 0) **Then End** 'exit on error

*Rem read LS channels of LS module 4*

**Par\_15** = **P2\_LS\_Digin\_Long\_BS**(,,4,Par\_6)

**If** (Par\_6 <> 0) **Then End** 'exit on error

*Rem reset watchdog*

**P2\_LS\_Watchdog\_Reset**(module,channel)



**LS\_Get\_Output\_Status** gibt den Überstrom-Status der Ausgänge auf einem Modul vom Typ HSM-24V am LS-Bus als Bitmuster zurück.

## Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc

ret_val = P2_LS_Get_Output_Status(module, channel,
    ls_module)
```

## Parameter

|                  |  |      |
|------------------|--|------|
| <b>module</b>    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...15).  | LONG |
| <b>channel</b>   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.  | LONG |
| <b>ls_module</b> | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.  | LONG |
| <b>ret_val</b>   | Bitmuster. Jedes Bit (31...0) entspricht dem Überstrom-Status eines digitalen Ausganges (siehe Tabelle).<br>Bit = 0: Normalzustand.<br>Bit = 1: Ausgang wegen Überstrom deaktiviert. | LONG |

| Bitnr.  | 31 | 30 | ... | 2 | 1 | 0 |
|---------|----|----|-----|---|---|---|
| Ausgang | 32 | 31 | ... | 3 | 2 | 1 |

## Bemerkungen

Der Fehler „Übertemperatur“ eines Treibers kann nur auftreten, wenn auf mehreren Kanälen gleichzeitig ein Überstrom im Bereich von 150...500mA anliegt. Unabhängig davon wird bei einem Überstrom über 500mA der betroffene Kanal automatisch abgeschaltet.

Nach dem Fehler „Übertemperatur“ wird das Modul mit **P2\_LS\_DIO\_Init** wieder zurückgesetzt.

Die Kanäle des Moduls HSM-24V dürfen nur im Bereich von 0...150mA betrieben werden. Damit ist sichergestellt, dass das Modul HSM-24V dauerhaft ohne Unterbrechung arbeitet, selbst wenn alle Kanäle gleichzeitig aktiv sind.

## Siehe auch

[P2\\_LS\\_DIO\\_Init](#), [P2\\_LS\\_DigProg](#), [P2\\_LS\\_Dig\\_IO](#), [P2\\_LS\\_Digout\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Digin\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Reset](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Init](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

## Gültig für

LS-2 Rev. E

## P2\_LS\_Get\_Output\_Status



### Beispiel

*Rem Example process for one module HSM-24V and ADwin-Pro II-LS2*

```
#Include ADwinPro_All.Inc
#Define module 1
#Define channel 2

Init:
    Processdelay = 4000000    '10Hz HP
    Rem reset LS interface
    P2_LS_Reset(module,channel)
    Rem Settings for LS module 2
    Par_1 = P2_LS_DIO_Init(module,channel,2)
    Rem set watchdog time 1.1 sec
    Par_2 = P2_LS_Watchdog_Init(module,channel,2,1,1100)
    Rem LS channels 1...32 as outputs
    Par_3 = P2_LS_DigProg(module,channel,2,01111b)

    Rem Settings for LS module 4
    Par_11 = P2_LS_DIO_Init(module,channel,4)
    Rem set watchdog time 1.1 sec
    Par_12 = P2_LS_Watchdog_Init(module,channel,4,1,1100)
    Rem LS channels 1...32 as inputs
    Par_13 = P2_LS_DigProg(module,channel,4, 0h)

Event:
    Rem check for over-current
    Par_5 = P2_LS_Get_Output_Status(module,channel,2)
    Par_5 = Par_5 + P2_LS_Get_Output_Status(module,channel,4)
    If (Par_5 > 0) Then End    'over-current: Exit program

    Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
    Inc Par_10
    If (Par_10 >= 32) then Par_10 = 0
    Par_14 = Shift_Left(1,Par_10)
    Rem set LS channels of LS module 2
    P2_LS_Digout_Long(module,channel,2,Par_14)
    Rem read LS channels of LS module 4
    Par_15 = P2_LS_Digin_Long(module,channel,4)
    Rem reset watchdog
    P2_LS_Watchdog_Reset(module,channel)
```

**LS\_Reset** setzt die LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul zurück.

## Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc
P2_LS_Reset(module, channel)
```

## Parameter

|                |   |      |
|----------------|---|------|
| <b>module</b>  | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...15).             | LONG |
| <b>channel</b> | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul. | LONG |

## Bemerkungen

Setzen Sie die LS-Bus-Schnittstelle am Anfang eines Programms zurück.

## Siehe auch

[P2\\_LS\\_DIO\\_Init](#), [P2\\_LS\\_DigProg](#), [P2\\_LS\\_Dig\\_IO](#), [P2\\_LS\\_Digout\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Digin\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Init](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Reset](#)

## Gültig für

LS-2 Rev. E

## Beispiel

```
Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V
Rem Set process to low priority!
```

```
#Include ADwinPro_All.Inc
#Define module 3
#Define channel 2
```

## Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
Rem reset LS interface
P2_LS_Reset(module,channel)
Rem Settings for LS module 2
Par_1 = P2_LS_DIO_Init(module,channel,2)
Rem set watchdog time 1.1 sec
Par_2 = P2_LS_Watchdog_Init(module,channel,2,1,1100)
Rem LS channels 1...32 as outputs
Par_3 = P2_LS_DigProg(module,channel,2,01111b)

Rem Settings for LS module 4
Par_11 = P2_LS_DIO_Init(module,channel,4)
Rem set watchdog time 1.1 sec
Par_12 = P2_LS_Watchdog_Init(module,channel,4,1,1100)
Rem LS channels 1...32 as inputs
Par_13 = P2_LS_DigProg(module,channel,4, 0h)
```

## Event:

```
Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
Inc Par_10
If (Par_10 >= 32) then Par_10 = 0
Par_11 = Shift_Left(1,Par_10)
Rem set LS channels of LS module 2
P2_LS_Digout_Long(module,channel,2,Par_11)
Rem read LS channels of LS module 4
Par_15 = P2_LS_Digin_Long(module,channel,4)
Rem reset watchdog
P2_LS_Watchdog_Reset(module,channel)
```

## P2\_LS\_Reset

## P2\_LS\_Watchdog\_Init

**LS\_Watchdog\_Init** aktiviert oder deaktiviert den Watchdog-Zähler eines Moduls am LS-Bus. Beim Aktivieren erhält der Zähler seinen Startwert und wird gestartet.

### Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc  
  
ret_val = P2_LS_Watchdog_Init(module, channel,  
                                ls_module, enable, time)
```

### Parameter

|           |  |      |
|-----------|--|------|
| module    | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...15).  | LONG |
| channel   | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul.  | LONG |
| ls_module | Eingestellte Moduladresse (1...15) am HSM-Modul auf dem LS-Bus.  | LONG |
| enable    | Status des Watchdog-Zählers einstellen:<br>0: Watchdog-Zähler deaktivieren.<br>1: Watchdog-Zähler aktivieren.  | LONG |
| time      | Auslösezeit (0...107374) des Zählers in Millisekunden.   | LONG |
| ret_val   | Fehlerstatus als Rückgabewert:<br>0: O.k.<br>-1: Keine Kommunikation mit dem Modul möglich.<br>>0: Bitmuster mit mehreren Fehlerbits.<br>Bit = 0: kein Fehler.<br>Bit = 1: Fehler aufgetreten. | LONG |

| Bitnr. | 31...8 | 7     | 6     | 5...4 | 3  | 2    | 1   | 0   |
|--------|--------|-------|-------|-------|----|------|-----|-----|
| Status | –      | Temp2 | Temp1 | –     | WD | Time | Ovr | Par |

- :don't care (mit 0CFh ausmaskieren)

Par:Parity-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Ovr: Overrun-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

Time: Timeout-Fehler bei der Datenübertragung auf dem LS-Bus.

WD: Watchdog hat ausgelöst. Die Kanaltreiber sind deaktiviert.

Temp1: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 1...16. Treiber ist deaktiviert.

Temp2: Übertemperatur am Treiber für Kanäle 17...32. Treiber ist deaktiviert.

### Bemerkungen

Die Anweisung soll nur im Abschnitt **Init:** verwendet werden, weil sie eine lange Ausführungszeit hat.

Solange der Watchdog-Zähler aktiv ist, dekrementiert er den Zählerstand kontinuierlich. Nach der eingestellten Auslösezeit erreicht der Zählerstand 0 (Null). Das Modul nimmt nun eine Fehlfunktion an und wird gestoppt; dadurch werden alle Ausgangssignale zurückgesetzt.

Nach dem Einschalten des Moduls ist der Zähler auf den Startwert 10ms eingestellt und der Watchdog ist aktiv. Initialisieren Sie daher zuerst den Watchdog-Zähler, bevor Sie auf den LS-Bus zugreifen.

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten. Zum Zurücksetzen können modulspezifische Befehle oder **P2\_LS\_Watchdog\_Reset** verwendet werden.

Die Watchdog-Funktion dient zur Verbindungsüberwachung zwischen ADwin-System und LS-Bus-Modul.

### Siehe auch

[P2\\_LS\\_DIO\\_Init](#), [P2\\_LS\\_DigProg](#), [P2\\_LS\\_Dig\\_IO](#), [P2\\_LS\\_Digout\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Digin\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [P2\\_LS\\_Reset](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Reset](#)



### Gültig für

LS-2 Rev. E

### Beispiel

*Rem Example process for one module HSM-24V and ADwin-Pro II-LS2*

```
#Include ADwinPro_All.Inc
```

```
#Define module 2
```

```
#Define channel 1
```

#### Init:

```
Processdelay = 4000000    '10Hz HP
```

```
Rem reset LS interface
```

```
P2_LS_Reset(module,channel)
```

```
Rem Settings for LS module 1
```

```
Par_1 = P2_LS_DIO_Init(module,channel,1)
```

```
REM enable watchdog time with 1.1 sec
```

```
Par_2 = P2_LS_Watchdog_Init(module,channel,1,1,1100)
```

```
REM set LS channels 1...32 as outputs
```

```
Par_3 = P2_LS_DigProg(module,channel,1,0Fh)
```

#### Event:

```
REM set one LS channel to high, rotating from 1 to 32
```

```
Inc Par_10
```

```
If (Par_10 >= 32) then Par_10 = 0
```

```
Par_11 = Shift_Left(1, Par_10)
```

```
REM reset watchdog, set LS channels, and read back real state
```

```
REM (note: P2_LS_Dig_IO uses LS address 1)
```

```
Par_12 = P2_LS_Dig_IO(module,channel,Par_11)
```

## P2\_LS\_Watchdog\_Reset

**LS\_Watchdog\_Reset** setzt die Watchdog-Zähler auf allen Modulen am LS-Bus auf den jeweiligen Startwert zurück. Die Zähler bleiben aktiv.

### Syntax

```
#Include ADwinPro_All.Inc  
  
P2_LS_Watchdog_Reset(module, channel)
```

### Parameter

|                |   |      |
|----------------|---|------|
| <b>module</b>  | Eingestellte Adresse des Pro-Moduls (1...15).             | LONG |
| <b>channel</b> | Nummer (1, 2) der LS-Bus-Schnittstelle auf dem Pro-Modul. | LONG |

### Bemerkungen

Solange der Watchdog-Zähler aktiv ist, dekrementiert er den Zählerstand kontinuierlich. Wenn der Zählerstand 0 (Null) erreicht, nimmt das Modul eine Fehlfunktion an und wird gestoppt. Dadurch werden alle Ausgangssignale zurückgesetzt (pull-down Stromsenke).

Setzen Sie den aktiven Watchdog-Zähler während seines Zählvorgangs mindestens einmal zurück auf den Startwert, um die Funktion des Moduls zu gewährleisten. Zum Zurücksetzen können auch modulspezifische Befehle verwendet werden.

Die Watchdog-Funktion dient zur Überwachung des LS-Bus-Moduls.

### Siehe auch

[P2\\_LS\\_DIO\\_Init](#), [P2\\_LS\\_DigProg](#), [P2\\_LS\\_Dig\\_IO](#), [P2\\_LS\\_Digout\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Digin\\_Long](#), [P2\\_LS\\_Get\\_Output\\_Status](#), [P2\\_LS\\_Reset](#), [P2\\_LS\\_Watchdog\\_Init](#)

### Gültig für

LS-2 Rev. E



## Beispiel

*Rem Example process for ADwin-Pro and 2 modules HSM-24V*  
*Rem Set process to low priority!*

**#Include** ADwinPro\_All.Inc

**#Define** module 3

**#Define** channel 2

### Init:

**Processdelay** = 4000000    '10Hz HP

*Rem reset LS interface*

**P2\_LS\_Reset**(module,channel)

*Rem Settings for LS module 2*

**Par\_1** = **P2\_LS\_DIO\_Init**(module,channel,2)

*Rem set watchdog time 1.1 sec*

**Par\_2** = **P2\_LS\_Watchdog\_Init**(module,channel,2,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as outputs*

**Par\_3** = **P2\_LS\_DigProg**(module,channel,2,01111b)

*Rem Settings for LS module 4*

**Par\_11** = **P2\_LS\_DIO\_Init**(module,channel,4)

*Rem set watchdog time 1.1 sec*

**Par\_12** = **P2\_LS\_Watchdog\_Init**(module,channel,4,1,1100)

*Rem LS channels 1...32 as inputs*

**Par\_13** = **P2\_LS\_DigProg**(module,channel,4, 0h)

### Event:

*Rem set one LS channel to high, rotating from 1 to 32*

**Inc** Par\_10

**If** (Par\_10 >= 32) **then** Par\_10 = 0

**Par\_11** = **Shift\_Left**(1,Par\_10)

*Rem set LS channels of LS module 2*

**P2\_LS\_Digout\_Long**(module,channel,2,Par\_11)

*Rem read LS channels of LS module 4*

**Par\_15** = **P2\_LS\_Digin\_Long**(module,channel,4)

*Rem reset watchdog*

**P2\_LS\_Watchdog\_Reset**(module,channel)